

# 終極密碼學習單

第	臭皮匠名單		
組			

臭皮匠接招：

現有機密骰子一枚，上有密碼「1、2、3、4、5、6」，為避免敵軍攔截獲知密碼，請動腦發揮創意要如何換個形式來表達密碼。GO!GO!加油!

諸葛孔明

密會時間	密會地點	密會主席	密會紀錄					
編號	發言人	提出構想	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形
EX	張飛	撲克牌	♥	♥ ♠	♥ ♥ ♠	♥ ♥ ♠ ♠	♥ ♥ ♥ ♠ ♠	♥ ♥ ♥ ♥ ♠ ♠
1								
2								
3								
4								
6								
5								
6								
7								
8								
9								

編號	發言人	提出構想	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								

◎本組經討論決議採用第\_\_\_\_\_號構想。

# 整型春秋學習單

第	臭皮匠名單		
組			

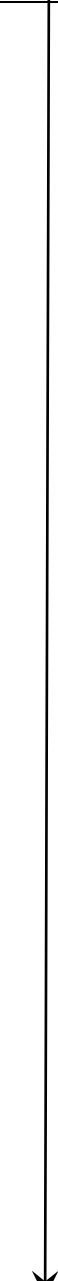
臭皮匠接招：

恭喜完成第一階段終極密碼，你已成功一半；現在請將你選出的密碼想法加以設計變化、整型美容。GO!GO!加油!成功就在不遠處!

諸葛孔明

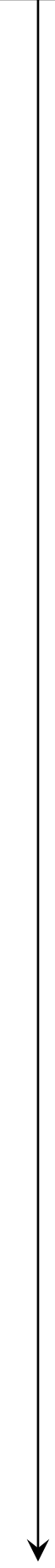
密會時間	密會地點	密會主席	密會紀錄					
視覺要素	說明	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形	
花色 形狀 水平 發展	撲克 形狀一	愛心形						
	撲克 形狀二	磚塊形						
決定採用形狀一(愛心形)								
排列 方式 水平 發展	排列一	原形						
	排列二	放射狀						
	排列三	堆疊形						
決定採用排列二(放射狀)								
顏色 搭配 水平 發展	顏色一	1 紅色 2~6 黑色						
	顏色二	橘黑相間						
	顏色三	白底黑邊						
決定採顏色二(橘黑相間)								
最後 定稿 結果	形狀一 排列二 顏色二	愛心形 放射狀 橘黑相間						

垂直發展



提出人	視覺要素	說明	1 表現形	2 表現形	3 表現形	4 表現形	5 表現形	6 表現形
決定採用 ( )								
決定採用 ( )								
決定採用 ( )								
最後 定稿 結果								

垂直發展



# 閒話家常 秘密檔案

第	情 報 員 名 單		
組			

目標名稱	
興建年代	
基地地址	
目標照片	
目標特徵	
其他事蹟	
參考網站	
備註	一、目標歸檔：屬於_____ (式)建築。 二、是否古蹟： <input type="checkbox"/> 是，第_____級古蹟。 <input type="checkbox"/> 否。

# 閒話家常 秘密檔案

第	情 報 員 名 單		
組			

目標名稱	
興建年代	
基地地址	
目標照片	
目標特徵	
其他事蹟	
參考網站	
備註	一、目標歸檔：屬於_____ (式)建築。 二、是否古蹟： <input type="checkbox"/> 是，第_____級古蹟。 <input type="checkbox"/> 否。