

我的個性商店

一、課程說明

希望以學生為主體，生活經驗為重心，配合學生身心能力發展歷程，透過學生與自己、學生與社會及學生與自然，達到各項教學目標。藉由此種課程統整的方式，無論是知識與知識間的統整、知識與學生經驗間統整，或是知識與社會生活間統整，都期盼能使學生透過此課程學習之後，在表現、鑑賞、實踐等構面，獲得最多知識與能力，進而能夠自主學習。

此單元「我的個性商店」的教案設計，是源自於自己在91年中旬，與臺北藝術大學修習教育學程的各系同學們，一同在桃園大成國中所試教「菜市場」教案發展而來，「菜市場」教案，曾於91年七月臺北藝術大學教育學程中心所辦「課程統整實作成果發表會」上正式發表。不過很可惜，因為當時整份教案試教時間不足，而顯得課程內容不完善與進行得十分倉卒，整體教學成效其實不好。這一次利用在大同高中擔任實習教師的機會，我以當時的設計理念，綜合在桃園大成國中試教後所得到的經驗與心得，改寫了整份的教案，進行單一教師實際去進行跨領域統整教學的嘗試，進而檢視實際教學後，會出現哪些方面的問題與困難？

此教案「我的個性商店」以視覺藝術為主軸，並協同音樂與表演藝術。於視覺藝術方面，由平日觀察所見的商店招牌與商店工作人員制服出發，從中去體會各種商店在招牌與商店制服上的特色，啟發學生創意與想像力，在店面的招牌、衣服的特色上來呈現。進而以分組方式，鼓勵小組成員溝通、討論共同籌畫開設一家店，設計出共同的大招牌與店員制服，學習成員間相互溝通與合作，以及尊重、欣賞其他組別的設計與創意。音樂部分，由平日逛街所聽到的店頭音樂，從中去體會各類商家播放音樂的特色。啟發學生創意與想像力，小組討論依照商家販賣商品、想呈現的特色或感覺……等，選擇適合的商店背景音樂，並學習與同儕溝通、分享，欣賞與表現各組的成果，進而學習尊重、關懷與團隊合作。表演藝術部分，偏重於服裝走秀的練習。依照視覺藝術部分所設計的店員制服，音樂部分的所選定商家音樂，以肢體動作加以結合成簡單的一場服裝秀。讓學生學習到搭配音樂，以肢體或舞蹈將服裝的特色展現出來，感受小組成員共同練習、演出的寶貴經驗。

二、教學研究

- 一、主題「我的個性商店」的主題以視覺藝術為主軸，協同音樂與表演藝術。
- 二、視覺藝術方面，由平日觀察所見的商店招牌與商店工作人員制服，從中去體會各種商店在招牌與商店制服上的特色。啟發學生創意與想像力，在店面的招牌、衣服的特色上來呈現。進而以分組方式，鼓勵小組成員溝通、討論共同籌畫開設一家店，設計出共同的大招牌與制服，學習成員間相互溝通與合作，以及尊重、欣賞其他組別的設計與創意。
- 三、音樂部分，由平日逛街所聽到的音樂，從中去體會各類商家播放音樂的特色。啟發學生創意與想像力，小組討論依照商家販賣商品、想呈現的特色或感覺……等，選擇適合的商店背景音樂，並學習與同儕溝通、分享，欣賞與表現各組的成果，進而學習尊重、關懷與團隊合作。
- 四、表演藝術部分，偏重於服裝走秀的練習。依照視覺藝術部分所設計的店員制服，音樂部分的所選定商家音樂，以肢體動作加以結合成簡單的一場服裝秀。讓學生學習到搭配著音樂，以肢體或舞蹈將服裝的特色展現出來，感受小組成員共同練習、演出的寶貴經驗。
- 五、課程中必須使用的教具、教材須事前備妥、熟悉，以免影響課程順利進行。

三、課程架構



四、活動設計

領域/科目	藝術領域：視覺藝術、音樂、表演藝術	設計者	陳泓霖
實施年級	七年級	總節數	共 8 節，360 分鐘
單元名稱	我的個性商店		

設計依據			
學習重點	學習表現	核心素養	學習內容
	<p>音 2-IV-2 能透過討論，以探究樂曲創作背景與社會文化的關聯及其意義，表達多元觀點。</p> <p>視 1-IV-4 能透過議題創作，表達對生活環境及社會文化的理解。</p> <p>視 3-IV-2 能規劃或報導藝術活動，展現對自然環境與社會議題的關懷。</p> <p>表 1-IV-3 能連結其他藝術並創作。</p>	<p>藝-J-A2 嘗試設計思考，探索藝術實踐解決問題的途徑。</p> <p>藝-J-B3 善用多元感官，探索理解藝術與生活的關聯，以展現美感能力。</p> <p>藝-J-C2 透過藝術實踐，建立利他與合群的知能，培養團隊合作與溝通協調的能力。</p>	<p>音 A-IV-2 相關音樂語彙，如音色、和聲等描述音樂元素之音樂術語，或相關之一般性用語。</p> <p>視 E-IV-1 色彩理論、造形表現、符號意涵。</p> <p>視 P-IV-3 設計思考、生活美感。</p> <p>表 E-IV-3 戲劇、舞蹈與其他藝術元素的結合演出。</p>

議題	議題/學習主題	生涯規劃教育
融入	實質內涵	J8工作/教育環境的類型與現況。
與其他領域/科目的連結	● 無	
教材來源	● 自編	

學習目標

單元目標	具體目標
<p>1. 認識不同行業服裝和招牌的特色。</p> <p>2. 認識聲音的感覺。</p> <p>3. 認識聲音的韻律。</p> <p>4. 學會運用色彩知識與造型，設計有特色的圖案造型。</p> <p>5. 學習如何製作出有特色店員服裝。</p> <p>6. 學會演奏基本的節奏與變化型態。</p> <p>7. 學會選擇生活周遭的聲音或節奏作為有特色的商家音樂。</p> <p>8. 體驗相互合作的感覺與彼此欣賞。</p> <p>9. 體驗音樂韻律感與色彩、動作結合。</p> <p>10. 生活體驗，可用日常生活中的物品奏出音樂節奏與製作簡單的服飾。</p>	<p>1-1 能舉出不同行業在服裝與招牌上的差異。</p> <p>1-2 能認識各行各業服裝與招牌上的特色。</p> <p>1-3 能說出服裝和招牌設計要掌握的原則。</p> <p>2-1 能清楚節奏快慢所產生不同的聲音感覺。</p> <p>2-2 能清楚音調高低所產生不同的聲音感覺。</p> <p>2-3 能清楚不同音型或和聲所產生不同的聲音感覺。</p> <p>3-1 能分辨出不同節奏所產生的律動感。</p> <p>3-2 能依照聲音的節奏、音型等配合上肢體動作。</p> <p>4-1 能利用色彩知識，繪製吸引人目光的文字或圖形。</p> <p>4-2 能運用簡單造型觀念，設計有趣的圖案造型。</p> <p>5-1 能為商店做出最吸引顧客注意店員裝飾。</p> <p>5-2 能學會利用週遭取得的物品製作服飾。</p> <p>5-3 能依不同行業，在衣服上做出不同的創意裝飾。</p> <p>6-1 能奏出基本節奏。</p> <p>6-2 能互相模倣所奏出的節奏。</p> <p>6-3 能模倣老師所作的變化節奏。</p> <p>6-4 能選出正確的節奏記譜。</p> <p>6-5 能將節奏與身體韻律結合。</p> <p>7-1 能利用周圍的物品，敲擊出節奏。</p> <p>7-2 能分辨出不同物品所產生不同的音色，並選擇出切合 各行業的敲擊音響。</p> <p>7-3 能依照商家販賣商品、整體感覺，選擇適合的音樂或 節奏搭配。</p> <p>8-1 能與其他組員共同討論，分工合作各組的店面招牌與 服裝。</p> <p>8-2 能欣賞別組的服裝設計與攤位佈置的創意。</p> <p>8-3 能利用團隊合作的發表呈現，學習並感受相互分工合作的樂趣</p> <p>9-1 能感受出不同音樂的韻律感與色彩。</p> <p>9-2 能將音樂配合些許自己發出的聲音。</p> <p>9-3 能將音樂搭配上簡易的肢體動作。</p> <p>10-1 能藉由各種生活中經常使用的物品，製作、組合不同具特色的服飾。</p> <p>10-2 能藉由各種生活中經常使用的器具，奏出不同的節奏、音色。</p> <p>10-3 能產生更多音樂與視覺藝術的學習樂趣。</p> <p>10-4 能對生活週遭環境更多一份的關注與體驗，並培養細微的觀察能力與生活創意。</p>



各節教學重點

第一、二節（視覺藝術）

一、逛街經驗中，最吸引自己商店的特色。

二、受歡迎商店需要哪些條件。

三、籌備開設一家店，我們都是大老闆。

第三、四節（視覺藝術）

一、認識各式各樣的招牌特色。

二、理解有特色、吸引人的招牌的幾大特點。

三、學習製作有特色、能夠吸引顧客上門的招牌。

四、招牌大觀園。

第五、六節（視覺藝術）

一、認識不同行業服裝特色。

二、學習如何利用週遭可取得物品，製作具特色的各行業的服飾。

三、分工合作討論，共同創作出吸引顧客商店“制服”。

第七、八節（音樂、表演藝術）

一、各式各樣的店家音樂。

二、依照商家販賣商品、整體感覺搭配適合的音樂。

三、搭配音樂，以肢體動作或舞蹈來展現「商家制服」特色。

四、各式商家服裝秀。

學習活動設計

學習引導內容及實施方式（含時間分配）	學習評量	備註
<p>一、準備活動 課前準備活動 教師：教學 power point、各種有特色的招牌資料、圖片課程學習單。 學生：想想平時逛街時，看過或聽過哪些有特色的店面招牌？店家搭配音樂？ 引起動機： 1. 引發學生回想平日逛街時的情境。 2. 形容記憶中所見過各式招牌。 3. 形容記憶中所聽過的店家搭配音樂。 4. 讓學生對生活週遭環境更多一份的關注與體驗，培養出細微的觀察能力與生活創意。 分組討論： 1. 為能有效的養成同儕合作討論的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 2. 討論認為一家商店要受歡迎，需要哪些條件。</p> <p>二、發展活動 我的逛街經驗 1. 每個人都有過逛街 shopping 的經驗，在街上形形色色的商店、攤販中，我們常會看到許多不同的招牌與店員、聽到不同的店頭音樂，回想一下，你記憶中最吸引你的招牌、店員與店家搭配音樂有哪些？ 2. 發放課程學習單，並且解說學習單的寫作重點。</p> <p>三、綜合活動 1. 希望藉由此一節課程，學習對生活週遭環境更多一份的關注與體驗，</p>	能分組討論 發表 能勇於發表 學習單撰寫	power point 學習單 招牌資料、圖片 學習單

<p>並培養細微的觀察能力與生活創意。</p> <p>2. 思考如果我擁有一家商店，我要怎麼做才能吸引更多顧客？ (試著從招牌、服裝、店頭音樂…去想)</p> <p style="text-align: center;">~~~~~第一堂課結束~~~~~</p>		
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：教學 power point、各種有特色的招牌資料、圖片、CD 課程學習單。</p> <p>學生：思考如果自己擁有一家商店，如果要受歡迎，需要哪些條件。</p> <p>(二) 課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 試著想想什麼樣的招牌能夠引起顧客注意。 2. 試著敘述什麼樣的聲音能夠吸引顧客。 3. 有沒有什麼肢體動作可以招攬更多顧客上門。 4. 讓學生對生活週遭環境有更多的觀察與體認，並發揮創意與想像力，思考如何改造與創新生活中的人事物。 <p>分組討論：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 為能有效的養成同儕合作討論的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 2. 討論如何利用招牌、店頭音樂、動作、佈置，吸引顧客光臨自己的商店。 <p>二、發展活動</p> <p>(一)我是大老闆</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 發放課程學習單，並且解說學習單的寫作重點。 2. 如果我擁有一家商店，我要怎麼做才能吸引更多顧客？請從招牌、服裝、叫賣聲、音樂等大項去設計。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 希望藉由此一節課程，對於生活週遭環境有更多的觀察與體認，並發揮創意與想像力，思考如何改造與創新生活中的人事物。 2. 想一想：一些有特色、吸引人的招牌，有哪些特點？ <p style="text-align: center;">~~~~~第二堂課結束~~~~~</p>	<p>能勇於發表 能分組討論 發表</p>	<p>power point 學習 單 招牌 資 料、 圖片 CD CD 錄 放 音 機</p>
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：教學 power point、各種有特色的招牌資料、課程學習單。</p> <p>學生：思考一個好的店面招牌，必須具備哪些特點。</p> <p>(二) 課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 街道五花八門的招牌裡面，有哪些招牌最能夠引起你注意？ 2. 觀察一下，路上招牌最常使用那些顏色。 3. 觀察一下，路上招牌的形式，可以大致分為那幾類。 <p>分組討論：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 為能有效的養成同儕合作討論的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 2. 討論什麼顏色、什麼形狀或什麼形式的招牌，最能夠引起顧客的注意。 <p>二、發展活動</p>	<p>能分組討論 發表 學習單撰寫 學習單繪製</p>	<p>學習 單 power point 學習 單 招 牌 資 料、 圖片</p>

<p>(一) 招牌面面觀</p> <ol style="list-style-type: none"> 發放課程學習單，並且解說學習單的寫作重點。 觀察街上形形色色的招牌，說說看：招牌的形式可以分為幾種？ 觀察一下：在台灣的街道上，哪些顏色的招牌比較容易看到？國外的街道上，又比較容易看到哪些顏色的招牌呢？ <p>(二) 我的個性招牌</p> <ol style="list-style-type: none"> 依照至這幾堂課老師所提示、介紹的招牌設計重點，試著就依照個人想開設的商店形式、風格……等，在學習單上畫出設計的草圖。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 希望藉由此一節的課程，對於街道上招牌形式、色彩、風格等有更多的認識與了解，並發揮創意與想像力，思考如何具備個人風格與能吸引顧客上門的好招牌。 提示下堂課上課重點，要求學生 勿必攜帶繪圖用具，以方便接下來的課程進行。 <p style="text-align: center;">~~~~~第三堂課結束~~~~~</p>		
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：有特色的招牌的圖片、過去學生製作優良的招牌設計作品、課程學習單。</p> <p>學生：上一堂課設計草圖的學習單、思考如何將設計草圖轉換正式作品。</p> <p>(二) 課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 上堂課的設計草圖，同學們已經發揮創意與想像力，設計出具有自己特色的招牌，接著，要試試看怎麼在畫紙上，讓招牌的草圖成為正式的設計作品。 重新思考一下：草圖上的圖案、文字與顏色搭配等，畫成正式作品時，有沒有什麼地方不協調、不搭配、不好的地方？ 檢查繪圖用具是否有準備齊全。 <p>分組：</p> <ol style="list-style-type: none"> 為能有效的養成同儕合作、互助的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 未帶用具的學生，予以登記與訓示，並請其向同組其他位同學商借用具以繪製作品。 <p>二、發展活動</p> <p>招牌大觀園</p> <ol style="list-style-type: none"> 發放畫紙，並提示繪製的重點與須注意事項。 以所蒐集的圖片與學長姐過去的成品，分析說明特色與優缺點。 請學生實際實作，將上一堂課設計草圖，在畫紙上繪製成完整作品。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 請大致完成作品的學生，到前頭 展示、說明自己招牌設計的理念、想法(可引導試著就色彩、形式、整體感等去說明)，並請台下同學給予回饋與鼓勵。 老師針對幾件大致完成的作品， 索性學生建議與鼓勵。 希望學生們回家將此堂課未完成的作品，利用時間加以完成，並於下堂課前交給老師。 	<p>能勇於發表作品繪製</p>	<p>學習單 招牌資料、圖片 學長姐作品 16 開圖畫紙 16 開圖畫紙 圖片 學長姐作品</p>

<p>4. 希望藉由此一節的課程，對於設計草圖與成品間的差異，有更多的認識與了解，</p> <p>5. 請學生回想一下，有沒有一些商店店員的服裝(制服)，十分引起你的注意？想想看為什麼能引起你的注意呢？</p> <p style="text-align: center;">~~~~~第四堂課結束~~~~~</p>		
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：教學 power point、各行各業有特色的服裝資料、課程學習單。 學生：思考各種不同商家的服裝，有哪些特色？一件好的店員服飾，必須具備哪些特點？</p> <p>(二) 課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 街上各商家形形色色的制服裡面，有哪些制服最引起你的注意？ 你認為一件好的商店制服，具有哪些點？ 想一想：行業與店員制服的顏色、形式、圖案相關為何？ <p>分組討論：</p> <ol style="list-style-type: none"> 為能有效的養成同儕合作討論的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 討論什麼顏色、什麼形狀或什麼形式的店員制服，最能夠引起顧客的注意。(可以從顯眼、有特色、如何搭配商家……等去思考) <p>二、發展活動</p> <p>(一) 商家制服面面觀</p> <ol style="list-style-type: none"> 發放課程學習單，並且解說學習單的寫作重點。 觀察多采多姿的商家制服，說說看：一件好的制服特色有哪些？ 觀察一下：在台灣的街道上，哪些商家服裝比較讓人印象深刻？ <p>(二) 我們的個性制服</p> <ol style="list-style-type: none"> 分組討論，討論組員們想共同的呈現商店，依據該商家的性質、特色、風格，構想如何設計有特色的商家制服。 依照至這幾堂課老師所提示、介紹的服裝設計重點，試著依照小組想開設的商店形式、風格……等，在小組學習單上畫出商家制服的設計草圖。 思考如何用各種生活中經常使用的物品，製作、組合不同具特色的店員服飾。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 希望藉由此一節的課程，對於各種商家制服形式、色彩、風格等有更多的認識與了解，並發揮創意與想像力，思考如何設計一套具個人特色、符合商店風格、能吸引顧客上門的好店員制服。 小組依照學習單上設計草圖與工作分配表，分配下堂課個人攜帶的物品，以方便下堂課的店員服裝實作課程。 <p style="text-align: center;">~~~~~第五堂課結束~~~~~</p>	能勇於發表 能分組討論 發表 學習單撰寫	power point 學習單 商家服飾照片 圖片
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：有特色店員服裝的圖片、過去學生製作優良的服裝設計照片(作品)課程學習單、大型塑膠袋、膠帶。</p> <p>學生：上一堂課設計草圖的學習單、思考 如何依照設計草圖，運用所攜帶的簡單日常用品，將它實際呈現出來。</p>	作品製作 能勇於發表	學習單 大型塑膠袋、日常

<p>(二)課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 上堂課的設計草圖，同學們已經分組合作，發揮創意與想像力，設計出具備特色的店員制服，接著，要試試看怎麼運用所帶來的日常物品上，讓合作設計的草圖，成為穿戴在身上有特色的店員服飾。 重新思考一下：草圖上的圖樣、顏色搭配、裝飾等，製作成正式“作品”時，有沒有什麼地方不協調、不適當、無法製作的地方？ 檢查組員分配攜帶的物品是否有準備齊全。 <p>分組：</p> <ol style="list-style-type: none"> 為能有效的養成同儕合作、互助的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 未帶小組分配攜帶物品的學生，予以登記與訓示。 <p>二、發展活動</p> <p>(一) 店員制服展</p> <ol style="list-style-type: none"> 提示如何運用日常用品，製作出可穿戴在身上簡單、有特色的店員服飾，提示製作的重點與注意事項。 以所蒐集的圖片與學長姐過去的成品，分析說明特色與優缺點。 請學生分組實際製作，將上一堂課小組設計草圖，應用所帶來的物品實際裝飾、改造為完整的作品。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 請大致完成作品的小組，到前頭展示、說明自己服裝設計的理念、想法(可引導試著就色彩、形式、整體感等去說明)，並請台下同學給予回饋與鼓勵。 老師針對幾件大致完成的作品，給予學生建議與鼓勵。 希望學生們回家將此堂課未完成的作品，利用時間加以完成，並保存妥當。 希望藉由此一節的課程，學習到簡單的服裝設計，與學會利用週遭取得的物品來製作服飾。 請學生回想一下，有沒有一些商店店頭音樂，十分引起你的注意？或是讓你覺得與商店氣氛十分契合，想想看為什麼呢？ <p style="text-align: center;">~~~~~第六堂課結束~~~~~</p>	<p>用 品 、 塑 膠 繩 、 膠帶</p>
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：各種特色的音樂 CD、服裝走秀圖片、影像檔。</p> <p>學生：想想平時逛街時，聽過哪些店家搭配音樂？音樂的感覺為何？</p> <p>(二) 課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 在之前上過的大單元「色彩的聯想」中，曾經聽音樂去感受其中的色彩，及讓人聯想到的感覺與律動。其實，商家放的店頭音樂一樣有這種效果，你聽過什麼樣的店頭音樂跟店家的氣氛很協調嗎？ 思考一下：這些店頭音樂讓你聯想到什麼色彩？可以用肢體動作表現出來嗎？ 如果搭配上一節課所設計的店員制服，想一想：怎麼搭配音樂，配運用簡單的動作將設計服裝特色表現出來。 <p>分組：</p> <ol style="list-style-type: none"> 為能有效的養成同儕合作、互助的習慣，將全班同學分為六組進行課 	<p>能勇於發表</p> <p>音樂 CD、 學習 單 服走 圖片 影檔</p> <p>、 裝 秀 、 像</p>

<p>程活動。</p> <p>2. 小組依照學習單分配，構想下堂表演呈現課時，組員們的工作分配。</p> <p>二、發展活動</p> <p>店家音樂秀</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 發放課程學習單，並且解說學習單的寫作重點。 2. 聽過各式各樣的商家音樂後，試著說說看：不同性質的商家各自適合搭備音樂是什麼？ 3. 小組討論：照小組想開設的商店形式、風格……等，應該要搭備什麼樣的店頭音樂？ 4. 音樂與色彩、肢體律動息息相關，小組選定的音樂，是屬於什麼樣的顏色呢？可以搭備什麼樣的肢體動作呢？ 5. 搭配小組選定的音樂，如何運用肢體動作將上堂課設計製作的店員制服的特色展現出來。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 希望藉由此一節的課程，學習到音樂與肢體的搭配的趣味。 2. 藉由音樂中的律動感，構思如何再下堂課時，將小組設計的店員制服特色，運用肢體動作表現出來。 3. 小組依照學習單上工作分配表，分配下堂課個人攜帶的道品、設計好的店員服、裝飾、CD，以方便下堂課的店員服裝秀課程。 <p style="text-align: center;">~~~~~第七堂課結束~~~~~</p>		
<p>一、準備活動</p> <p>(一) 課前準備活動</p> <p>教師：活動場地確定、CD 錄放音機、確定學生準備進度。</p> <p>學生：檢視小組分工的工作是否確實完成，預先彩排，穿著裝飾好小組設計的店員制服。</p> <p>(二) 課間活動</p> <p>引起動機：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 热身活動：以不同之音樂帶動學生依照旋律與節奏簡單運動肢體。 2. 與學生培養默契，老師擔任總指揮，當老師說出「1.2.3 開麥啦！」時，請表演組別開始播放音樂且進行服裝走秀，當老師說出「卡！OK！」時，表演正式結束，觀眾給予鼓勵掌聲。 <p>分組：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 為能有效的養成同儕合作、互助的習慣，將全班同學分為六組進行課程活動。 2. 小組檢查所設計的店員服飾是否穿戴齊全，選定之商家店頭音樂是否能播放，設計的走秀動作是否熟練。 <p>二、發展活動</p> <p>春夏時尚店員服裝秀</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 抽籤決定出場順序，在出場序第一組準備妥當後，服裝走秀活動正式開始。 2. 紹予每組 3~5 分鐘表演呈現時間，六組依序上台表演。 <p>三、綜合活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 希望藉由此一節的課程，學習到音樂與肢體律動，展現所設計店員服裝特色的趣味。 2. 回顧整個大單元的課程，提示學生 回想學習自己學到了哪些？又有什麼樣的心得感想。 	<p>能勇於發表</p>	<p>CD 錄放音機 籤桶、CD 錄放音機</p>

~~~~~第八堂課結束~~~~~  
~~~~~本課程單元結束~~~~~

教學設備/資源：如上備註。

參考資料

附錄：學習單

四、教學省思與成果

(一) 試教情形

此教案我設計於七年級學生課程上進行試教。教學首先所遭遇到的困難點，在於七年級學生於藝術的基本能力，彼此間差異性極大，因而教學內容必須依此點作考量與調整，使各種程度學生都能透過教學，學到知識與技能；再者，七年級學生對於「設計」的觀念與認知明顯不足，因此在課程中的「店面佈置」、「商標設計」、「服裝設計」……等視覺藝術作品，以及「服裝秀」的表演呈現上，大部分學生的表現都仍處於十分粗淺的程度。但令人驚喜的是，學生的創意無限，這點是八、九年級學生，甚至是高中生或更大年紀的成人們，都自嘆弗如的一點。每每在評比學生作品或觀看課堂表演呈現時，都讓我有如發現新大陸一般的驚奇與感動，深深感覺在無形中，學生們也教導了我許多對人事物的新鮮看法與創意，這其實是我 在教學上最大的原動力。

此教案教學以視覺藝術領域為主，課程中加入了音樂與表演藝術兩領域，但我初始的設計中，教學並未對音樂與表演藝術有太過深入的知識或技能的介紹。其實，這一份教案最大教學目標，在於能夠透過教學，培養學生能對生活週遭環境更多一份的關注與體驗，進而培養細微的觀察能力與生活創意，故而在各領域教學的重點，亦是以這個方向作出發點。

剛開始兩堂的引導課程中，我試著以逛街、Shopping 等時下學生最喜歡的休閒活動切入，以逛街時所看到、聽到、感受到的街頭景象正式帶入教學，在接下來的視覺藝術課程中，以深入淺出的教學方式，配合上一單元中「色彩大觀園」所教導的色彩觀念，引導學生對於街上形形色色的招牌、五花八門的店面佈置、各具特色的店頭音樂、及各式各樣店員服裝的設計原因，有了最基本的認識與了解，並且學會加以分類與作簡單的色彩分析。接著，以遊戲的方式讓學生擔任“老闆”的角色，在接下來的課程中，試著由自己設計招牌、店員服裝、與佈置店面，充分發揮自己獨特的創造與想像力去進行設計。在視覺藝術課程進行的同時，我預告的此次課程最後有場服裝走秀的表演呈現，以分組方式讓學生們利用空閒時間，開始構思自己組別想呈現的商店特色，進而自己搭配適合的商家店頭音樂，與以日常生活的衣服或日用品，設計出具特色、能在服裝秀上表演的店員服裝。

在與音樂領域相關的課程中，我以生活週遭的店頭、商家廣告音樂作出發點，搭配上一單元所學習到音樂與色彩的相關性，以引導、討論的方式，與學生一塊整理出商家搭配某些音樂的可能原因，還有那些類型、色彩的音樂適合用來當做商家店頭音樂，進而加深學生對於生活週遭各類型音樂的感覺與看法，思考各種類型的氣氛與場合中，適合搭配哪些類型音樂。

會選擇以服裝秀作為最後的課堂呈現，是因為整份教案的作品呈現方式，多數為平面設計與學習單練習，所以設計一場服裝秀的機會，讓學生能有機會將小組所共同討論、設計的店員服飾，以及所選擇的店頭音樂，由原本平面繪圖與學習單填寫的方式，化作實際的服裝走秀呈現出來。如此，一方面由學生們自己分工合作、主導去完成共同一項表演呈現，實際去體驗團體合作的甘苦與樂趣，另一方面讓學生所設計、選擇的服裝與音樂，有機會“實體化”呈現出來，不再一直讓人感覺只在「紙上談兵」。

其實在最後一堂服裝秀呈現前，我選擇只擔任一個引導、督導角色，除了在課堂上介紹最簡單的舞台走秀方式、走秀該注意事項，以及觀賞者需要注意的禮儀之外，並沒有對於學生的設計、選擇呈現的方式介入太多，一切均由學生自己擔任主導，不過，學生沒有因此而懈怠，為了那段可能只有 1 到 2 分鐘的表演，許多小組利用課餘時間，挖空心思不斷在討論音樂選擇與服裝設計上，那真的讓我看得十分感動，也覺得這群學生真正有學習到我想教導的「團隊合作」的觀念。最後一堂服裝秀表演，學生們的表現可以讓我用“驚喜”來形容，雖然所謂“設計”的店員服裝，常常居家便服的創意搭配，也一樣有表演者走秀時怯場、忘記設計的動作方向、或撥放音樂出錯的狀況，但我從每一組的呈現中，我看到學生們所散發出的那一個又一個獨特創意，讓人驚歎！這些所共同激發的創意，加上在籌備過程中所學習到的團體合作的體驗，我相信那將是學生在這次課程中，所得到最珍貴的寶藏之一。

(二) 教學成果

教學活動照片



課堂Power Point 教學

課堂Power Point 教學



學習單填寫

設計草圖繪製



春夏創意店員服裝秀

春夏創意店員服裝秀



春夏創意店員服裝秀

春夏創意店員服裝秀

學生作品佳作欣賞

招牌設計：運用當下各種流行資訊，加入個人興趣與想法發揮無限想像力。



七年一班李冠瑩

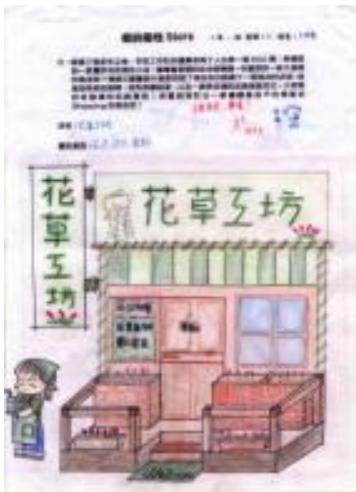
七年一班江佩儒



七年一班江佩儒

七年一班謝嘉云

店面佈置：發揮學習過的色彩基本觀念進行設計，並加入個人創意與想法。



七年一班王威憲

七年一班余健瑩



七年一班陳瀅婷

七年一班李冠瑩



七年一班張又文

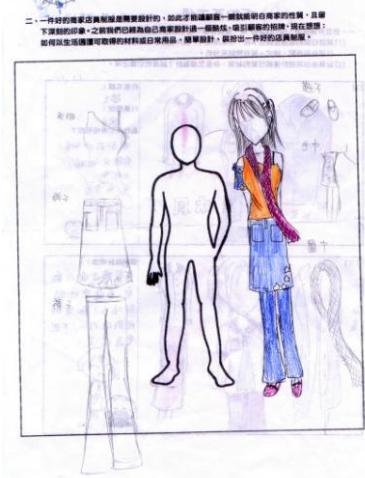
七年一班張聖弘

店員服飾設計：有個人想法、擅用週遭事物與流行資訊進行設計。

七
年
一
班
張
聖
弘



七
年
一
班
張
又
文



七
年
一
班
林
郁
安



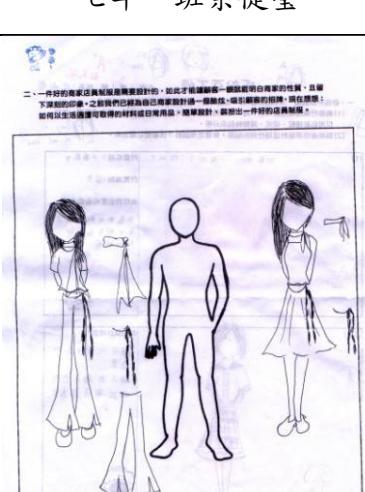
七
年
一
班
余
健
瑩



七
年
一
班
高
慧
娟



七
年
一
班
江
佩
儒



五、教學心得：

由單一教師進行課程統整教學，首先會遭到質疑點在於：課程教學中所教授、引導學生非本身專長領域的知識與技能，是否正確、適當？接著會被懷疑教學中各領域的“深度”與“廣度”問題。基本上，身為現今這個日新月異、多元文化社會下的教師，已經不能如從前一般只固守在自身專長領域內，必須廣泛地接觸、學習、了解各領域的知識技能，才能在教學上，適切地符合 e 世代學生的程度、切合於瞬息萬變的時代潮流。

然而，人的能力與專長有限，並不可能有人能真正成為一位對各領域都專長的「全能教師」，我認為教師進行跨領域課程統整教學所應做的，是先設計適切、生動活潑的教學方式，教導好本科領域所要給學生的知識技能，為了讓課程教學更生動、切合生活、內容更深入廣泛，再適當加入相關其他領域的知識技能。課程統整教學應該是以本科領域教學為主，其他領域的知識技能作為輔助，若是為了統整教學而統整，讓教學內容變成大雜燴，那已經失去所謂課程統整的意義。

此次試著以本身收集資料、參與跨領域課程研習、過去與其他領域夥伴合作的經驗……等方式，嘗試獨立完成整份跨領域課程統整教案與教學，事實上，這具備不小的挑戰性，因為不管自己收集再多資料、參加再多研習、本身具備再多其他領域的知識或經驗，面對要去教導學生非自身領域的課程內容時，依舊會有些許的徬徨。但是，我試著讓自己調整心態，重新思考此次教學中我想傳達給學生的知識與最大的教學目的在哪？決定以「觀察生活、體驗生活、創意生活」的大方向作為視覺藝術領域、音樂領域、表演藝術領域教學的共同出發點，從而一步一步設計出教案，完成此次的教學。

在課程統整方面，從最剛開始與各領域夥伴們依據同一主題設計統整教案，到觀摩著一些教師所設計的，那有點像為了統整而統整的“大雜燴教案”，到這一次自己試著獨自設計跨領域統整教案，在一次又一次的探索與經驗的累積中，其實都是在摸索所謂「課程統整」的真正意涵與可能性。

我真的希望：透過許多有熱誠的老師們一塊的努力之下，能夠讓跨領域課程統整，不再只是少數人的口號、或是學校為了做教學成果報告而硬擠出的「急就章」，讓課程統整的意涵真正落實於教學之中，使教學內容更加豐富有趣，學生所學到的知識也能更廣泛、深入，且切合生活。

附錄：課程學習單

大街小巷走一回 七年 班 座號： 姓名：

來去逛街囉！！

一、回想一下你跟爸媽、親友在逛街“血拼”時，在街上五花八門、琳瑯滿目的各式商家裡頭，你印象中最有趣、讓你想進去逛一逛的商家店名是什麼？為什麼它會吸引你呢？



二、在街上總是會到看各式各樣的招牌林立，你覺得有哪些招牌讓你覺得很醒目、容易看見，用之前學過的一些簡單色彩觀念，想一想：為什麼它感覺很顯眼？



三、一家店內的光線、色調、空間佈置等，也跟能不能招攬顧客息息相關，在你逛街的經驗裡頭，有沒有哪一家店裡頭的氣氛讓你感覺很舒服，下一回想再去一次的？為什麼呢？

搶救貧窮大作戰！！

你是這世界上一位最聰明、又熱心助人的智者。某一天，有幾家商店老闆前來求助於你，盼望你能幫助解決他們所面臨倒閉危機。你仔細觀察了這些店家，發現它們只是欠缺了一些吸引顧客上門的「包裝」，現在，你決定為它們好好改頭換面一番，好讓他們免於失業，脫離貧窮的煩惱。

| 商店類型 | 店名 | 招牌的色調搭配 | 店內光線、色調與空間佈置 | 店頭音樂 |
|------|----|---------|--------------|------|
| 服裝店 | | | | |
| 咖啡廳 | | | | |
| 漫畫店 | | | | |
| 金飾店 | | | | |
| 早餐店 | | | | |
| 修車行 | | | | |
| 便利超商 | | | | |
| 麵包店 | | | | |



街頭遊俠 七年 班 座號： 姓名：

- 一、你在外頭逛街、Shopping 時，有沒有那一家商店的招牌特別吸引你？將那家商店的招牌呈現在下面，可以用照片、圖片或是手繪等任何一種方式表現，並加以用色彩搭配、圖樣、名稱來分析。

| | |
|--|--------------------------------------------------------|
| | <p>商家店名：</p> <p>商家類別(服裝店、雜貨店...)：</p> <p>為什麼它會吸引你？</p> |
|--|--------------------------------------------------------|

- 二、你在外頭逛街、Shopping 時，有沒有那一家商店的店員服裝特別吸引你？將那家商店的店員制服呈現在下面，可以用照片、圖片或是手繪等任何一種方式表現，並加以用色彩搭配、樣式、服飾特點來分析。

| | |
|--|--------------------------------------------------------|
| | <p>商家店名：</p> <p>商家類別(服裝店、雜貨店...)：</p> <p>為什麼它會吸引你？</p> |
|--|--------------------------------------------------------|

三、如果我擁有一家個性商店，除了有好的店名、醒目的招牌、符合商店特質的佈置或光線、搭配氣氛的音樂、有特色的店員服裝等之外，我還有什麼方式可以吸引更多顧客上門呢？



我的個性

七年 班 座號： 姓名：

經過了很多年之後，辛苦工作的你總算存夠了人生第一個 500 萬，準備開設一家屬於你的個性小店，嚐嚐當老闆的自由與樂趣。你會想開一家什麼樣的商店呢？裡頭又會賣些什麼東西呢？現在你已經買下一間現成的店面，就差沒有好的招牌、好的佈置裝潢，以及一套很合適的店員服裝而已。大老闆好好發揮你的創意吧！佈置與設計出一家讓顧客忍不住想進去 Shopping 的商店吧！

店名：

賣的東西：

招牌大觀園 七年 班座號： 姓名：

一、街上琳瑯滿目、各式各樣、五花八門的招牌，其實我們可以簡單地將它們分為_____式、_____式、_____式等三種基本形式。

二、古今中外最常見的招牌是哪一種形式呢？最容易加深顧客印象的，又是那一種形式招牌呢？



三、如果想要讓招牌顯眼醒目，可以運用較強烈的顏色、色相或明度對比色來搭配，除此之外，你還有想到用什麼方式呢？

四、除了具備“店名吸引人”、“顯眼醒目”、“有個代表性圖樣”之外，你覺得一個好招牌還需要哪些條件？



五、招牌配色如果與商家性質或特色搭配得宜，對於招攬顧客上門將是事半功倍，你認為下列這些商的招牌應該使用哪些顏色（或色系）搭配，又為什麼呢？

咖啡廳：

漫畫出租店：

冰品店：

麻辣火鍋店：

花店：

玩具禮品店：

服飾店：

速食店：

六、看到了老師所提供之各式各樣的招牌圖片，也認識了招牌幾種基本形式與好招牌的要點，你是不是也手癢想設計一下屬於自己獨一無二的招牌了呢？坐而言不如起而行，Let's go~~~~~

注意喔！！

- 這次作業要設計的招牌，是綜合式的招牌。
- 招牌形狀不限制，請先在學習單上畫下設計草稿(草稿可以不著色，若不著色則必須加上說明文字)，再依據草稿將正式作品繪製於 16 開圖畫紙上。
- 正式作品部份，請使用尺與繪圖工具（圓規、三角板.....等），以深色粗筆畫出招牌主要框線。
- 招牌文字部分，如果覺得自己手繪字不好看，可以用電腦列印出自己想要的文字，再剪下來黏貼於正式作品上。
- 招牌的圖樣部分，建議以自創為主，儘量別模仿！





巧扮百工情

七年 班 號 姓名：

- Shopping 時，有沒有那一種行業的服裝特別吸引你呢？

(1) 將那行業的制服呈現在下面，可以用照片、圖片或是手繪等任何一種方式表現，並加

以用色彩搭配、樣式、服飾特點來分析。

(2) 如果由你來設計這種行業的制服，你會怎麼設計？試著把它畫出來。

(1)

行業名稱：

行業類別：

為什麼它會吸引你？



(2)

你的設計理念：



二、一件好的商家店員制服是需要設計的，如此才能讓顧客一眼就能明白商家的性質，且留下深刻的印象。之前我們已經為自己商家設計過一個酷炫、吸引顧客的招牌，現在想想：如何以生活週遭可取得的材料或日常用品，簡單設計、裝扮出一件好的店員制服。

花樣大同・巧扮百工

創意服裝秀

* 組別：七年_____班 第_____組

成員：

* 店家名稱：

* 店家類別：

* 選用的店頭音樂：

* 服裝設計圖：



* 組員互作分配：

統籌： 服裝設計：

道具： 音樂：

表演者： 其他：(註明互作內容)

表演活動自評單 7

七年 班 座號： 姓名：

單元：我的個性 Store**活動名稱：時尚店名唱遊秀**

| | | |
|------|-------------|--------------|
| 編號 5 | 表現是什麼商家的服裝： | 表演讓你聯想到什麼顏色： |
| 特色： | | |
| 優點： | | |
| 缺點： | | |

活動日期：**我是第____組表演，組員有：**

| | | |
|------|-------------|--------------|
| 編號 1 | 表現是什麼商家的服裝： | 表演讓你聯想到什麼顏色： |
| 特色： | | |
| 優點： | | |
| 缺點： | | |

| | | |
|------|-------------|--------------|
| 編號 2 | 表現是什麼商家的服裝： | 表演讓你聯想到什麼顏色： |
| 特色： | | |
| 優點： | | |
| 缺點： | | |

| | | |
|------|-------------|--------------|
| 編號 3 | 表現是什麼商家的服裝： | 表演讓你聯想到什麼顏色： |
| 特色： | | |
| 優點： | | |
| 缺點： | | |

| | | |
|------|-------------|--------------|
| 編號 4 | 表現是什麼商家的服裝： | 表演讓你聯想到什麼顏色： |
| 特色： | | |
| 優點： | | |
| 缺點： | | |

