# 「音階」原來是這樣!

領域/科目	藝術/音樂	設計者	李沂宸
實施年級	六年級	總節次	共 <u>6</u> 節, <u>6</u> 週
單元名稱	「音階」原來是這樣!		

### 設計理念

在第二、三學習階段的國小藝術課程中,三年級開始會正式進入到音樂的學習領域,主要包含音樂元素、樂器學習、樂理知識、音樂欣賞、表演創作等內容,但從課本內容來說,很少會真正的帶領學生追本溯源去認識音樂上的每一個音是如何產生,為何會是這樣的音高來定義音樂。

因此在本次課程中, 透過STEAM教育的領域學習、動手做、解決問題和五感學習的精神來認識音樂中的音高與音律。課程以聲音原理出發, 從音管長度的關係入門, 帶領學生認識及計算音律; 再透過計算的音律來製作出相對應的音管, 完成自製樂器的實作; 最後要實際將樂器製作出來並且演奏, 達成做中學的目標。

## 設計依據

設計依據				
學習	學習表現	<ul> <li>■ □-5能探索並使用音樂元素,進行簡易創作,表達自我的思想與情感。</li> <li>● □-6能學習設計思考,進行創意發想和實作。</li> <li>● 2-□-1能使用適當的音樂語彙,描述各類音樂作品及唱奏表現,以分享美感經驗。</li> <li>■ C社會參與: C2人際關係與團隊合作</li> </ul>		
重點	學習內容	<ul> <li>● 音E-Ⅲ-3音樂元素,如:曲調、調式等。</li> <li>● 音E-Ⅲ-5簡易創作,如:節奏創作、曲調創作、曲式創作等。</li> <li>● 音A-Ⅲ-2相關音樂語彙,如曲調、調式等描述音樂元素之音樂術語,或相關之一般性用語。</li> <li>□數位安全、法規、倫理。</li> <li>□數位技能與資料處理。</li> <li>□數位清通、合作與問題解決。</li> <li>□數位內容視讀與創作。</li> <li>(請參考數位教學指引3.0版)</li> </ul>		
與其他領域/ 科目的連結		—— I▲ —— 取恩·杰温取恩計算 算出型作者除骨毛贴率毛进		
教材來源		教師自編教材、自製教具、音律相關書籍、網路資訊		

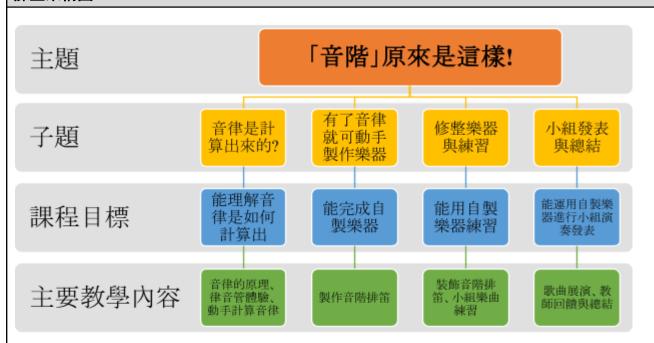
## 教學設備/ 資源

學習單、電腦、簡報、音響、平板、律音管、自製樂器(排笛).....等。

### 學習目標

- 認識音律的發聲規則及原理;運用數位載具計算出音階排笛的管長。
- 動手發揮創意,利用吸管製作音階排笛。
- 進行樂器的測試、改良及小組展演。

### 課堂架構圖



### 教學活動設計

	教學活動內容 <b>及實施方式</b>	時間	備註
1,	【第一節】 引導活動 導入「音的名稱與理/感性層面」		
1,	1. 請問學生音樂是理性還是感性的? 教師解說:兩者是並存的。以圖說來解釋理性與感性的差 異。	10分鐘     	說明音樂的理 性與感性層 面。
	2. 介紹此堂課程的內容。		
	3. 複習唱名及音名,並且記錄於學習單。		
	唱名:Do Re Mi Fa Sol La Si Do'		
	音名:CDEFGABC'		
2、	發展活動「想一想」		
	1. 聆聽此樂曲片段,並思考以下問題:	4 F / A A A	思考到管長與
	[Africa by Toto on Boomwhackers!]	15分鐘	音高的關係。
	https://youtu.be/FGltmnWu8lk		
	(1)看完律音管演奏的影片, 想想律音管是如何發出聲音? 每		

	<u>,                                     </u>	
根管子都是一樣長嗎?		
解:敲打;不一樣。		
(2)請觀察管子的長度, 管子的長度與音高	有何影響呢?	
解:越 <u>長</u> 則越 <u>低</u> ;越 <u>短</u> 則越 <u>高</u> 。		
3、 綜合活動「我是演奏家」		
1. 律音管演奏體驗:每組六人,輪流上台體驗	,分成3-4組。	
(1)先依照管子長度排序, 請學生敲一敲管	子來發出聲音。	
(2)用簡易樂曲來演奏,曲目包含小星星、同	兩隻老虎、小蜜蜂 <b>12分鐘</b> 向	能正確的方式
等。	7	寅奏律音管。
2. 總結:		
(1)複習音名及唱名。		
(2)管長與音高的發音原理。		
(3)管長與音高的關係。		
(4)律音管的演奏方法。	3分鐘	
PK 1/H /K		
【第二節】		
1、引導活動「認識 <u>畢達哥拉斯」</u>		
1. 介紹 <u>畢達哥拉斯</u> ,提出 <u>畢達哥拉斯</u> 是如何	開始發現且運用	
數學理論計算出管長與音高的關係。		
①音律是誰發現的?是用什麼數學理論發	<b></b>	
解: <u>畢達哥拉斯</u> ;比例。		
	5分鐘	能理解比例原
		則應用在音律
2、 發展活動「音高與數字的對話」		上。
1. 播放音律介紹之影片:		
【畢達哥拉斯怎麼找到 Do Re Mi?】0'43"-	7'24"	
https://youtu.be/p6f AYhqUA		
2. 利用律音管Do、Sol、Do'三種音管來說明音	· 管比例之概念。	
3. 播放計算說明影片:		放慢速度, 有
【找音階居然得用數學?】0'16"-1'47"	20分鐘	序地將內容說
https://youtu.be/RoQdM76uxHE		明清楚。
4. 如何計算?		\ 1111 \\\_0
(1)給定某一頻率, 頻率×兩倍(管長× $\frac{1}{2}$ ), 剛	好會發出喜八度	
的聲音。	20日72日间八次	
(2)接下去想要找其他的音高,需要用到最	簡單整數比的概	

- 念,將頻率× $\frac{3}{2}$ (管長× $\frac{2}{3}$ ),就會找到完全五度音高。
- (3)以此類推及能找到音階上全部的音。
- 5. 教師帶領學生試算:

假設Do音的吸管長度是16公分,則高音Do則會是 $16 \times \frac{1}{2} = 8$ ; Sol音則會是 $16 \times \frac{2}{3} \approx 10.7$ ,以此類推。

### 3、 綜合活動 算一算

- 1. 小組合作共同運用所學,計算出音階的音高。 \*每一根音管的長度就是2:3的比例計算。
- 2. 可以使用數位工具「分數計算機」來驗算。 \*\*若計算出來的數字少於8,則要將其×2,管 長才會是在音階的範圍內!



音律	Do	Re	Mi	Fa	Sol	La	Si	Do
吸管 長度 (CM)	16	14.2	12.6	11.2	10.7	9.5	8.4	8

3. 總結:

- (1)統整今日上課重點:畢達哥拉斯、比例、頻率、管長計算。
- (2)透過比例, 找出最簡單整數比之概念。1:2;2:3。
- (3)確認每組計算出的答案。

--課堂結束--

### 【第三節】

- 1、 引導活動「調音器運用」
  - 1. 說明純律(古代)與平均律(現代)之差別。
  - 2. 畢達哥拉斯的計算屬於純律,可是在製作樂器及音準的精緻度上會有困難。近代開始用更為精準的平均律在世界上通田
  - 3. 調音器介紹: 頻率的概念, 提到現今國際通用的是標準音 A=442Hz的調律, 並如何使用調音器來調音。

小組合作, 共 **13分鐘** 同完成。

2分鐘

2,	平板資訊「數位調音器」  發展活動「設計樂器」  1. 構成吸管排笛的8支吸管的長度應是怎樣的?不同長度的吸管應該如何排列? 答:不一樣長;由長到短或由短到長。  2. 如何避免演奏時吹到其他音高,以致發出錯誤的音高呢? 答:每根管子之間,須留出空隙。  3. 依照你的想法,劃出吸管排笛的草圖。	5分鐘	引導學生了解 過去與現在的 調律差異。
3、	綜合活動「動手做」  1. 樂器製作說明: (1)依據音律資料、設計草圖來進行「樂器製作」,實際製作出具有「音階」的音階排笛。 (2)準備材料:吸管八隻、筆、尺、膠帶、雙面膠、瓦楞板、圓點貼紙等。 (3)步驟說明: ①分別在8支吸管標上音名、長度標記。 *為了要調音,請每根音管長度+1公分。	10分鐘	引導學生思考 如何可以做出 實用的演奏樂 器。
	②使用膠帶將吸管的一端封緊,形成封閉式音管,並 測試會不會漏氣。 ③按標示的記號,剪至適當的長度。 ④開始調音,邊剪邊調音,調到最接近之音準。 2. 分組開始動手製作。 3. 總結: (1)清理所產生的垃圾及整理桌面。 (2)將個人材料裝進夾鏈袋,並且標示姓名。 (3)下次會繼續完成樂器的製作。	23分鐘	提醒學生按造 步驟製作,並 且小心使用工 具。
	課堂結束 【第四節】		分組練習樂曲 ,盡可能完整

# 引導活動「認識藝術家草間彌生」 練習所選定之 給予學生設計想法,將樂器製作完成後,可以怎麼去裝飾 樂曲。 它呢? 2. 認識藝術家「草間彌生」。 草間彌生,被美國藝術網站My Modern Met選為「21世紀十 大前衛藝術家」。圓點從何而來?意義又是什麼?她是因為 患有神經性視聽障礙, 這個疾病使她看到的世界仿佛隔著 2分鐘 一層斑點狀的網。圓點的創作, 一開始對草間彌生來說是 神經性視聽障礙的一種困擾抒發, 但隨著時間的拉長, 圓 點開始是一種存在的狀態, 草間開始為她的圓點賦予意 義。 欣賞相關作品,如:Pumpkin、Yellow Pumpkin、Sunlight等。 發展活動「動手做」 1. 將材料發下各組,繼續上周未完成的步驟。 給予學生感官 (1)將每隻音管整齊排列於瓦楞板上,每根音管間務必流出 上的刺激與思 間隙。 考。 8分鐘 (2)確認樂器是否有遺漏之步驟未完成。 2. 裝飾樂器 步驟說明: (1)完成樂器製作後,各組發下圓點貼紙。 (2)將透明吸管製作的樂器,上色,做出裝飾。 綜合活動「樂器裝修」 3、 1. 最後修整, 包含管長是否正確、發出來的聲音使否完成, 有 無漏音、破洞等、音階排列順序、樂器外觀的美感等。 2. 總結: (1)清理所產生的垃圾及整理桌面。 (2)將製作好的樂器標示姓名,以便找到主人。 (3)下次開始進入樂器練習及展演。 --課堂結束— 提醒學生按造 【第五節】 步驟製作,並 且小心使用工 25分鐘 引導活動「問題探討」 具。 回顧上次製作樂器的問題、步驟與解決方式。 1. 製作排笛時,如何確保每根管子的音高是正確的?做了什 蕨調整? 答:開放式回答。 3. 除了長度外, 還有哪些因素可能會影響排笛的音質?

	答:開放式回答。		
		5分鐘	
2、	發展活動「分組」		
	1. 樂器吹奏教學:		
	①吹管與下嘴唇貼合,接近90度姿勢,嘴巴吹出的空氣垂		
	直向下。	2分鐘	
	②樂器盡可能與嘴巴呈現垂直角度,聲音會比較容易發		
	出。		
	2. 分組:		
	料全班分為4-5組, 由教師提供樂曲(學生亦可自行選擇),		
	選出適合的樂曲進行小組練習。將於下次課程進行分組的		
	展演活動。		請學生回顧製
	※適合曲目如:〈瑪莉有隻小綿羊〉、〈兩隻老虎〉、〈小星		作樂器的過程
	星〉、〈春神來了〉、〈音階歌〉、〈森林裡的小矮人〉等。		中是否有需要
		0 (\ <b>A</b> **	調整的地方。
		8分鐘	,,,,,,,
3、	綜合活動「練習」		
	1. 練習:各組選定樂曲後,開始練習樂曲,教師於每組進行指		
	<b>道</b> 。		
	2. 總結:說明發表重點,整理教室並復原。		
	課堂結束—		許多學生會無
			法發出聲音,
			因此這部分要
			特別進行教
	【第六節】	10分鐘	學。
	[W/Ch]		子。
1	引導活動「探討、展演說明」		
1,			
	1. 測試樂器:		
	製作的結果理想嗎?如不理想, 試著想出可以改善的地方		
	及建議。		
	2. 給每一組時間練習,抽出上台順序。		
2、	發展活動「練習、 <mark>作品欣賞</mark> 與呈現」 <mark>新增</mark>		
	1. 分組將樂曲複習。		
	2. 各組依序上台呈現,同時介紹自己所做的樂器。		
	3. 撰寫互評與回饋表。		

				教師給予每組 學生指導。
3、	綜合	<b>-</b> - - - - - - - - - - - - -		
	1.	製作排笛過程中遇到了哪些挑戰?是如何克服的? 答:開放式回答。	20分鐘	
	2.	如果有機會改進你的排笛,你會做哪些改變?為什麼?		
	3.	答:開放式回答。    這堂課你學到哪些新的音樂或科學知識?你最喜歡哪一部	2分鐘	
		分?		
	4	答:開放式回答。		
	4.	總結:		五水口西郊田
		<ul><li>(1)完成學習單。</li><li>(2)教師總結課程:</li></ul>		再次回顧樂器的實用性。
		這堂課旨在透過STEAM的精神,讓同學重新思考音樂的根		印具用性。
		本,了解原來音樂是從數學開始發展,最後因為有「人」的		
		演奏與創作,開始從理性的一面進入到感性層面。同時同		
		學們在動手做的過程中, 也運用到自然科學、數學等知識,	5分鐘	
		設計出來的樂器是能夠真正的演奏, 並非是會發出聲音而		
		已, 期望每位同學都能夠有探究的精神, 思考每一件事情		教師給予每組
		的根源。		學生指導。
			20/\\$\	
			20分鐘	幫助學生重新
				去省思此課程
				的内容,並且
				做出回饋。
			10分鐘	

5	厶	・全会・
J	IJ	亚里

#### 教學省思:

(1) 課程研發的歷程轉變:

最初以製作樂器出發,進而延伸出前段「律音管演奏」、「計算音律」、「裝飾設計」及「小組展演」等歷程,豐富了課程的內容及完整性,將教案內容更完整。

(2) 教師的增能收獲:

在與其他音樂、自然、美術教師的互相分享中,得到許多不同的觀點,一開始僅以音樂角度出發,再加上自然老師的分享,了解到學生可能對於聲音的概念不夠清晰;與美術老師溝通後,充分了解到學生已經有的學習經驗,同時可以如何運用的製作樂器的過程中。

(3) 學生的學習歷程或反饋:

學生在最一開始會詢問音樂課為什麼要講自然、數學的東西呢?後來學生會開始理解,音樂的根本來自於絕對的理性,每一個因是透過數學所計算得來,並非是絕對的感性。從此角度開始,學生會明白到欣賞及演奏音樂不該只是奏出聲音,而能夠用更多的角度來理解、認識音樂。

(4) 結論:

本課程對部分六年級學生來說,還是有一些困難點,包含需要對音名有基本的了解、數學及自然科學有相對的基礎外,更多的是動手製作的部分,在實施的過程中發現有些學生的動手能力比較弱,不過透過多次的反覆練習,都是可以達成課程要求的。

最後,此課程能夠讓學生從另外一個角度來學習音樂,並非只是吹直笛、唱歌或音樂 欣賞而已,希望學生能夠用不同的角度來認識並且詮釋音樂。

#### 參考資料

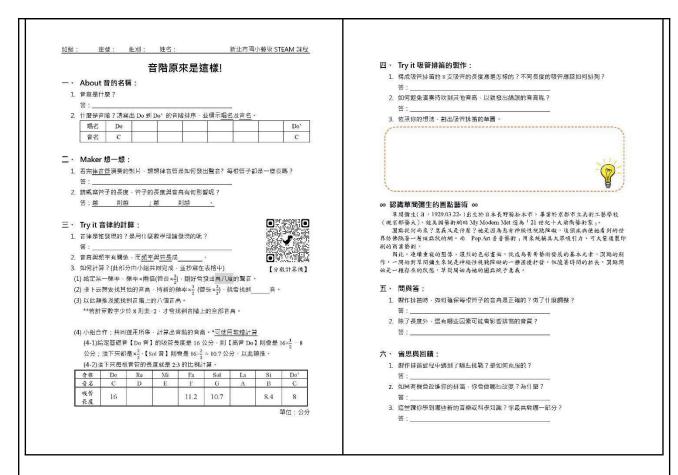
- 畢達哥拉斯怎麼找到 Do Re Mi? <a href="https://nicechord.com/post/pythagorean-tuning/">https://nicechord.com/post/pythagorean-tuning/</a>
- 律音管演奏 https://www.youtube.com/watch?v=FGltmnWu8lk
- 在線調音器 <a href="https://www.musicca.com/tw/tuner">https://www.musicca.com/tw/tuner</a>

#### 附錄:

### • 評量規準

評量級第 項目	精熟(A) 90分以上	優良(B) 80-89分	普通(C) 70-79分	待加強(D) 60-69分	未完成(e) 60分以下
學習單	能完整呈現,	能大部分呈	能呈現課堂	大致能跟上	未能完成課
樂器製作	並達水準之	現,並於標準	内容,並達標	課程內容,但	程内容之標
	上。	上大部分完	準。	未達標準之	準。
口頭評量		成。		上。	

#### 學習單







● 影片、簡報:請參考雲端硬碟中所提供資料。