

# 蹟不可失

## ——以花蓮市街道為例

黃兆伸／國立花蓮高工教師

教學對象：高中一年級

教學領域：美術、歷史

教學時間：4 節

### 設計理念

課程本位概念的提昇，強調自己所居住的當地文化價值。許多藝術家也不斷地重新思考自己生活所在地的藝術特色，以多樣的藝術手法重新詮釋。

花蓮當地的街道文化特色，大概可提到的是新舊街道的文化價值、觀光街道的招牌特色、街道古蹟的建築風格以及一些街道的相關文物。當地的街道文化，是當地學生的共同記憶，街道上的各種藝文特色，都代表了各種不同的深層涵義，值得成為課程內容的一環。因此，本課程以高中課程綱要為基礎，融入街道文化的相關議題，並以街道文化的演變為課程單元的延伸設計，相信可以引起學生對自己身處的街道文化特色更加重視。

本課程以花蓮街道為核心出發，採藝術鑑賞方法的四個階段（描述、分析、解釋、評價）與街道的過去以及現在作為單元的規畫。因此，從街道古蹟、風華不再、清楚可見以及不再失去等四個單元出發，促進學生了解當地的街道文化與背景轉變的意義，建構其學習方式以期達到生活環境即是學習環境的目標。

### 課程目標

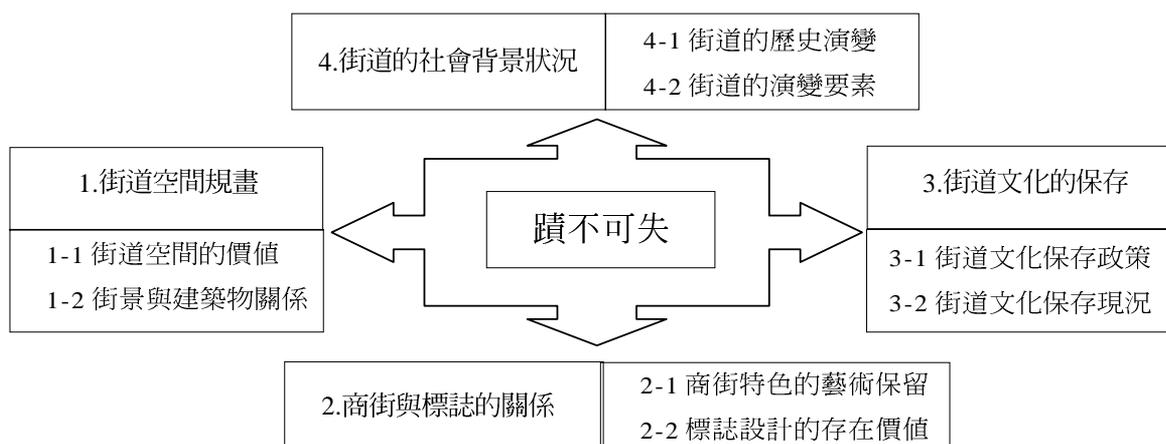
1. 學生能描述街道文化，並運用藝術表現手法完成空間規畫。
2. 學生能分析街道的歷史背景，並規畫街道商店標誌特色。
3. 學生能解釋街道文化的意涵，並了解街道的特色。
4. 學生能評價街道的價值，並完成街道的學習手冊。

## 教學對象說明（學生起點行爲）

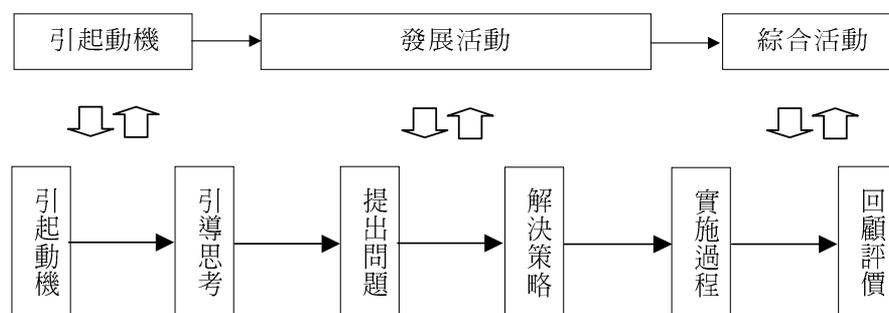
1. 學生都有經過市區街道的經驗，而某些街道也可能是某些人的過往回憶處。
2. 高中階段的學生，有更多機會獨自或和同學到市區走動，相對也有更多機會和街道接觸。因此，市區的街道圖像，是大多數學生的求學回憶。

## 課程架構

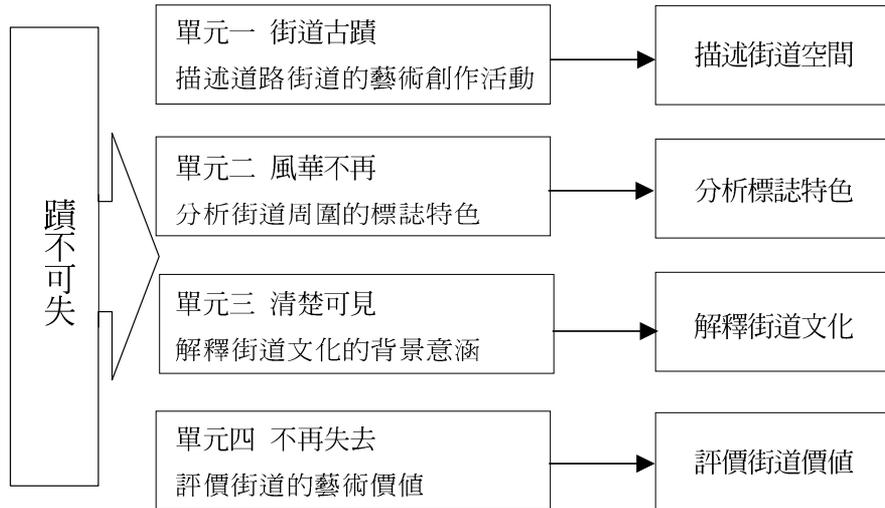
### 1. 課程統整架構



### • 教學流程



## 活動架構



## 教學單元目標

本課程的教學目標採用源自於一九五六年來，布魯姆(B. S. Bloom)、克拉斯霍爾(D. R. Krathwohl)及辛普森(E. J. Simpson)等人，所提出的教學目標分類，也是目前較常用的教學目標分類方式，共分為認知、情意及技能三個領域。

### 1. 認知學習

- 1-1 學生能描述街道對當地文化的貢獻。
- 1-2 學生能分析街道的歷史背景。
- 1-3 學生能解釋街道的文化意涵。
- 1-4 學生能評價街道的價值。

### 2. 情意學習

- 2-1 體認街道對當地文化的貢獻。
- 2-2 藉由街道的歷史背景，引發對街道的重視。
- 2-3 透過街道的文化意涵，引發對街道文物的重視。
- 2-4 感受當地街道的背景。

### 3. 技能學習

- 3-1 能完成街道的空間規畫。
- 3-2 能規畫街道標誌的藝術特色。
- 3-3 能整理並規畫街道的背景意義。
- 3-4 能完成屬於自己的街道手冊。

## 課程內容

### ◎單元活動一 街道古蹟

#### 一、教學目標

教學重點	教學目標
街道對當地文化的貢獻	1-1 學生能描述街道對當地文化的貢獻。 2-1 體認街道對當地文化的貢獻。
街道的空間規畫	3-1 能完成街道的空間規畫。

#### 二、教學活動

教學目標	教學活動 第一節課 〈街道古蹟〉	時間
1-1 2-1	<p>課前準備</p> <p>事先準備教學簡報圖片，於課堂中播放圖片，並採用提問方式進行教學，進而激盪學生的腦力，以發表個人意見。</p> <p>一、引起動機：5 分鐘</p> <p>圖片：這是什麼地方？</p>  <p>日據時代的花蓮 光緒二十一年（1895），中日爆發甲午戰爭，清廷戰敗，乃在馬關條約中割讓臺灣給日本。</p> <p>花蓮高工 退休教師 邱榮華提供</p>	2'
	<p>圖片說明</p> <p>引導學生認識花蓮地名、花蓮縣名，有源於原住民住所之社名者，有源於漢人來墾命名者，有源於日據時期稱謂者，有源於光復以後修定者。</p> <p>歷史舊地名多自土語譯音而來。原住民聚落建社，以社名為地名，漢人聚落而居命名，隨後集成以縣命名之。花蓮，昔人稱今之花蓮溪右岸洄瀾港，簡稱洄瀾，以溪水奔注與海浪衝擊作縈迴狀得名。此外，花蓮之舊地名尚有哆囉滿、崇爻、奇萊、奧奇萊等等。</p>	3'
1-1	<p>二、引導思考：5 分鐘</p> <p>圖片二 你覺得這是花蓮的哪一條街道？</p>	2'

2-1	 <p>黑金通 日據時期火車站一帶稱為「黑金通」，交通機構如公路站皆集於此地。民國49年的中山路舊日街景。</p> <p>花蓮高工退休教師 邱榮華提供</p> <p>圖片說明 引導學生了解花蓮的舊日街景。日據時期火車站一帶稱為「黑金通」——今中山路東段，交通機構如公路站皆集於此地。據本地人黃瑞祥先生口述，這條馬路係因與當時的東縣鐵路鋼軌平行且鄰近，而鋼軌外形一般均呈黑亮色，故名「黑金通」。道路的兩旁有許多的商店、公司、機關行號，例如：順發3C電腦、麗池便當、郵政總局、花蓮一信、花蓮高商、舊監獄等。</p>	3'
1-1	<p>三、提出問題：5分鐘 圖片三：現在和過去有何差異？</p>  <p>日據時期的黑金通 花崗國中／劉樞遠老師提供</p>  <p>現在的中山路</p>	2'
2-1	<p>圖片說明 引導學生了解花蓮市新舊街道的相互關係。都市景觀的設計品質，造就一個街道的空間，都市景觀設計的制度是因應社會變化的不斷重整。從都市計畫準則、民衆參與、省能評估、色彩分析、照明設計、屋頂形式規範、廣告招牌管制、街道家具設計、公共工程突出物與配電設備之協調……等，環境品質的追求其最後目標仍在未盡之境。</p>	3'

<p>1-1</p>	<p>四、解決策略：5 分鐘</p> <p>圖片四：它的未來可能被規畫成什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>圖 1 日據時代是郵局（劉樞遠／提供）</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>圖 2 民國 90 年前也是郵局</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>圖 3 現在是燦坤 3C 商店</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 20px; width: 200px; height: 100px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <p>未來它可能是什麼呢？</p> </div> </div>	<p>2'</p>
<p>2-1</p>	<p>圖片說明</p> <p>引導學生對街道設計的看法。郵局與燦坤 3C 商店的功能說明，並思考未來的花蓮街道建築物可能變成什麼？</p>	<p>2'</p>
<p>3-1</p>	<p>五、實施過程：20 分鐘</p> <p>街道的圖像創作</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 要求學生準備 A4 紙張、有顏色的筆。</li> <li>2. 規畫街道的未來可能性，把自己的想法畫出來。 例如：未來的花蓮城市街道、花蓮觀光街道城市、東部街道城……。</li> </ol>	<p>20'</p>
<p>1-1</p>	<p>六、回顧評價：10 分鐘</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 自由分享：請同學分享自己的作品。從作品中，是不是可以看出未來城市街道的設計感，如果沒有的話，應該要如何修改？</li> </ol>	<p>4'</p>
<p>2-1</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. 老師引導：讓學生自己發現對花蓮街道的看法。 彼此分享，為什麼要做這樣的設計改變。</li> <li>3. 下節課程：說明下節課程及用具。</li> </ol>	<p>5'</p> <p>1'</p>

## ◎單元活動二 風華不再

## 一、教學重點與目標

教學重點	教學目標
分析街道的歷史背景	1-2 學生能分析街道的歷史背景。
引發對街道的重視	2-2 藉由街道的歷史背景，引發對街道的重視。
規畫標誌的藝術特色	3-2 能規畫街道標誌的藝術特色。

## 二、詳細教學活動內容

教學目標	教學流程 第二節課 〈風華不再〉	時間
1-2	<p>課前準備</p> <p>事先準備簡報圖片，於教學過程中播放圖片，並採用提問方式進行教學，進而激盪學生的腦力，以發表個人意見。</p> <p>一、引起動機：5 分鐘</p> <p>圖片：這是什麼符號？</p> 	2'
2-2	<p>圖片說明</p> <p>引導學生認識標誌文化。平時購買各項生活必需品，除了功能、價格之外，最注重的就是這項東西的品牌，比如，同樣的一件商品，因為不同的牌子而消費者會有不同的選擇。有句話說：「牌子老，信用好」，一個公司給予消費大眾一個好形象，那它的產品也會受到消費大眾的喜愛。</p> <p>標誌是一幅圖案，有特定、明確的造形也是一種象徵性的視覺語言，代表一件事物的內容、性質、宗旨、發展及目標。本單元課程即討論一個好的標誌形象，是如何影響它的產品甚至它的消費者。</p>	3'
1-2	<p>二、引導思考：5 分鐘</p> <p>圖片：這個符號代表什麼？</p>	3'

<p>1-2</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>圖片說明</p> <p>引導學生認識標誌的意義。標誌應用在商業上，就是指商標，也就是企業標誌，透過標準的視覺符號，將企業的理念、公司的規模、經營的內容、產品的性質等要素，傳達給消費大眾，以資認同識別。</p> <p>而企業標誌在今日工商社會中所扮演的角色，具有商品區分、品牌識別的機能，並象徵企業信譽，其目的在於確保企業、廠商的權益，並且保護消費者免於受欺騙。一個企業所擁有的商標，能在消費者心中，留下深刻的印象。</p>	<p>2'</p>
<p>2-2</p>	<p>三、提出問題：5 分鐘</p> <p>圖片：這個符號它提供了什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>圖片說明</p> <p>引導學生認識標誌的意義。標誌除了具備上述各項特性之外，標誌與商品的關係是互為因果，相互作用，優良的產品強化了標誌的權威感，而設計傑出的標誌所帶來的權威性，便會增加產品的信賴感。</p> <p>標誌應該比商品更早一步建立信譽，以促成商品的信賴感，尤其是新創的企業、公司，更需要慎重進行企業標誌的開發設計，塑造出標誌的權威性與信賴感。</p>	<p>2'</p> <p>3'</p>

1-2	<p>四、解決策略：5 分鐘</p> <p>圖片：它為什麼會被用為標誌？它未來可能是什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 150px; height: 100px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <p>未來它可能是什麼呢？</p> </div> </div> <p>圖片說明</p> <p>引導學生提出自己對標誌設計的概念。思考未來的花蓮商店街的標誌藝術特色可能是什麼？</p>	2'  2'
2-2		2'
3-2	<p>五、街道的標誌圖像創作</p> <p>實施過程：20 分鐘</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 要求學生準備 A4 紙張、有顏色的筆。</li> <li>2. 設計花蓮商店街標誌，把自己對商店街標誌的看法畫出來。</li> </ol> <p>例如：未來的花蓮商店街標誌、花蓮觀光標誌特色。</p>	20'
1-2	<p>六、回顧評價：10 分鐘</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 自由分享：請同學分享自己的作品。從作品中，是不是可以看出未來花蓮商店街的標誌，如果沒有的話，應該要如何修改？</li> </ol>	4'
2-2	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. 老師引導：讓學生自己發現對花蓮商店街的標誌看法。彼此分享，為什麼要做這樣的設計？</li> <li>3. 說明下節課程及用具。</li> </ol>	5'  1'

◎單元活動三 清楚可見

一、教學重點與目標

教學重點	教學目標
街道的文化意涵	1-3 學生能解釋街道的文化意涵。
對街道文物的重視	2-3 透過街道的文化意涵，引發對街道文物的重視。
規畫街道的意義	3-3 能整理並規畫街道道路的背景意義。

二、詳細教學活動內容

教學目標	教學流程 第三節課 〈清楚可見〉 1 節課	時間
1-3	<p>課前準備 事先準備教學簡報圖片，採用提問方式進行教學。</p> <p>一、引起動機：8 分鐘 圖片：什麼是「朝日通」？</p>  <p>圖 1</p>  <p>圖 2</p>  <p>劉樞遠老師 / 提供 (日治時代的花崗國中)</p> <p>圖 3</p>	4'
2-3	<p>圖片說明 引導學生認識花蓮市街道文化。「朝日通」這條從花蓮市區的菁華橋到舊火</p>	4'

	<p>車站（菁華路到軒轅路），是日治時代花蓮的政治、軍事、經濟、文化、教育的集結點。花蓮的子民們，我們有義務守護這條文化走廊，並重現這條街道的往日光華。</p>	
1-3	<p>二、引導思考：8分鐘</p> <p>圖片：花崗國中的過去與現在</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>圖 1 劉樞遠老師提供（日治時期的花崗國中）      圖 2 花崗國中</p>	4'
2-3	<p>圖片說明</p> <p>引導學生認識國中時期的國中學校。日據時期台灣人讀明禮國小，而日本子弟則讀花崗國中現有校址，當時叫「日本小學校」，校舍是檜木造的房舍，翠綠的韓國草，一棵鳳凰木屹立其中，後來成了花崗的象徵。花崗國中成立於民國 57 年，之前曾是花師附小的校地，因為民國 40 年大地震把校舍震垮了，於是花師和附小都遷往美崙。</p>	4'
1-3	<p>三、提出問題：8分鐘</p> <p>圖片：日治時代的花崗國中      花崗山的現在</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>劉樞遠老師提供</p>	4'
2-3	<p>圖片說明</p> <p>引導學生認識學校附近的街道文化。花崗山是屬於菲律賓板塊的最北端。二百萬年前浮出水面，之後「蓬萊造山運動」初次造成。又經過一百多萬年，中央山脈所流下的洪水，夾帶細碎的砂壤堆積形成高地。</p>	4'

<p>1-3</p>	<p>四、解決策略：8 分鐘</p> <p>圖片：街道未來可能會演變成什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>日據時代的花崗國中</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>日據時代的花崗山</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 20px; text-align: center;"> <p>1.「朝日通」</p> <p>2.「菁華路到軒轅路」</p> <p>3.未來的路可能是什麼呢？</p> </div>	<p>4'</p>
<p>2-3</p>	<p>圖片說明</p> <p>引導學生提出自己對道路的概念，思考未來的花蓮道路可能變成什麼樣？</p>	<p>4'</p>
<p>3-3</p>	<p>五、規畫街道的文化意義</p> <p>實施過程：10 分鐘</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.要求學生準備 A4 紙張、有顏色的筆。</li> <li>2.討論、整理並規畫街道的背景，把想法畫出來或寫出來。</li> </ol> <p>例如：花蓮街道文化的演變（舊街道文化與新舊街道文化）。</p>	<p>10'</p>
<p>1-3</p>	<p>六、回顧評價：8 分鐘</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.自由分享：請同學自由分享。從討論中可以知道街道的文化，如果沒有的話，應該要如何深入了解？</li> </ol>	<p>3'</p>
<p>2-3</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2.老師引導：讓學生自己發現對花蓮街道文化的了解；彼此分享，街道有何文化價值。</li> <li>3.下說明下節課程及用具。</li> </ol>	<p>4'</p> <p>1'</p>

## ◎單元活動四 不再失去

## 一、教學重點與目標

教學重點	教學目標
評價街道的存在價值	1-4 學生能評價街道的存在價值。
感受街道的存在價值	2-4 感受當地街道的存在背景價值。
完成自己的街道手冊	3-4 能完成屬於自己的街道手冊。

## 二、詳細教學活動內容

教學目標	教學流程 第四節課〈不再失去〉1節課	時間
1-4	<p>課前準備</p> <p>事先準備教學簡報圖片於課堂中播放，並採用提問方式進行教學，進而激盪學生的腦力發表個人意見。</p> <p>一、引起動機：8分鐘</p> <p>圖片：什麼是藝術鑑賞？</p> 	4'
2-4	<p>圖片說明</p> <p>引導學生認識藝術鑑賞。學生在進行鑑賞時，先被作品形式層面的視覺特徵所吸引，再深入了解其內容。因此，藝術鑑賞是一種知性與感性的歷程，可分為四大階段：</p> <p>第一階段（描述）：面對藝術品時所興起最初的直觀印象。</p> <p>第二階段（分析）：情感所發展的經驗及認知所發展的知識。</p> <p>第三階段（解釋）：審美眼光與美感體認，知識部分涵蓋了美學理論、美術發展史，而評價部分則有美術哲學思考的能力。</p> <p>第四階段（評價）：分屬三個領域，一是快樂經驗的獲得，二是美術理論的學習，三則是能對藝術品提出的正確評價。</p>	4'

<p>1-4</p>	<p>二、引導思考：8 分鐘</p> <p>圖片：描述是什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">  </div>	<p>4'</p>
<p>2-4</p>	<p>圖片說明</p> <p>引導學生對描述的作品，表面即所稱的視覺表象，不涉及作品的含意及價值的認定。簡單地對作品的主题、形式、色彩、結構作一描述，將自己的感想表達出來。</p> <p>簡單描述：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 感官可感受到的層面作為描述的起點。</li> <li>2. 對主题、造形、形式及作品的氣氛、感覺，做簡單粗淺的描述。</li> </ol>	<p>4'</p>
<p>1-4</p>	<p>三、提出問題：8 分鐘</p> <p>圖片：分析是什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">  </div>	<p>4'</p>
<p>2-4</p>	<p>圖片說明</p> <p>引導學生對分析的认识。也就是分析作品各部分組合的情形。分析是對作品的素材、技法、肌理等特色做探討，利用視覺的觀察來做造形的分析，以便作為解釋作品的依據。</p> <p>形式分析：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 探討所運用的材料、技法及特性。</li> <li>2. 探討作品的色彩、形狀、線條、肌理等造形要素的處理方法。</li> <li>3. 物件描述的特色乃分析部分與部分、部分與整體間的關係。</li> <li>4. 探討作品之風格，是由何種原理構成的。</li> </ol>	<p>4'</p>

1-4	<p>四、解決策略：8 分鐘</p> <p>圖片：解釋是什麼？</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>	4'
2-4	<p>圖片說明</p> <p>引導學生對解釋的認識。指推知一件美術品所蘊含的意義，探討美術家透過作品欲表達的觀念。對作品所傳達的情感、理念做一解釋，學習對作品傳達的意念去假設思考。</p> <p>意義解釋：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 探討環境、文化、社會、政治、經濟等背景要素與作品的關係。</li> <li>2. 作家的個性、性格、思想、藝術觀等如何反映在作品上。</li> <li>3. 探討作品的內涵及圖像的象徵意義。</li> </ol>	4'
1-4	<p>五、圖片：評價是什麼？</p> <p>實施過程：8 分鐘</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>	4'
2-4	<p>圖片說明</p> <p>引導學生對評價的認識。應用前三階段所習得的知識，對作品的優劣及價值做個人的判斷。此階段為建立自己的價值體系，利用擴散性的思考，對作品或個人創作的影響做一評價。</p> <p>價值判斷：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以上述所學到的概念為基礎，對作品的價值做判斷。</li> <li>2. 參考專家對此作品的批評與價值判斷。</li> </ol>	4'

3-4	六、回顧評價：10 分鐘 請同學分享自己的學習手冊。為什麼要做這樣的改變。	10'
-----	--	-----

## 學習評量

學習評量包括學生之學習過程表現、上課參與度以及學習成果等，每一部分的評量都緊扣各階段之學習目標，以促進並確定教學目標之達成。

評量內容	百分比	內容
學習單	50%	依完成學習單的內容，教師進行評量。
討論分享分組報告	30%	依課程進度進行討論分享，提出自己看法與觀點。 各組依課程進度上臺報告。
學生自評	10%	學生依課程進度進行評量，並自評給分。
老師評量	10%	老師依學生以及組別報告提出評論，並進行給分。

## 參考資料

花蓮市公所全球資訊服務網 [http://www.hualien.gov.tw/root/root\\_2.asp](http://www.hualien.gov.tw/root/root_2.asp)

麥當勞 <http://www.mcdonalds.com.tw/>

花蓮——洄瀾網 <http://www.poja.com.tw/>

國立臺灣大學建築與城鄉研究所 <http://www.bp.ntu.edu.tw/>

UL安全標誌百科 [http://www.ul.com.tw/techinfo/marks\\_index.htm](http://www.ul.com.tw/techinfo/marks_index.htm)

全家便利商店 <http://www.family.com.tw/www/index.asp>

7-ELEVEN <http://www.7-11.com.tw/>

## 教學成效及省思

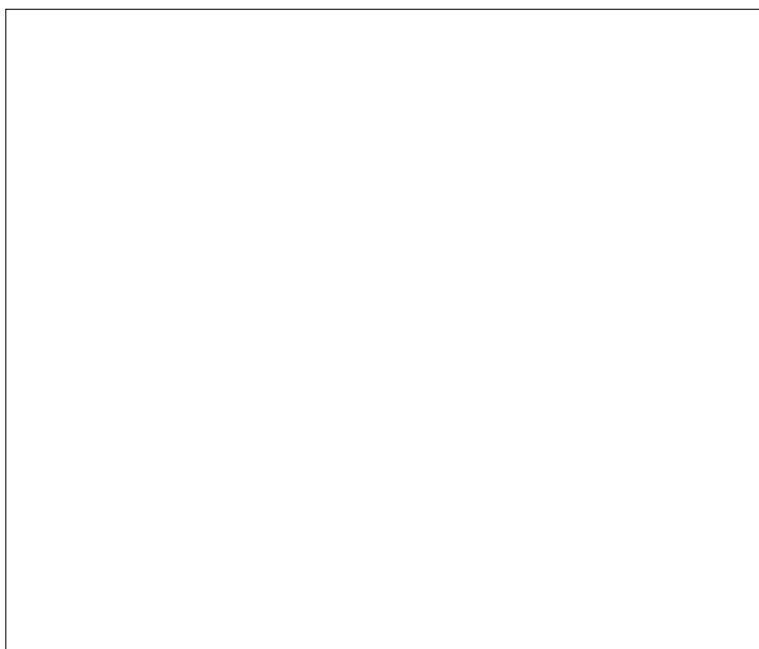
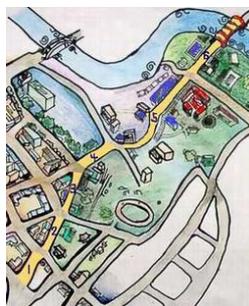
1. 藉由圖像與創作過程來引導學生學習，使學生更能體會街道圖像的含意。
2. 「蹟不可失」的單元教學活動設計，使學生感受不同的學習方式，促進學生思考街道圖像的演變，建立自己的街道圖像手冊。
3. 從圖像創作中面對街道問題，使學生感受街道的價值。
4. 教學結合心理測驗教學過程，可以吸引學生學習。
- 5 在圖像創作的過程，可以多學生透過不同方式呈現。

## 學習單

## 古蹟街道

一、你能描述花蓮街道對當地文化的貢獻嗎？

二、你要如何規畫現有的花蓮市街道的空間？



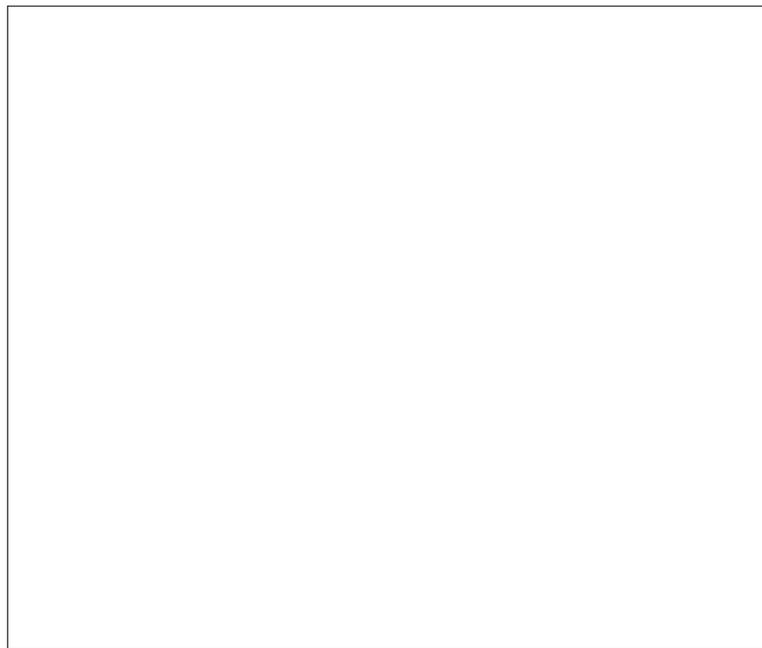


## 學習單

### 風華再現

一、花蓮市街道有何歷史的背景含意？

二、你要如何規劃現有的花蓮市街道標誌，使花蓮商店街更具藝術特色？



## 學習單

## 清楚可見

一、你能解釋街道的文化意涵嗎？

二、透過街道的文化意涵，你曾經重視過哪些街道文物？

三、請問你能整理並陳述街道的背景意義嗎？





## 學習單

### 不再失去

一、你能評價街道的存在價值嗎？

二、你覺得如何保存當地街道的存在背景價值？

三、你如何完成屬於自己的街道手冊？



## 學生評量表

【單元一：古蹟街道】小組互評		
自我評量內容	給分	得分
能注意觀賞及適時反應	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能接受別人對街道的看法	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能說出自己對街道的看法	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能與別人一起互相討論	<input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 6分 <input type="checkbox"/> 8分 <input type="checkbox"/> 10分	
【單元二：風華再現】學生自評		
自我評量內容	給分	得分
能參與活動及適時反應	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能分享自己對街道的看法	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能了解標誌的意義	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能感受標誌對街道的重要性	<input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 6分 <input type="checkbox"/> 8分 <input type="checkbox"/> 10分	
【單元三：清楚可見】學生自評		
自我評量內容	給分	得分
能參與活動及適時反應	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能分析街道的轉變過程	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能舉出街道的文化價值	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能感受街道對文化的重要	<input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 6分 <input type="checkbox"/> 8分 <input type="checkbox"/> 10分	
【單元四：不再失去】學生自評		
自我評量內容	給分	得分
能參與活動及適時反應	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能正確說出對街道的認識	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
由文化引發對街道的尊重	<input type="checkbox"/> 1分 <input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 3分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 5分	
能完成街道的學習單	<input type="checkbox"/> 2分 <input type="checkbox"/> 4分 <input type="checkbox"/> 6分 <input type="checkbox"/> 8分 <input type="checkbox"/> 10分	
我的感想（給老師的建議）		總分