# 在工作的人包括Show 賴思蒨老師設計

#### 目 錄

目	錄	1
壹	、主題名稱	2
貳	、課程說明	
4	九、教學資源	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
梦	<ul><li>教學內容</li><li>一、課程架構圖</li></ul>	
	二、詳細教學內容	
	(1) 單元一、五顏六色的大千世界	
	(2)單元二、酸甜的苦辣的全口味世界	
	(3)單元三、全口味飲料設計	8
	(4)單元四、「全口味飲料包裝」show	10
肆	、學生作品	12
伍	、學習單	17
	(1)全口味飲料徵稿單	17
	(2)「色彩調色盤」學習單	
	(3) 水彩技法講義	
	(4) 作品評分表及說明會流程	24

# 壹、主題名稱

# 全球的WUUUUUUU

### 貳、課程說明

教案	設計者	賴思蒨老師		
一、教學	領域或科目	視覺藝術		
二、設計背景 及設計理念 三、教學對象		味豆的產品 Bean(雷根 伸至飲料產品 同時結 理、感受色 技法的運用	看似不可思議,但其實就 糖)。運用味覺與視覺的結合 品的設計,運用色彩的想像塑 合七年級視覺藝術課色彩學 彩的感覺,並在進行設計的單	元的產品引發全球熱潮,全口 是流傳已久的 Jelly Belly ,讓學生將類似的生活經驗延 這行飲料包裝的產品設計。 單元,讓學生了解色彩的原 單元時,學習並嘗試不同水彩
三、教學對象		七年級學生		
四、學生	<b>上條件分析</b>	驗,但尚未學	學習過不同的水彩技法,如「 「洗」的繪畫技法,因此在教 技法之間的差別,也可借用學	國小時期已經有水彩繪畫的經 渲染法」、「重疊法」、「縫 學過程中,需留意如何讓學生 學生之前學習兒童畫的經驗說
五、耈	<b>数學時數</b>	約 11 堂課		
	節次	單元名稱	教學重點	教學資源
六、教學 內容	1	單元一: 五顏六色 的大千世 界	<ul><li>色彩的介紹:</li><li>1. 大自然的色彩,你最爱的颜色?</li><li>2. 人眼如何區分色彩明暗?</li><li>3. 色彩的「色相」、「明度」、「彩度」</li></ul>	教師: 黑板、粉筆、字卡及圖卡(或 Power Point 簡報檔、電腦設 備、單槍投影機)
		單元二: 酸甜的苦	<b>味覺大體驗:</b> 1. 色彩心理學小遊戲 2. 全口味豆(雷根豆)大體	教師: Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機。大罐雷根

						學生: 白紙(創意發想用)、色鉛筆、 橡皮擦、鉛筆。
		單元三       水彩創作課:         全口味飲料設計       1. 水彩技法介紹:「渲染法」、「鍾書法」、「缝合法」以及「洗」的繪畫技法。         2. 全口味飲料設計創作。.         單元四       作品發表 show:		教師: 電腦設備、單槍投影機、技 法影片、技法圖卡及講義。 幫學生準備: 複寫紙、水彩紙。 學生自備: 鉛筆、橡皮擦、水彩顏料及 用具。		
9~11		單元四 「全口味 飲料包裝」 show	作品發表 show: 1.飲料獎盃設計 2. 作品發表 show 分組:產品設計師及說明業務、廠商搶標代表、比賽單位評審。		教師: Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機。分工說明單。場地布置大字。各色海報紙。 學生: 飲料 1~6 罐(限制金額,製作 獎杯用)、參加競標的作品(每人至少2張)、剪刀、黏膠等。	
				七、教	學目標	
	1 1		<mark>C目標</mark>	50/ 44 PE TH	O 1 P Live Sum So etc. 1	<b>能力指標</b>
認知	2. 戶 3. 戶	有基本的認識 能藉由水彩詞 原色及調色的 能區別不同2	, 問色的過程應	驗色彩三 的相同及	建立初步的審美	全、有效的使用工具或道具,
情意	1. 点 2. 点 3. 点 4. 点	能藉由生活的 之轉換成新的 能尊重並懂得 能分工合作並 創作理念的阴	的體驗感受(如 可創作。 身欣賞他人的作 拉統整大家的想 可述。 可創作一件作	味覺),將 =品。 !法,進行	創作的形式,表 1-3-3 嘗試以藝術 人的想法和情感 2-4-8-5 尊重與讚 自己的創意配合 1-3-8-5 透過在藝	的經驗與體認,運用視覺藝術 現自己的感受和想法 所創作的技法、形式,表現個 美別人的意見與感受,願意將 別人的想法作修正與結合。 藝術集體創作方式,表達對社 尊重、關懷與愛護。

1.	能使用水彩正確的調配出所需的色
	彩。

2. 能運用水彩的基本技法推行創作。

# 3. 能掌握立方體的基本造型以及呈現立體效果。

技

能

- 4. 能順應物體的外型,與同組的成員依 同合作進行簡易的外包裝設計,如獎 盃設計。
- 1-2-1 探索各種媒體、技法與形式,了解不同 創作要素的效果與差異,以方便進行藝術創作 活動。
- 1-3-2-2 構思表現的主題與內容,選擇適當的媒 材技法,完成有感情、經驗與思想的作品。
- 1-3-4 透過集體創作方式,完成與他人合作的 藝術作品。

八、教學方法

- 1. 講述法: 藉由各式媒材的呈現配上教師的講解,讓學生瞭解的色彩的基本知識以及水彩的技法運用,以及如何分工進行一場說明會。
- 2. **啟發法**:藉由生活經驗的連結以及全新味覺的體驗,刺激並啟發學 生新的創作的靈感以進行創作。
- 3. **實例法**:藉由實際的操作影片、圖卡範例作品來作為範本,給予教學和引導,讓學生更能瞭解如何正確的操作。
- 4. 問答法:透過發問的方式讓學生加深印象,激發學生的創意。
- 5. **發表法**:學生透過合作的過程中,互相分享意見、發表個人想法, 並學習採納每個人的創意及想法。
- 6. **電腦輔助教學法**:透過電腦、單槍投影機等設備,以圖片的視覺呈現說明,使教學更活潑並使學生更為清楚明瞭授課內容及如何進行活動。

#### 一、教師:

#### (1)教學用:

**教具:**黑板、粉筆、字卡及圖卡(或 Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機) 圖卡及字卡、技法影片、技法圖卡及講義、場地布置大字、攝影設備、評分單。

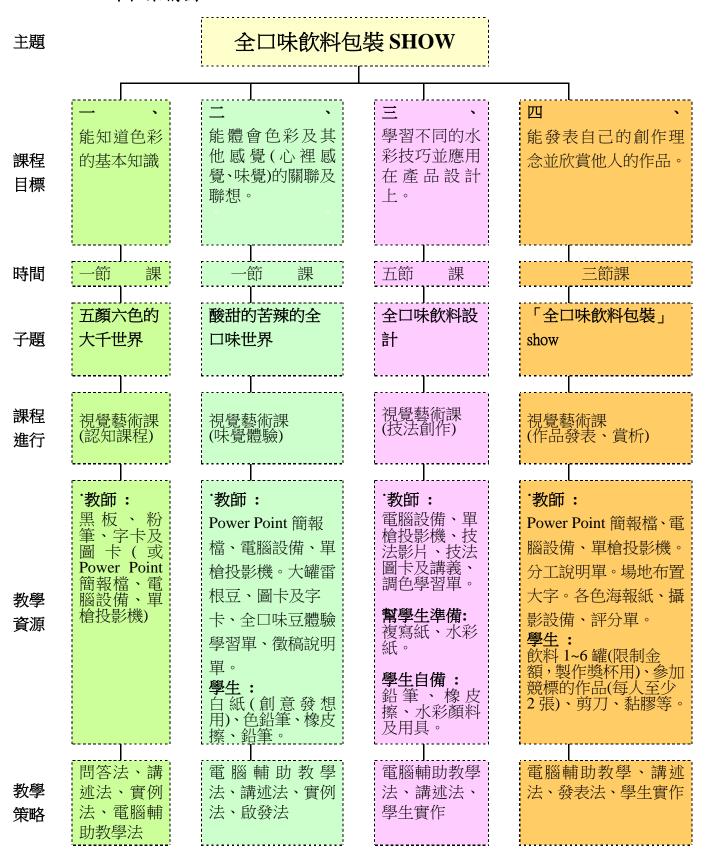
#### 九、教學資源

**教材及學習單:** 大罐雷根豆、徵稿說明單、全口味豆體驗學習單、 分工說明單、調色學習單。

- (2)幫學生準備: 複寫紙、水彩紙、各色海報紙。
- 二、學生: 白紙(創意發想用)、色鉛筆、橡皮擦、鉛筆、水彩顏料及用具、飲料 1~6 罐(限制金額,製作獎盃用)、剪刀、黏膠等。

### 参、教學內容

#### 一、課程架構圖



# 二、詳細教學內容

第一堂 課 視覺藝術課 壹、教學前準備活動 準備活動 教師:黑板、粉筆、字卡及圖卡 (或 Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機)  貳、導入活動 說明本學期的單元,預告本單元的活動,開始提出問題讓 學生思考色彩的問題。 参、發展活動~「五顏六色的大千世界」 (一)引起動機 你喜歡的顏色是什麼顏色? 表頁私名如果有代表色彩2你認為是哪此2為什麼你  5 min 黑板、粉 1. 學生能表	教學活動	教學時間	教學	評量重點
音复校 冬如果有代表色彩 / (	壹、教學前準備活動 準備活動 教師:黑板、粉筆、字卡及圖卡 (或 Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機) 貳、導入活動 說明本學期的單元,預告本單元的活動,開始提出問題讓 學生思考色彩的問題。 参、發展活動~「五顏六色的大千世界」 (一)引起動機 你喜歡的顏色是什麼顏色? 春夏秋冬如果有代表色彩?你認為是哪些?為什麼你會這麼認為?(請學生上台操作) 有沒有想過為什麼我們的眼睛看的見顏色? (二)色彩知識家: (1)眼睛的奧秘~桿細胞、椎細胞 (2)色彩三要素: 色相、明度、彩度 (3)十二色相環: 三原色、色彩的混色、對比色、類似色等。		Power Point 簡報 檔、電腦設 備、單槍投	好及想法 2 學生能專心

#### 第二堂視覺藝術課(味覺體驗)

#### 壹、教學前準備活動

準備活動

#### 教師:

Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機。大罐雷根豆、 圖卡及字卡、全口味豆體驗學習單、徵稿說明單。

#### 學生:

白紙(創意發想用)、色鉛筆、橡皮擦、鉛筆。

#### 貳、導入活動

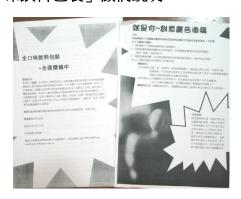
因為生活上的種種經驗,會讓我們對色彩有不同的聯想和 **感觸**,這些聯想和感觸甚至讓我們對色彩的輕重、遠近、大 小、甚至是味覺有所關連。感覺一下~這些感覺有多少人跟 你一樣? 試試看~在吃下這顆雷根豆之前,你覺得它是什麼口 味?

#### 參、發展活動~「酸甜的苦辣的全口味世界」

#### (一)引起動機

色彩小遊戲:

- (1) 色彩的輕與重
- (2) 色彩的前進與後退
- (3) 色彩的寒與暖
- (4) 色彩的酸甜苦辣
- (二)酸甜的苦辣的全口味世界
  - (1)「全口味飲料包裝」 徵稿說明



(2) 味覺與視覺的結合~雷根豆體驗活動:



左圖:網路圖片

讓我們來體驗一下味覺與視覺的關連,請每個人

教師: Power Point 簡報 檔、電腦設 備、單槍投 影機。大罐

投入活動,並 說出或寫下 自己的感受。

1. 學生專心

雷根豆、圖 卡及字 卡、全口味 豆體驗學 習單、徵稿 說明單。

2.能主動提問 或給予老師 回應

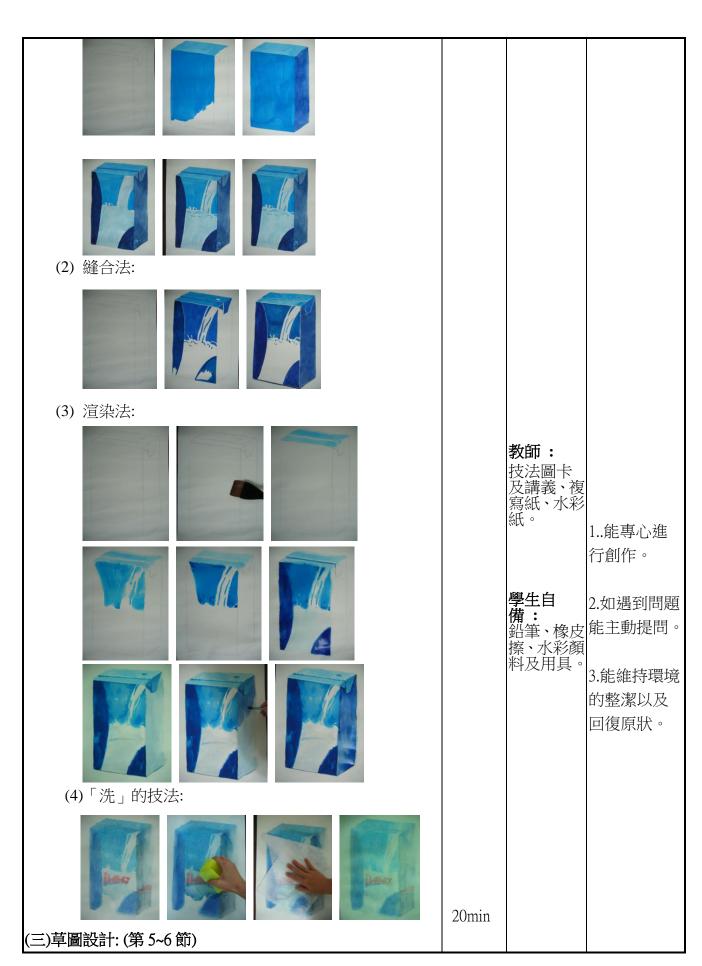
學生:

白紙(創意 發想用)、 色鉛筆、橡 皮擦、鉛

20 min

10min

自選一顆雷根豆,在吃之前仔細觀察它的花紋及			
颜色(畫下來),猜想它的口味(寫下來)? 吃完之後,想一下它是不是符合你的想像? 如果不符合?你覺得它應該 長得什麼樣子才好?	5 min		
(畫出它應該的模樣) (三)味覺色彩創意聯想: (1)自由聯想:請在白紙上寫下徵稿中幾種飲料的名			
稱,畫出或寫出你腦海中的聯想,最後再做篩選。 (2)自訂飲料:請研發一種全新口味的飲料,並設計出 屬於它的飲料包裝,口味及包裝越獨特越好。			
第三~八堂 水彩創作課 壹、教學前準備活動			
準備活動 教師: 電腦設備、單槍投影機、技法影片、技法圖卡及講義、調色 學習單。			
<b>幫學生準備:</b> 複寫紙、水彩紙。			
學生自備: 鉛筆、橡皮擦、水彩顏料及用具。			
<b>貳、導入活動</b> 請學生準備水彩用具以及提示之前上過的十二色相環。			
参、發展活動~「全口味飲料設計」 (一)調色練習: (第三~四 節)	90 min	教師: 電腦設備、單槍技 人類 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	1.學生專心觀
— BUCKBELTSTONE BURGER BY BE SECURATION ON BY BE SECURATION ON BY BE SECURATION ON BY BE SECURED ON BY BY BE SECURED ON BY BY BE SECURED ON BY		圖下及語義。水彩 義。水彩 紙、調色學 習單。	賞並提出問 題。
CARL SAME STATE STATE STATE SAME  - MARKET SAME STATE STATE STATE SAME  - MARKET SAME		學生自 備:	2.學生能正確操作。
(二)水彩技法介紹: (影片、圖卡):第5節上半節 「渲染法」、「重疊法」、「縫合法」以及「洗」	25	鉛筆、橡皮 擦、水彩顏 料及用具。	以及回復原
的繪畫技法。 (1) 重疊法:	25 min		狀。



請學生將徵稿中的鋁箔包形狀附件複寫在水彩紙上, 思考之前所畫的設計,將確定的圖案畫在鋁箔紙盒上。 ※提示學生側邊的造型需隨著變型。	135 min		
(四)開始上色: (第 6~8 節) 「渲染法」、「重疊法」、「縫合法」三種技法至少各一張,請依照飲料給予人的感覺選擇合適的技法做嘗試。每位同學至少挑出最好的兩件作品參加評選,並預告分組的事情,同主題飲料的同學可共同發表作品,約 1~6 人為一組。			
第 九~十一堂 課			
壹、教學前準備活動 一、準備活動 分組準備: 請同學尋找同主題的同學為一組(1~6人,如同主題的自選飲料或是某指定飲料為主的設計可同組,也可照原座位分組,部分組別最多到七人),並進行分工,共同舉行全口味飲料包裝的發表。※在學生進行創作時便已預告分組的事情。			
教師:			
Power Point 簡報檔、電腦設備、單槍投影機。分工說明單。 場地布置大字。各色海報紙、攝影設備、評分單。			
學生: 飲料 1~6罐(限制金額,製作獎杯用)、參加競標的作品(每人至少 2 張)、剪刀、黏膠等。		教師: Power	
肆、綜合活動~「全口味飲料包裝」show		Point 簡報 檔、電腦設	
(一)說明會流程及分組分工: (第9節) 向學生解釋說明會的流程及時間規定,並進行分工, 活動主持人為老師,其他攝影、頒獎人員等由有興趣 的學生擔任。各組並選出負責解說的說明人員、評審 委員以及廠商代表。分別就設計者、藝術評鑑者以及 商業角度來評審作品。 最後除了總積分最高的組別 得獎之外,還有「SUPER 解說員」的獎項。 (二)獎盃設計:	15min	備、單槍投 影機。分工 說明單。場 地布置大 字。各色海 報紙。	2.能討論出 適當的主題
(一)與血設計: 請給予全口味飲料包裝的獎盃一個特別的驚喜及包裝, 請同學將指定金額內的飲料製作成獎盃,給予收到獎盃 的同學一個驚喜。	30min		並做調整。 3.能簡單的製作出獎盃造



獎盃設計

(特別的是你不知道裡面包的是什麼飲料)

# (三) 「全口味飲料包裝 show」說明會 (第 10~11 節)



全口味飲料包裝說明會 (讓學生自己來解說作品,當場台下就 有人競標要買某同學的設計了。)



學生評分



學生錄影

評分人!	B:七年_16_班 9	作品評分		1 -68/
祖別	整體創意表現 (10 分)	整體技巧表現 (10分)	解設員口才 (10分)	REST.
第一組	(1037)	(10 75)	(1027)	13.7
第二組	3.5	.0	0	14.5
第三組	8	5	10	14
第四組	1.6	0	10	16.
第五組	t	1	99	3/2
第六組	6	a	8	>>
第七十八月	100	-	-	

評分表



製作學習檔案夾

作品(每人 至少2 汀、黏膠 等。

型。

地布置大 字、獎盃、 攝影設 備、評分 單。

**教師:** 分工 1.能分工並溝 說明單。場通創作理念 給解說人員。

2.能公正的站

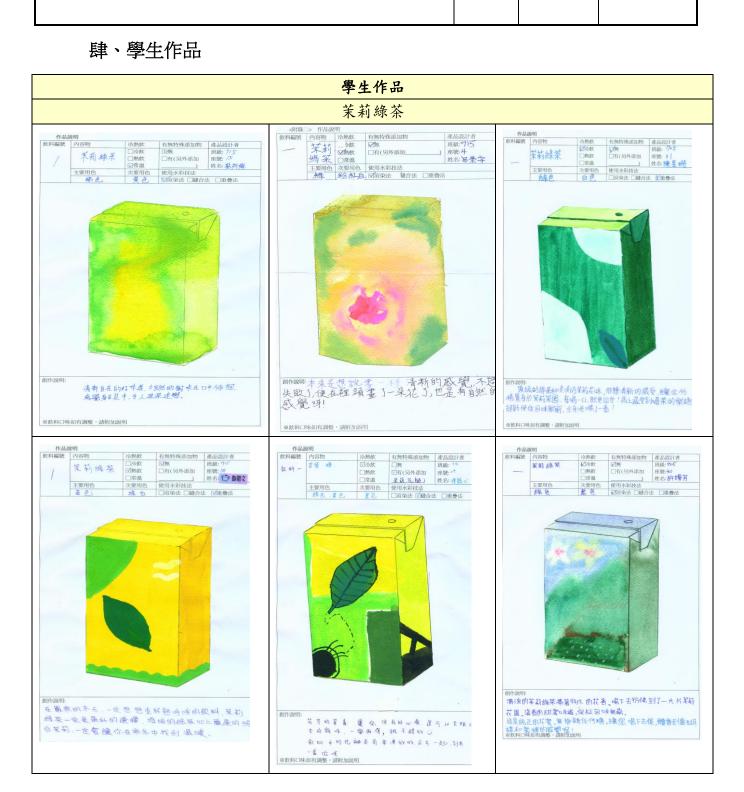
在不同的立 場角度進行 提問及評分。

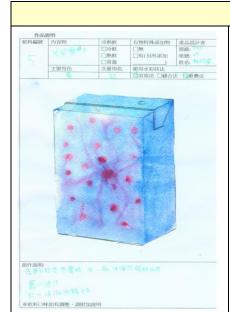
學生:作品

3.能尊重說話 者的發言權 並維持會場 的秩序。

#### ※製作學習檔案夾:

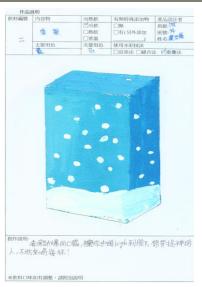
除了課堂上使用的講義和學習單之外,小件的作品也放進去。也可以放平時的塗鴉作品或跟美術有關的獎狀或展覽 票根、心得,老師會加分。

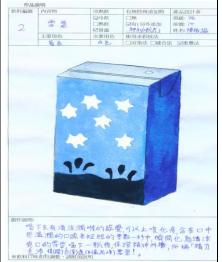




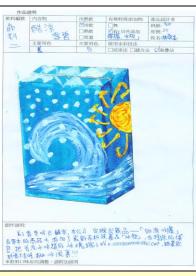


酷涼雪碧



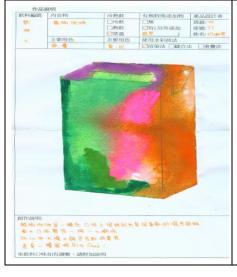


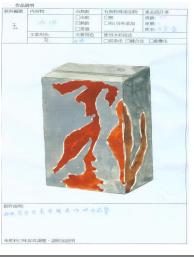




#### 學生作品

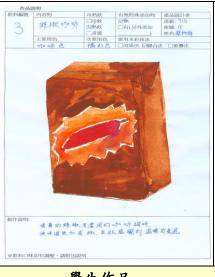
#### 辣椒咖啡

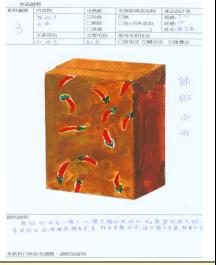








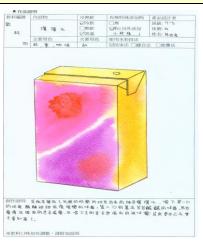




#### 學生作品

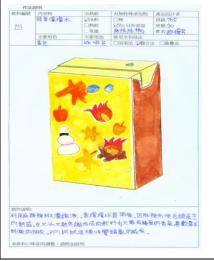
#### 爆爆水







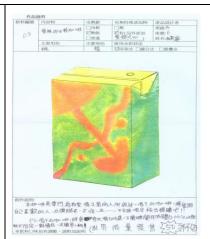


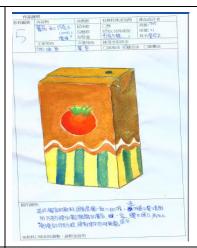








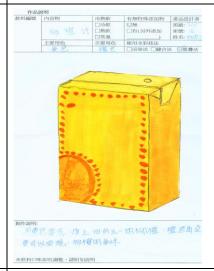




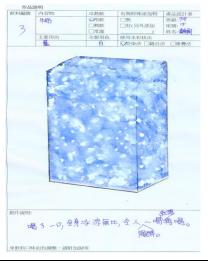
#### 人血番茄汁



#### 爱神邱比特咖啡



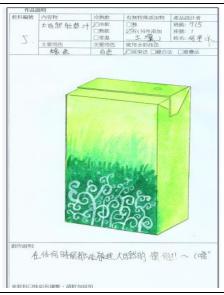
番茄巧克力



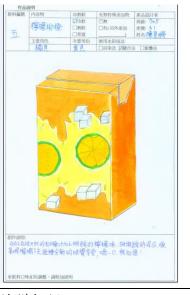
雪壁曼特寧蘋果汁



柳橙汁



牛奶



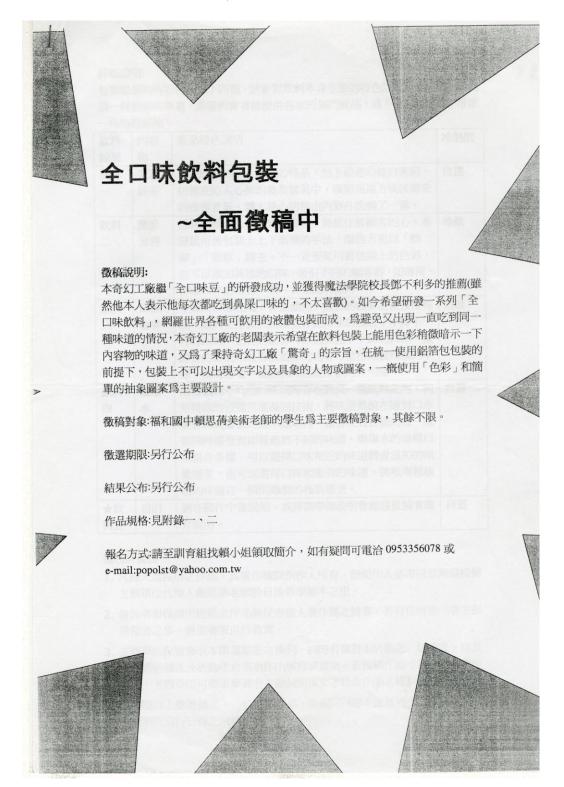
玫瑰珍珠水

大自然肚草汁

檸檬柳橙

# 伍、學習單

# (1)全口味飲料包裝徵稿單(圖檔)



#### 詳細說明:

包裝徵選的內容物有以下四種,請針對飲料本身主要的特色以顏色呈現,此外開放一種飲料的徵選,希望與會者能提供各家的獨門飲品,爲「全口味飲料」增添一味特殊風味。

飲料編號	内容 物	產品特色說明	冷熱飲
飲料	茉莉	傳統的好味道,頂級的綠茶,加上嚴選的純白茉莉,	自選
	綠茶	彷彿在沁人心脾的裊裊霧氣中,嗅聞到遠方淡淡傳來	
		的清雅香氣,讓人身心彷彿由內到外洗滌了一番。	
飲料	酷涼	已經向雪碧公司購買其專利,爲抓住舊顧客的心,希	冷飲
=	雪碧	望延用舊包裝上上下漸層的手法,顏色方面以「酷	
		涼」、「勁涼」爲主。不一定要延用舊包裝上的色彩,	
		也可以添加其他的口味,吸引不同的顧客群,如薄荷、	
	No. of the last of	檸檬口味的雪碧。啊~~真是透清涼阿~~	
飲料	辣椒	辛辣的口感在喝下香氣濃郁、微苦的咖啡之後慢慢釋	熱飲
三	咖啡	出,讓人全身發熱又讓愛好此口味的癮君子不得不一	
		再的回味,怕苦的顧客可以選擇加了牛奶的口味,濃	
		醇香的鮮奶和著香氣濃郁的咖啡可稍稍減緩辣椒的辛	
		辣,反而帶著一種溫潤和溫暖身體的作用喔。	
飲料	爆爆	兩種截然不同的口味同時存在於同一種飲料之內,利	自選
四	水	用特殊的液體常溫凝固技術,將味道濃縮在碰到口水	
		便會瞬間爆裂的微米晶球內,讓舌尖到舌根的每一處	
		都同時感受到兩種截然不同的味道。爆爆水的兩種口	
		味組合多樣,可以選擇口味相近的味道體會溫和的味	
		覺感受,也可以選擇口味相衝突的味道,挑戰兩種極	
		端的味道在一瞬間爆裂的極致感受。	
★飲	自訂	請在稿件中做說明,或擇期舉辦說明會邀請投稿者簡	自選
料五		介說明。	

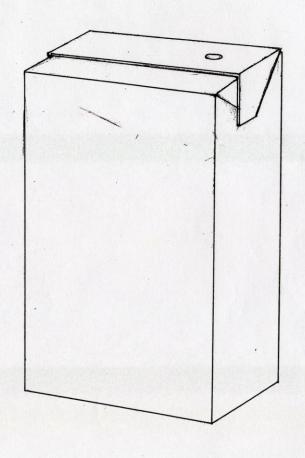
#### 權利與義務

- 1. 凡經入選採用之作品,其著作權歸創作人所有,但創作人必需同意無償授權 主辦單位代辦人賴思蒨老師於日後教學範本之用。
- 2. 參加者須保證所提供之作品無侵害他人著作權之情事,若有任何第三者主張 受侵害之事,參加者須自行負責。
- 3. 主辦單位保留修改本徵選辦法之權利,同時有權對本活動之一切事宜,以及 對本活動辦法及活動注意事項作出解釋或裁決。若投稿作品不符合主辦單位 需求,主辦單位可要求參賽者主動說明或要求修改作品之權利。
- **4.** 請詳閱以上徵選辦法,一旦投稿作品,則視同同意本徵選辦法之相關規定與 主辦單位另行公佈之附屬規定。

飲料編號	內容物	明 冷熱飲	有無特殊添加物	產品設計者
		□冷飲	□無	班級:
		□熱飲	□有(另外添加)	座號:
		□常溫		姓名:
	主要用色	次要用色	使用水彩技法	
	THES	T Males	□渲染法 □縫合法 □重疊法	
	7工 新港 全 大 表示 他 40 文			1平利多的推路(维) 4高级一系列于克 10级一省经到同一 50. 有管理有示一下 使用等形态性相似的 使用于全部,非确
				5335607830
				51356078107
	見格·尼斯語 方式:勝至斯 Lipopols:使ys		BERTER OF ALTERNATION OF	5335607830 <u>7</u>
相集。 在四 舉名 e-mail	見格·尼斯語 方式:勝至斯 Lipopols:使ys			33396 <b>0</b> 78 <b>10</b>

#### <附錄一>

以下爲鋁箔包裝樣板圖,請使用複寫紙將本圖複寫在水彩紙上再用水彩上色,成功的作品再剪下並黏貼於附錄二的作品說明,並將表格填寫完整。



(2) 巴彩調巴盤 類思商老師 姓名:  一、請試著只用三原色調出色相環中所有的色彩,並塗在框格中  「「「「「」」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」」」 「「」 「「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「 「			<b>一</b>	T.	Τ Δ Ҵ	<del>应</del> 基.
一、請試著只用三原色調出色相環中所有的色彩,並塗在框格中  (50%)  二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%)  綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏色請塗此 色相 黃綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%)  (1) 綠色彩度的變化(彩度高)彩度低):  水少 水多	(2)色彩調	色盤	成績:			座號:
二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%) 綠色+?色 綠色+黃色 綠色+藍色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 色相 黃綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少						
二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%) 綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 色相 黃綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多	一、請試著	只用三原1	<u>色</u> 調出色相理	<b>胃中所有的</b> 1	色彩,並塗	在框格中
二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%) 綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 色相 黃綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多						
二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%) 綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 色相 黃綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多			黄緑			
二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%) 綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 色相 黃綠色 青綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少						
(50%)  二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%)  綠色+?色 綠色+黃色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此				黄橙	橙	
(50%)  二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%)  綠色+?色 綠色+黃色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此			±49			
(50%)  二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%)  綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色  調出的顏 色請塗此  色相 黃綠色   青綠色  三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%)  (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低):  水少   水多				紅		
(50%)  二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%)  綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色  調出的顏 色請塗此  色相 黃綠色   青綠色  三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%)  (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低):  水少   水多		\	T <sub>a</sub>		AI /	
(50%)  二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相) (30%)  綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色   調出的顏 色請塗此   青綠色   青綠色     青綠色				紫		
二、請試著調出不同的綠色:(顏色請塗在第二格,並寫出色相)(30%) 綠色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 色相 黃綠色 青綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化(20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多			青紫			
緣色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 青綠色 青綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多						(50%)
緣色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 青綠色 青綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多						
緣色+?色 綠色+黃色 綠色+橙色 綠色+紅色 綠色+紫色 綠色+青色 調出的顏 色請塗此 青綠色 青綠色 三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少 水多	三、 蓋針等	調出不同	为综色(新色	:請涂在笆 <sup>-</sup>	· ぬ,並宜!	<b>!!色粗)</b> (30%)
調出的顏     章       色請塗此     賣綠色       三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%)       (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低):       水少     水多   (2) 綠色明度的變化(明度低>明度高)			<u> </u>	Г	T	
色請塗此	綠色+ ?色	綠色+黃色	綠色+橙色 	綠色+紅色	緑色+紫色	綠色+青色
色請塗此	油山的溶		$+$ $\Box$ $+$			
色相     黄綠色       三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%)       (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低):       水少       (2) 綠色明度的變化(明度低>明度高)		~		~	_	
三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少  (2) 綠色明度的變化(明度低>明度高)						
三、請試著調出綠色明度和彩度的變化 (20%) (1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少  (2) 綠色明度的變化(明度低>明度高)	色相					青綠色
(1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少	0.11					74.4 C
(1) 綠色彩度的變化(彩度高>彩度低): 水少						
水少 (2) 綠色明度的變化(明度低>明度高)	三、請試菩	調出線色	田度和彩度的	<u> </u>	)	
(2) 綠色明度的變化(明度低>明度高)				勺變化 (20%	)	
	(1) 綠色彩度			勺變化 (20%	)	[
	(1) 綠色彩度			勺變化 (20%	)	水多
	(1) 綠色彩度			勺變化 (20%	)	水多
	(1) 綠色彩度			勺變化 (20%	)	水多
	(1) <b>綠色彩</b> [ 水少	度的變化(彩)	度高>彩度低):	勺變化 (20%	)	水多
	(1) 綠色彩度 水少 (2) 綠色明度	度的變化(彩)	度高>彩度低):	勺變化 (20%		

# 水彩技法 123

# 1.重疊法









步驟一:第一層色彩

畫紙盒時,先將紙盒視作一個立方體,調出 不同深淺的顏色畫出立體的感覺。

步驟二~四:

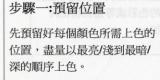
「乾燥後,再疊色。」 畫面乾燥後或近乎乾 燥時,加上第二層色 彩,等乾了再加上第三 層,最多三、四層。

收尾:細節處理

用號數較小或較細的 水彩筆沾取顏料畫出 細節。

# 2.縫合法







等顏色稍乾後再畫第二個顏 色,每個色塊之間會部分的接 合或留下一道細的白線。



收尾:細節處理 用號數較小或較細的水彩筆 沾取顏料畫出細節。

# 3.渲染法





步驟一:刷水

使用排筆將紙面刷上一 層清水,在紙張濕潤的狀態下開始在紙上著色,讓 色彩自然的融合在一起。

步驟二:上色(淡色)

先用水彩筆沾取顏料,在 調色盤上與些徵的水調 和成較淡的顏色,畫在紙 盒最亮面(上)。

步驟三:上色(稍濃)

用水彩筆沾取顏料,在調 色盤上調出比步驟一稍濃 的色彩,畫在紙盒的第二 亮面(盒面)。







步驟四:上色(濃/深)

將更濃的色彩加在仍濕 潤的部分,會依照濕潤的 程度產生不同的渲染效 果。

步驟五:暗面

用水彩筆沾取顏料,在調 色盤上調出較深/濃的色 彩,畫在紙盒的最暗面。

收尾:細節處理(最濃)

用號數較小或較細的水彩 筆沾取顏料畫出細節,如 畫面仍濕潤,須使用最濃 的色彩或等畫面稍乾再 加。

# 作品評分表

**評分人員: 七年\_\_\_\_\_班 第\_\_\_\_\_組 座號: \_\_\_\_\_** 

組別	整體創意表現 (10分)	整體技巧表現 (10分)	解說員口才 (10分)	總計
第一組				
第二組				
第三組				
第四組				
第五組				
第六組				
第七、八組				

# (請延虛線撕下,交給美術負責人)

# 作品評分表

組別	整體創意表現 (10分)	整體技巧表現 (10分)	解說員口才 (10分)	總計
第一組				
第二組				
第三組				
第四組				
第五組				
第六組				
第七、八組				

#### (請延虛線撕下,交給美術負責人)

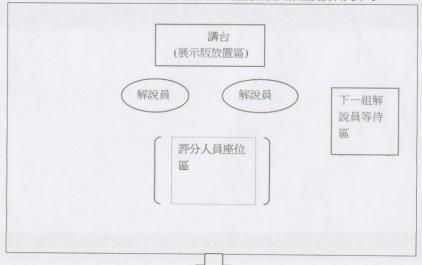
#### 「全口味飲料包裝設計說明會」流程

上課前5分鐘:美術負責人叮嚀特殊工作人員至會場準備,如搬運獎盃、確認音樂的播放、擺放展示版、攝影工作的分配等準備工作。



上課後5分鐘內:1.每個人將自認最好的一件作品放入各組的展示版內

- 2.桌面淨空,每個人將資料夾放置在自己的桌面上
- 3. 評分人員準備好評分表格,展示版評分人員盡量往前集中在 講台前方便進行評分。解說員按照組別順序排好隊伍以方便上 台報告。特殊工作人員自行就定位。
- ※當天不用檢查美術袋,只需攜帶個人作品及資料夾即可。



# 「全口味飲料包裝設計說明會」開始進行(30分鐘內結束)

- 1. 依照順序每組解說員上台介紹各組作品的特色,盡可能的發揮,可帶演講稿 上台。(每組時間約3分鐘左右,最少不可少於1分鐘,最多不可超過5分鐘)
- 2. 展示版評分員以及資料夾評分員開始進行評分,特殊工作人員進行拍攝。



#### 「統計時間」(5分鐘)

- 1. 各組評分人員將評分表交出,美術負責人分配工作得出各項總分並決定各組 獎項
- 2. 頒獎:如時間來不及頒獎,則下次上課時再進行頒獎。
- 3. 下課前將作品從展示板上收下,收回資料夾內。