



編號	發言人	提出構想	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
◎本組經討論決議採用第_____號構想。								

# 整型春秋學習單

第	臭皮匠名單		
組			




臭皮匠接招：

恭喜完成第一階段終極密碼，你已成功一半；現在請將你選出的密碼想法加以設計變化、整型美容。GO!GO!加油!成功就在不遠處!

諸葛孔明

垂直發展

密會時間	密會地點	密會主席	密會紀錄							
視覺要素	說明	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形			
花色 形狀 水平 發展	撲克 形狀一	愛心形								
	撲克 形狀二	磚塊形								
決定採用形狀一(愛心形)										
排列 方式 水平 發展	排列一	原形								
	排列二	放射狀								
	排列三	堆疊形								
決定採用排列二(放射狀)										
顏色 搭配 水平 發展	顏色一	1 紅色 2~6 黑色								
	顏色二	橘黑相間								
	顏色三	白底黑邊								
決定採顏色二(橘黑相間)										
最後 定稿 結果	形狀一 排列二 顏色二	愛心形 放射狀 橘黑相間								

提出人	視覺要素	說明	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形
決定採用			( )					
決定採用			( )					
決定採用			( )					
最後 定稿 結果								

垂直發展



# 閒話家常

秘密檔案

第	情報員名單		
組			

目標名稱	
興建年代	
基地地址	
目標照片	
目標特徵	
其他事蹟	
參考網站	
備註	<p>一、目標歸檔：屬於_____ (式)建築。</p> <p>二、是否古蹟：<input type="checkbox"/>是，第_____級古蹟。<input type="checkbox"/>否。</p>



# WSQ 學習記錄

組別：\_\_\_\_\_ 座號：\_\_\_\_\_ 姓名：\_\_\_\_\_

## 單元一：閒「畫」家常

項目	問題	你的回答
W 觀察 紀錄	建築的美可以關注的項目分別為何？  水彩繪製時，調色要注意的重點為何？	
S 總結	這個單元中，請用三點，介紹我們社區的美感特色在哪，並說明為什麼？	1.  2.  3.
Q 提問	你可以在其他國內外，其他城市中找到類似風格的建築嗎？他們發展的歷史跟我們社區有什麼關係？	
自評	水彩技法學習：☆☆☆☆☆	建築與景觀認識：☆☆☆☆☆

## 單元二：翻滾吧! 骰子

項目	問題	你的回答
W 觀察 紀錄	在終極密碼與整形春秋學習單中，要如何才能找出最多創意的可能？	
S 總結	這個單元中，在終極密碼與整形春秋學習單中，小組最終選擇的標準為何？	1.終極密碼：  2.整形春秋：
Q 提問	請問學校什麼設計，可以使用本單元創意聯想法進行設計？	學校的：_____ 可使用： 藉由此設計我期待得到....效果
自評	個人在討論時專注度：☆☆☆☆☆	個人在創意點子提供上：☆☆☆☆☆

### 單元三：步步為「贏」

項目	問題	你的回答
W 觀察 紀錄	在本單元中，我運用到身體的...來展現表演	
S 總結	這個單元中，好的情境的演出需要做到？	
Q 提問	未來我在上台時，我需要特別注意什麼？	
自評	個人在演出時投入度：☆☆☆☆☆	個人演出時合作度：☆☆☆☆☆