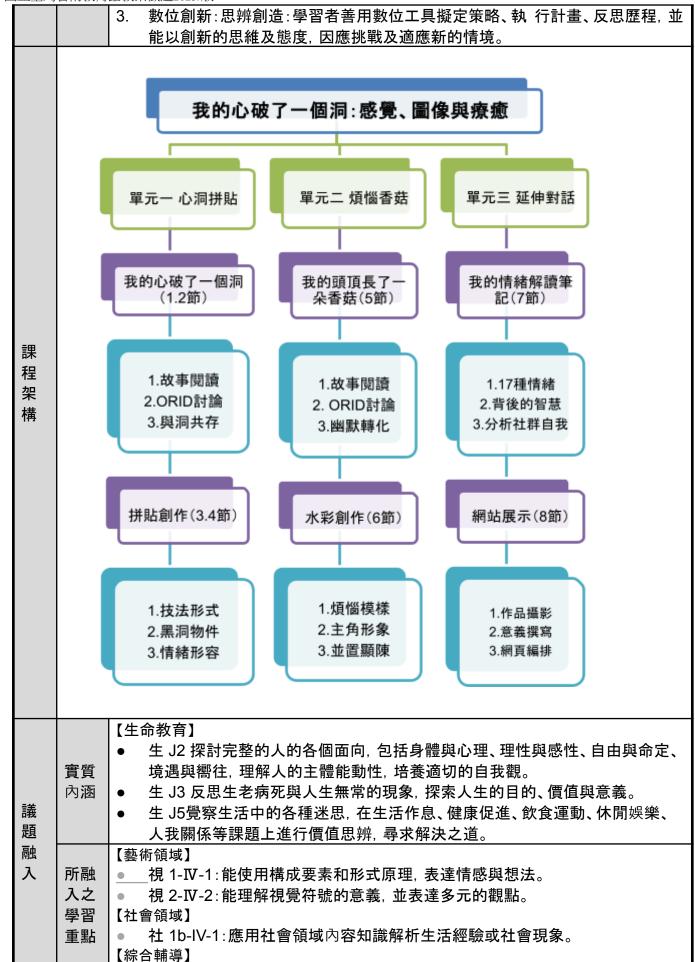
| NJL-至/与           |                         | <sup>『我的心</sup> 破了一個洞:感覺、圖像身   | 與療   | 癒」教學活動設計                      |  |  |  |  |
|-------------------|-------------------------|--|------|-------------------------------|--|--|--|--|
| 領域                | /科目                     | 藝術/視覺藝術 設計者 蘇怡   | 雯、村  | <b></b>                       |  |  |  |  |
| 實施年級 七八九年級 教學時間 共 |                         |  |      | 每節45分鐘,共360分鐘。                |  |  |  |  |
| 課程                | 課程名稱  我的心破了一個洞∶感覺、圖像與療癒 |  |      |                               |  |  |  |  |
|                   |                         | ,<br>設計依據  |      |                               |  |  |  |  |
| 設計理念              |                         |  |      |                               |  |  |  |  |
| 學習重點              | 學現習容                    | 【藝術領域】  ● 視 1-IV-1 能使用構成要素和形式原理, 表達情感與想法。  ● 視 2-IV-1 能體驗藝術作品, 並接受多元的觀點。  ● 視 2-IV-2 能理解視覺符號的意義, 並表達多元的觀點。  【社會領域】  ● 社 1b-IV-1 應用社會領域內容知識解析生活經驗或社會現象。  ● 社 2c-IV-2 珍視重要的公民價值並願意付諸行動。  【藝術領域】  ● 視 E-IV-2 平面、立體及複合媒材的表現技法。  ● 視 A-IV-1 藝術常識、藝術鑑賞方法。  【綜合領域】  ● 輔Aa-IV-1自我探索的方法、經驗與 | 核心素養 | 【藝術領域】                        |  |  |  |  |
|                   | nst riv                 | 能度。<br>************************************  | 次=== | ᇺᄲᇔᇷᄝᄼᄳᅩᅩᅟᅭ <i>ᇝᆠᆕᆕᄔ</i> ᄜᆖᅈ  |  |  |  |  |
|                   | 呼應                      | 1. 數位技能:媒體識讀:學習者理解數位   | 負訊,  | 及 <b>娱</b> 體的影響刀, 能夠 仕 貫作 體 驗 |  |  |  |  |

## 之數 位素

養

- 1. 數位技能:媒體識讀:學習者理解數位資訊及媒體的影響力,能夠在實作體驗中展現對媒體資訊之選擇、評估、批判與反思能力。
- 2. 數位協作:溝通表達:學習者以數位工具表達自己的點,與他人溝通、互動、分享,並能共同完成任務。



|       | 四4人下以公2025/队                              |
|-------|---|
|       | ● 輔 Aa-IV-1:自我探索的方法、經驗與態度。                |
| 與其他領  | ● 綜合領域/輔導科:情緒議題、自我覺察。                     |
| 域/科目的 | ● 社會領域/公民科:情緒導致的社會事件。                     |
| 連結    |   |
| 教材來源  | ● 我的心破了一個洞, 安娜. 耶拿絲, 湯玉婷譯, 2018, 維京出版。    |
|       | ● 我的頭頂長了一朵香菇,朱品璇,2015,大塊出版。               |
|       | ● 我的情緒解讀筆記, 卡拉•麥拉倫著, 王子敏譯, 2025, 新北:虎吉文化。 |
|       | ● 翰林113學年度下學期藝術2下第3課女力崛起拼貼實作              |
| 教學    | 文字、圖像與影像資源構成之教學簡報、講義、電腦投影設備               |
| 設備資源  |   |

| 單元一、心洞拼貼(一二三四週)  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
| 學習內容   | 【藝術領域】<br>視 1-IV-1:能使用構成要素和形式原理, 表達情感與想法。<br>視 2-IV-1:能體驗藝術作品, 並接受多元觀點。<br>視 2-IV-2:能理解視覺符號的意義, 並表達多元觀點。<br>【社會領域】<br>社 1b-IV-1:應用社會領域內容知識解析生活經驗或社會現象。<br>社 2c-IV-2:珍視重要的公民價值並願意付諸行動。  |  |  |  |  |  |
| 【藝術領域】<br>視 E-IV-2:平面、立體<br>及複合媒材的表現技<br>法。<br>視 A-IV-1:藝術常識、<br>藝術鑑賞方法。<br>【綜合領域】<br>輔 Aa-IV-1:自我探索<br>的方法、經驗與態度。 | 單元名稱:心洞拼貼<br>學習目標:<br>1. 學生能夠藉由繪本故事與ORID討論,理解象徵圖像所承載的情緒意義,並能以口語表達自身感受與想法。(藝-J-A1、藝-J-B1、綜-J-A1、社-J-A2)<br>2. 學生能觀察並分析圖像符號,理解具象與抽象之間的轉換關係,並構思個人化的圖像語彙與畫面配置。(藝-J-B1、藝-J-B2、藝-J-C1、社-J-A2)<br>3. 學生能運用拼貼技法與圖像組合策略,創作出反映內在情緒或經驗的個人圖像作品,並透過文字與同儕交流分享創作意義。(藝-J-B1、藝-J-B2、綜-J-A1) |  |  |  |  |  |

# 單元一、心洞拼貼(一二三四週)

### 學習目標

- 1. 學生能夠藉由繪本故事與ORID討論, 理解象徵圖像所承載的情緒意義, 並能以口語表達自身感受與想法。
- 2. 學生能觀察並分析圖像符號, 理解具象與抽象之間的轉換關係, 並構思個人化的圖像語彙與畫面配置。
- 3. 學生能運用拼貼技法與圖像組合策略, 創作出反映內在情緒或經驗的個人圖像作品, 並透過文字與同儕交流分享創作意義。

### 教學活動設計

教學活動內容及實施方式 時間 │ 備註

### (第一週第一節)

### 第一節、我的心破了一個洞

#### 引起動機

進行學思達分組。每組1人擔任老闆, 為組織領導與發言者。1~2 人擔任設計師, 為小組美術指導。1~2人擔任作家, 為小組中重要 文字書寫者。1~2人擔任秘書. 為小組打點一切瑣事. 無條件勤奮 支援。

說明本堂課我們會閱讀繪本《我的心破了一個洞》。引導學生觀察 反思。

### 發展活動

發下故事情節提示、投影播放故事劇情。

一天,幸福快樂的胡莉亞,頓時間失去所有的美好,只剩下一 個大洞。無敵巨洞不僅常常讓他感到寒冷. 還會長出可怕的 怪物、甚至吸入一堆好的、不好的東西。胡莉亞用盡各種辦法 想要把洞填滿, 甚至找塞子把洞塞住, 卻都沒有成功。不停地 尋找、嘗試、失敗.... 幾番輪迴之後胡莉亞筋疲力竭. 倒地不 起。

突然, 一個聲音告訴他:「不要再往外找了, 要從裡面找喔。」 胡莉亞仔細瞧著自己的黑洞, 一層又一層的。正視黑洞之後, 黑洞開始漸漸出現多彩的顏色、美妙的聲音、甚至是從未出 現過的世界。而且胡莉亞發現許多人胸口也有洞, 也都有不 同的魔法可以和自己的洞和平相處。因此, 胡莉亞開始用不 同方式跟別人相處、分享、交換美好。就這樣洞越來越小、越 來越小。不過幸好洞沒有完全消失, 胡莉亞還是可以常常回 到那個充滿驚喜的世界。

#### 2. 進行ORID焦點討論法。

- 1-1. 這個故事中, 你記得發生了哪些事情?
- 1-2. 胡莉亞嘗試了哪些方法填滿心中的洞?
- 2-1. 當你聽到胡莉亞心裡出現一個洞時, 你的感覺如 何?(難過、害怕、驚訝?)
- 2-2.哪個部分讓你印象最深刻,或特別喜歡(或不喜歡)? 為什麼?
- 3-1.胡莉亞為什麼一開始無法填補心中的洞?
- 3-2.故事裡的黑洞讓你想到生活中自己或身邊哪些經驗 或感受?
- 4-1. 如果你也遇到心裡有一個洞. 像胡莉亞一樣. 你會怎 麽做?
- 4-2. 你認為可以用什麼方式更理解和關心自己或別人內 心的感受?

總結活動想想看「洞」的意義,故事結局「與洞共存」。

第一週第一節 開始

### 實作評量

4min

跟鄰近的同學一 組討論後,在講 義上寫下自己的 職位。

1min

15min

### 口語評量

亞. 會怎麼形容 心裡那個洞?那 是什麼感覺? 2.胡莉亞試過很 多方法填補心裡 的洞. 你有沒有 曾經試著讓自己 好起來?你做了

1.如果你是胡莉

3.後來胡莉亞發 現很多人也有洞 ,你覺得這代表 什麼?你怎麼看 待別人的情緒或 傷口?

什麼?

書寫評量

搭配講義空格, 正面由個人回答 問題寫下關鍵 字。

20min



背面小組討論書 寫。

每個人身上都有大小不等的洞,這個洞可能是創傷、是自卑、是空虚、是壓力...等等任何讓你感到窒息、不快樂的經歷或感受。這些經歷或感受所造成的洞,即使用盡各種辦法,可能都無法完全抹滅和撫平,但是卻可以轉換成為自身的能量和特色,藉此創造出更多彩、獨特的經歷,然後更好。

(第二週第二節)

### 第二節、圖像意義構圖

#### 引起動機

這堂課要針對圖像的意義進行轉換理解與創作, 請大家回想看看上堂課我們看過的繪本故事劇情, 繪本使用哪些圖像讓你印象深刻?

### 發展活動一

圖像意義轉換庫:投影播放三張圖, 說出圖像名稱, 以及其對應的意義。

| 圖片 |       |       |       |
|----|-------|-------|-------|
| 符號 | 白鴿    | 骷髏    | 王冠    |
| 意義 | 和平、自由 | 死亡、消逝 | 權力、統治 |

### 參考下圖, 觀察出物件, 思考對應的意義!

| <b>有「圖,截宋山物什,心有到您的忘我。</b> |         |              |  |  |  |  |  |
|---------------------------|---------|--------------|--|--|--|--|--|
| 圖像的東西<br>(外表)             | 文字:一起分享 | 可能意義<br>內心感覺 |  |  |  |  |  |
| 手拉著手                      |         | 支持、陪伴        |  |  |  |  |  |
| 魚缸                        |         |              |  |  |  |  |  |
| 烏龜                        |         |              |  |  |  |  |  |
| 蚯蚓                        |         |              |  |  |  |  |  |
| 老人                        |         |              |  |  |  |  |  |
| 胡莉亞                       | at in   |              |  |  |  |  |  |
|                           |         |              |  |  |  |  |  |

預留最後一格, 給學生挑選一個留意到的物件分析。

### 發展活動二

情緒物件AI生成草稿:學生將圖像與可能意義的指令輸入進AI生圖,如「請給我一張手拉著手,象徵支持、陪伴的圖像,風格是紙張拼貼,小朋友卡通的樣子」。

讓學生參考情緒情形容詞庫, 挑選1種狀態對應意義, 搭配外表圖像元素進行生圖。形成草稿, 繪製於構圖畫面中央。

總結活動

結束

開始

第二週第二節

### 口語評量

5min

你覺得自己的心中有沒有一個洞?那個洞讓你學會了什麼?你現在怎麼跟這個洞相處?

5min

### 口語評量

提示:黑洞、小女孩、紙板、小男孩、房子。

20min

15min

## 書寫評量

同學將講義物件 對應的意義寫出 來,可參考情緒 形容詞庫。

|   | <b></b> |
|---|---------|
| 快 | 興奮、雀    |
| 樂 | 躍、欣喜    |
|   | 若狂、興    |
|   | 高釆烈、    |
|   | 滿足、     |
| 生 | 憤怒、氣    |
| 氣 | 憤、憤恨、   |
|   | 震怒、惱    |
|   | 怒、不平、   |
| 悲 | 憂傷、憂    |
| 傷 | 鬱、沉重、   |
|   | 低落、難    |

過、消沉、

以上僅為舉例, 完整請見講義。 創作構圖:沈澱過故事與意義,回到講義正面,將四開拼貼創作的構圖發想,畫在講義中央的框框中。也發下圖畫紙,讓動作快的學生可以先開始構圖在畫面上。



可以參考自己的答案, 以及之前課堂討論的內容。

(第三週第三節)

### ● 第三節、拼貼創作

引起動機作品欣賞與意義解讀:請從小六升國一學生的歷屆學長 姐作品中分析看看他們如何用拼貼的方式呈現這個議題。









發展活動拼貼藝術創作,用紙板創作出一幅幅的圖畫感。 【練習1】超現實、虛實相間。只要「形似」即有效果。例如只要圓的 東西擺在臉上就像眼睛;髮型也可以替換成花朵。手上可以長出 眼睛,腦袋可以變成游泳池。







### 實作評量

學生完成構圖創作,可跟老師討 論內容。

結束

第三週第三節

開始

5min

### 口語評量

有沒有哪張圖最 吸引你?其中哪 個手法是你可以 運用的?蠟筆、 彩色筆、剪黏圖 案、色塊這樣運 用的效果如何?

5min

分組合作

每組安排不同人 練習一種拼貼手 法,再交換心得。

實作評量

可以在小張圖畫 紙上進行練習。

5min

提醒同學隨手收 拾紙屑, 還可以 用的材料收在小 盒子裡。 阿根廷的拼貼畫藝術家 MUMI Julia Geiser<sup>1</sup> | 超現實主義拼贴

【練習2】改變物品的原特性。例如:道路盡頭→嘟嘴。運用同種物件的形狀替換做出趣味性。





5min

實作評量 可多預留時間給 學實作。

比利時藝術家史拉賓克《Going Nowhere》<sup>2</sup>

【練習3】運用拼貼手法擴增調整動物外型輪廓,可以取向外超出線貼出去的方式,最後再一起剪掉、修邊。





實作評量 可多預留時間給 學實作。

25min

結束

開始

5min

第四週第四節

蘇格蘭拼貼藝術家Lola Dupre<sup>3</sup>作品,

總結活動

創作構圖:沈澱過故事與意義,回到講義正面,將四開拼貼創作的構圖發想,畫在講義中央的框框中。也發下圖畫紙,讓動作快的學生可以先開始構圖在畫面上。

20min

10min

(第四週第四節)

● 第四節、實作預留時間

引起動機

延續上週構圖以及拼貼練習, 運用學到的手法, 完成拼貼創作。

用具:報章雜誌、剪刀、膠水

準備:一些小盒子或袋子,可放不同類型的素材。

幾張廢紙. 貼圖案用。

書寫評量

發展活動

【拼貼實作】撕、摺、揉、剪、割、黏、綁、釘、縫

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Zimmer L.,2023年, IG We Love:3 位超現實主義拼貼藝術家,帶領你遨遊幻境。2025年4月擷取自 https://thefemin.com/2023/09/collage-artist-alessandra-somnambulistika-mumi/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Kido,2015年12月,现代版马格利特,超现实的拼贴画作。2025年4月擷取自http://letsfilm.org/archives/207142

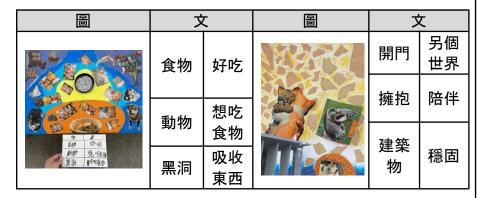
<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Mandy Pan,2022年09月,推翻印象!蘇格蘭藝術家 Lola Dupre 用重組拼貼手法,解構柴犬、貓咪、名人。擷取自 https://www.shoppingdesign.com.tw/post/view/8181

### 【符號意義】

| 圖像符號(具體) | 意義連結(抽象) | 教師在黑板書寫舉例 |  |  |
|----------|----------|-----------|--|--|
|          |          | ex 黑洞 意   |  |  |

同儕評量

10min



同儕評量

總結活動

張貼分享:教室內黑板(上圖)與穿堂佈告欄(下圖)張貼。



結束



### 單元二、煩惱香菇(五六週)

### 【藝術領域】

視 1-Ⅳ-1:能使用構成要素和形式原理,表達情感與想法。

視 2-Ⅳ-1:能體驗藝術作品,並接受多元觀點。

視 2-IV-2: 能理解視覺符號的意義, 並表達多元觀點。

學習內容 【社會領域】

學習表現

社 1b-IV-1: 應用社會領域內容知識解析生活經驗或社會現象。

社 2c-IV-2:珍視重要的公民價值並願意付諸行動。

【藝術領域】 單元名稱:煩惱香菇 視 E-Ⅳ-2:平面、立體及複合 媒材的表現技法。

視 A-Ⅳ-1:藝術常識、藝術鑑 當方法。

### 【綜合領域】

輔 Aa-IV-1: 自我探索的方法、經驗與態度。

### 學習目標:

- 1. 能透過繪本角色扮演與朗讀活動, 理解故事情節並發展同理心 與表達能力。(藝-J-A1、藝-J-B1、綜-J-A1)
- 2. 能以討論與繪圖方式, 思辨煩惱的象徵意義, 並轉化為具象圖像創作。(藝-J-B2、社-J-A2)
- 3. 能與同儕分享個人經驗與創作,表達個人情緒觀點並欣賞他人作品。(藝-J-C1、綜-J-A1、社-J-A2)

### 單元二、煩惱香菇(五六週)

### 學習目標

- 1. 能透過繪本角色扮演與朗讀活動,理解故事情節並發展同理心與表達能力。
- 2. 能以討論與繪圖方式,思辨煩惱的象徵意義,並轉化為具象圖像創作。
- 3. 能與同儕分享個人經驗與創作,表達個人情緒觀點並欣賞他人作品。

| 4/                  | 學活  | <b>エ</b> : | =n =   |   |
|---------------------|-----|------------|--------|---|
| <del>-2</del> .77 . | ᅜᅼ  | • тт       | =, 0 = | - |
|                     | 一 一 | ФII :      | =77 =  |   |

| が出来され                                |                | 1.           |   |                     |                   | n+ 00    | /++ =_L                |
|--------------------------------------|----------------|--------------|---|---------------------|-------------------|----------|------------------------|
| 洁動內                                  | 容及實施方          |              | <br>五週第五飣                               | <b>E</b> 5          |                   | 時間       | 備註                     |
|                                      | <b>イ</b> ト     | 開始           | 第五週第五節                                  |                     |                   |          |                        |
|                                      | 我的頭頂:          | 長了一分         | 香姑                                      |                     |                   | ~        |                        |
| 引起動植                                 |                | · == +15-4-6 | 소ᅠᄼᄑᄀ                                   | <i>P P VL /</i> - + | .n = <del>+</del> |          | 可提醒學生回憶上               |
| 說明這                                  | 欠選擇幽默          | (風趣的)        | 層本,分配                                   | 角色進行的               | <b>坍</b> 謴。       | 2min     | 一本繪本的思考問               |
| <b>然尼江</b> :                         | £4.            |              |   |                     |                   |          | │題與操作流程。<br>│          |
| 發展活動                                 |                | 5./>==       |   |                     |                   |          |                        |
|                                      | 情配音朗讀<br>      | 1            | l                                       | T                   | T 1               | 3min     | │可搭配學思達分組<br>│進行劇情角色分配 |
| 角色                                   | 主角鴨            | 醫生           | 朋友A                                     | 朋友B                 | 配音員               | SIIIIII  | 一连1]家用户已分配<br>         |
| 學生                                   |                |              |   |                     |                   |          |                        |
|                                      | <u>!</u>       |              | <u>!</u>                                | Į                   |                   |          |                        |
| <b>繪本</b> 。<br><i>鴨:早</i>            | 上醒來,不          | 知道為1         | 什麼,我的                                   | 前頭頂長了               | 一朵香菇。             | 15min    | 調、語速。                  |
|                                      | 生,<br>生,我的頭    | ,            |   |                     |                   | 10111111 | <br>  教師可適時加入, 遠       |
|                                      | 呀,這是煩          |              |   | ,,,                 | • , • , • .       |          | 一開始先做示範。               |
| 鴨:咦                                  | ?煩惱?怎          | 麼看都是         | 是香菇吧!                                   |                     |                   |          |                        |
| _ ,                                  | 香菇,也是          |              |   |                     |                   |          | 也可加入動作表情               |
| - / • /                              | 好睡一覺。          | ` - '        | ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, |                     |                   |          | 與表演藝術結合。               |
| •                                    | 到不煩惱的          | 時候,就         | 忧會自己掉                                   | 下來了。                |                   |          |                        |
| 鴨:就這樣嗎?                              |                |              |   |                     |                   |          | 專心聽講                   |
| 醫:就這樣。<br>鴨:原來只要好好睡覺,不要煩惱就會掉下來壓,太好了。 |                |              |   |                     |                   |          | 可提醒其他同學聽               |
|                                      | 米只要好好<br>要怎麼不煩 |              | 个安块窗积                                   | 【曾捍广外               | <i>坠,八灶</i> ∫ 。   |          | 講時搭配講義上的               |
|                                      |                |              | 大会人盾格                                   | 《了。结里               | 根本睡不著。            |          | 學習任務進行思考               |
|                                      | 公多个项位<br>安你的帽子 |              |   |                     | 似个性工有             |          | 與即時書寫。<br>             |
|                                      | 安。這不是<br>安。這不是 |              |   | <u> </u>            |                   |          |                        |
| 1.0 1 2                              |                | -            |   | •                   |                   |          | 1                      |

A:你的煩惱看起來像一朵香菇。

鴨:沒錯,是煩惱也是香菇。

A: 你在煩惱什麼?

鴨:我在煩惱著如何不煩惱。

 $A: \underline{m}$  起來好難。

鴨:是啊!如何不煩惱,實在太令人煩惱了。

A:還是用這個把煩惱遮起來呢? 看不到煩惱,就不會煩惱了。

鴨:真的耶!我覺得好一點了,謝謝你!

### 發展活動三下半段劇情開始。

B: 早安, 你的帽子……

鴨:早安!這不是帽子,是一朵香菇, 也是我的煩惱。醫生說只要不煩惱,就會掉下來了。 不過,到底怎麼做才能不煩惱呢?我好煩惱。

B:還是,直接把它拔下來呢? 鴨:咦?可是……這是煩惱吧! 能這樣直接拔掉嗎?

B:是煩惱,也是香菇吧! 香菇的話,就能拔掉了。

鴨:哎呀! B:哎呀! B:你看!拔下來了!

鴨:太好了!謝謝你!可是這朵要怎麼辦呢?

B: 還是,我們把它吃掉呢? 鴨:咦?煩惱是能吃的嗎?

B:是煩惱,也是香菇吧!香菇的話,烤一烤就很好吃了。

音:滋~滋~

鴨:我從來沒吃過這麼好吃的香菇!原來煩惱這麼好吃呀! B:真好吃!只是有點太多了。下次還是快一點拔下來吧。 鴨:不過……下次還長得出這麼好吃的香菇嗎?B:恩…… 如果再也長不出來了,該怎麼辦呢?鴨:要怎麼樣才能長出 來呢?

B:哎呀!真煩惱。鴨:哎呀!真煩惱。

音:啵!啵!

### 總結活動聽完故事預留時間讓學生書寫關鍵字。



(第六调第六節)

第六節、小組討論與水彩創作

### 搭配圖文參考講義 正面



上半段劇情告一個 段落,可以暫停跟學 生討論剛剛發生什 麼事,稍作休息。

20min

### 搭配圖文參考講義 背面



第六週第六節

書寫評量

引起動機上堂課個人書寫關鍵字後, 這節課要進行小組討論與水彩創作。

發展活動一書寫講義上小組討論提問單。

- 1-1. 這個故事中, 你記得發生了哪些事情?
- 1-2. 鴨子嘗試了哪些方法去除煩惱?
- 2-1. 當你聽到鴨子有煩惱時,你的感覺如何?(好奇、平靜、 驚訝?)
- 2-2. 哪個部分讓你印象最深刻, 或特別喜歡(或不喜歡)?
- 3-1. 鴨子為什麼一開始都去不掉香菇(煩惱)?
- 3-2. 長香菇的鴨子讓你想到生活中自己或身邊哪些經驗?
- 4-1. 如果你也遇到揮之不去的煩惱, 你會怎麼做?
- 4-2. 可以用什麼方式讓內心變得更踏實、安穩. 不再煩惱?

發展活動二圖像意義轉換練習。

參考下圖, 觀察出物件, 思考對應的意義!

| 圖像的東西<br>(外表) | 文字:無 | 可能意義<br>內心感覺 |
|---------------|------|--------------|
|               |      |              |
|               |      |              |
|               |      |              |

### 總結活動

你的煩惱長什麼樣子呢?把它畫下來吧!

### 單元作業

未能在課堂完成者,請將作品帶回完成。



ORID關鍵字書寫

1.觀察

2.感受

5min

3.意義

4.行動

### 口語評量

你覺得煩惱還可以 是什麼樣子?可以 用寫或畫的。

開始

結束

5min

### 書寫評量

小組討論後書寫, 再到台前與全班分享。

### 書寫評量

學生已經有第一單 元我的心破了一個 洞的經驗, 這一本則 由學生自行挑選書 寫。

### 作業評量

賞析看看, 你的同學 分別選擇什麼角色 代表自己, 以及自己 的煩惱。

結束

學習表現

視 1-IV-1:能使用構成要素和形式原理,表達情感與想法。

視 2-IV-1:能體驗藝術作品,並接受多元觀點。

視 2-Ⅳ-2:能理解視覺符號的意義, 並表達多元觀點。

### 【社會領域】

社 1b-IV-1: 應用社會領域內容知識解析生活經驗或社會現象。

社 2c-IV-2:珍視重要的公民價值並願意付諸行動。

### 【藝術領域】

學習內容

視 E-Ⅳ-2:平面、立體及複合 媒材的表現技法。

視 A-IV-1:藝術常識、藝術鑑賞方法。

### 【綜合領域】

輔 Aa-IV-1: 自我探索的方法、經驗與態度。

### 單元名稱:延伸對話

### 學習目標:

- 1. 能辨識五種核心情緒(憤怒、焦慮、恐懼、悲傷、羞愧)所蘊含的智慧與功能,理解其對應的調節能力(界限、激勵、本能、放下、道德),提升情緒素養與自我認識。(藝-J-A1、藝-J-B1、綜-J-A1)
- 2. 能透過量表書寫、圖像轉化、角色扮演與數位共編等多元方式, 具體表達情緒經驗,發展自我表達與情緒管理的能力。(藝 -J-A1、藝-J-B1、綜-J-A1)
- 3. 能將個人情緒經驗與公共議題連結,反思情緒教育在人際關係 與社會行為中的意義,並思考如何促進更安全、理解與和平的 生活環境。(藝-J-A1、藝-J-B1、綜-J-A1)

### 單元三、延伸對話(七八節)

### 學習目標

- 1. 能辨識五種核心情緒(憤怒、焦慮、恐懼、悲傷、羞愧)所蘊含的智慧與功能,理解其對應的調節 能力(界限、激勵、本能、放下、道德),提升情緒素養與自我認識。
- 2. 能透過量表書寫、圖像轉化、角色扮演與數位共編等多元方式,具體表達情緒經驗,發展自我表達與情緒管理的能力。
- 能將個人情緒經驗與公共議題連結,反思情緒教育在人際關係與社會行為中的意義,並思考如何促進更安全、理解與和平的生活環境。

### 教學活動設計

### 教學活動內容及實施方式

時間

備註

#### 國立臺灣藝術教育館教案徵選2025/版 (第七週第七節) 開始 第七週第七節 第七節、我的情緒解讀筆記 口語評量 回憶前六節課 引起動機 教師針對之前的兩本繪本與創作進行省思. 轉入情緒中蘊含的智 的內容, 尤其 3min 慧。所有情緒對你的健康都至關重要,察覺情緒帶來的智慧,作為 是探討過的情 思考與行動的指引, 並可以與所具備的情緒好好相處。 緒與其出現的 情境脈絡。 發展活動內容取自《我的情緒解讀筆記》 口語評量 全班一起大聲朗讀 可以比較哪一 組最大聲清晰 2min 你的情緒不會製造問題,它們出現是為了幫助你處理問題,學會它 加分。 們的語言, 你就能改變人生。 書寫評量 以下幾題的情 【界限】圈選分數(p.17) 緒評量比較私 1. 我在與他人的關係中, 感受到傾聽與尊重。4321 密. 進行時建 2. 我能坦然說出自己的心聲, 即使在衝突中。4321 議以個人書寫 3. 我能分辨並隔離自己的情緒與他人的情緒。4321 為主。若有需 1~3題,聚焦在憤怒的智慧與技能 10min 要小組討論, 憤怒的核心: 很多人覺得憤怒是個問題. 不過其核心是要幫助你為 建議可自己找 自己所珍惜的事物, 設立與恢復健康的界線。憤怒協助你為自己的 一個好朋友分 思維、夢想與做法,特別是情緒,創造一個私密而專屬的空間。 享即可。 【激勵】圈選分數(p.18) 書寫評量 4. 我的時間管理技巧很好, 而且我會遵守自己的計畫與承諾行動。 【界限】你有多 擅長為自己的 5. 我擅長整理自己的想法、任務以及實體空間。4321 關係. 設立清 6. 當我想到一個大型的專案或需要在特定時間抵達某個地方, 我 10min 楚的界線? 感到很放鬆。4321 低分:3 4~6題. 聚焦在焦慮的智慧與技能 高分:12 焦慮的核心:焦慮總是被視為負面情緒,不過其核心在幫助你聚焦 書寫評量 所需的精力與動機, 為你的專案做出計畫並準時完成。焦慮是種聚 【激勵】你覺得 自己激勵自己 焦未來的情緒, 讓你受驅動, 做好安排。 . 完成任務的 能力如何? 【本能】圈選分數(p.19) 7. 我對周遭動靜感到自在,面對變化也能輕鬆面對。4321 10min 低分:3 8. 危急時刻, 我總是可以保持冷靜與專注。4321 高分:12 9. 我通常靠本能判斷什麼事對我好的, 並照著做。4321 書寫評量 7~9題,聚焦在恐懼的智慧與技能 【本能】你覺得 恐懼的核心:恐懼通常被看作是懦弱的象徵,不過這與事實大相徑 自己跟本能與 庭。在恐懼的核心之中, 包含著你對當下的本能與直覺。沒有恐懼, 直覺的連結有 你根本不知道你身在何處,或者現在發生什麼事。恐懼是聚焦當下 多強?

低分:3 高分:12

口語評量

10min

的情緒, 幫助你與直覺連結, 了解週遭世界。

總結活動與情緒對話. 與自己和好

學生分組抽籤決定一種情緒(憤怒、焦慮、恐懼), 創作一個小短劇或情境對話, 演出這個情緒來臨的過程與「它真正想告訴你的事」。

- 1. 挑選讓你困擾的情緒,畫出它可能的樣子,
- 2. 寫上:情緒的名字(如:焦慮獸、怒氣球), 它最常出現的時刻、 它想保護或提醒我注意什麼?我可以怎麼回應它。
- 3. 口語回饋分享:哪一種情緒你覺得最難相處, 你想對它說什麼?

(第八週第八節)

### ● 第八節、情緒筆記(下)與網站展示

### 引起動機

教師複習上堂課「憤怒、焦慮、恐懼」對應的情緒技能「界限、激勵、本能」,再帶入本堂課的「悲傷、羞愧」。以及共編成果作品,這部分老師可以先試做,或是學生學習情況增加更仔細的說明,也可以把總共五個情緒是學生需求排序進行增減。

### 發展活動一

### 【放下】圈選分數(p.20)

- 10.一旦我發現新的資訊與想法. 我可以改變主意。4321
- 11. 我可以斷然遠離不健康或不可行的人事物。4321
- 12. 我可以讓自己放鬆與平靜下來, 我自我平復的能力很好。4321 10~12題, 聚焦在悲傷的智慧與技能

悲傷的核心:很多人視悲傷為軟弱,但我們可以將悲傷想做「療癒心靈的萬靈丹」。悲傷幫助你釋放不再可行的事,當你可以放下不再適合的東西,如歸屬、想法、行為、關係等,悲傷便可以讓你放鬆、充電。

### 【道德】圈選分數(p.21)

- 13. 我能輕易改變不良的行為與習慣。4321
- 14. 當我在社交場合犯錯時. 我能道歉並改正。4321
- 15. 我經常尋求協助與支持。4321
- 13~15題. 聚焦在羞愧的智慧與技能

羞愧的核心:羞愧可能是我們最厭惡的情緒之一,不過這實在是太遺憾了,因為羞愧對於你了解自己,以及在必要時做出改變非常重要!羞愧幫助你遵守道德與倫理,讓你符合自己設立的標準。處理羞愧並非在事情讓你很痛苦時壓抑羞愧,而是要問問,你為自己設立的標準時否合理、恰當。

### 發展活動二進入進行網頁共同編輯

共編網頁 <a href="https://sites.google.com/kcjh.ptc.edu.tw/the-google slide">https://sites.google.com/kcjh.ptc.edu.tw/the-google slide</a> <a href="https://sites.google.com/kcjh.ptc.edu.tw/the-goo



以小組討論發 展想像劇情的 方式進行總 結。

結束

第八週第八節

~

開始 口語評量

以小組加分方 式, 帶學生回 憶之前學到情

5min

5min

5min

| 個人則字到情 | 緒對應智慧。

### 書寫評量

【放下】當你了解是放下某個人的時候了,你會怎麼做?

低分:3 高分:12

## 書寫評量

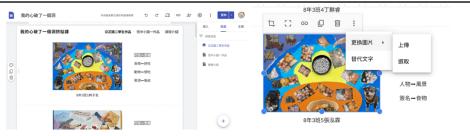
【道德】當你知 道自己犯錯或 做出不光彩的 事情時,你都 怎麼做? 低分:3

高分:12

# 實作評量

需要借用電腦 教室或使用平 板,建議老師 先試過軟體。

15min



圖像替換方式, 文字編輯方式說明。

總結活動與情緒共處,與世界對話——我的心破了一個洞。 黑洞象徵著空虛與自我迷失,香菇是煩惱與壓力。憤怒、恐懼、焦 慮、悲傷、羞愧,你覺得哪種情緒最難相處?哪一種擁有技能後可 成為你的朋友。圈選量表總結分數,高分到低分,想想看自己位於 哪個狀態。

補充資料從個人經驗走向公共關懷

- 1. 台北幼兒園性侵案:暴露兒童保護與學前機構監管漏洞。
- 2. 勞動部職場霸凌自殺案:引發公部門監督與申訴制度檢討。
- 3. 精神障礙者不得判死刑:憲法保障人權,強調精神鑑定精細化。
- 4. 長效針劑穩定精神患者:穩定服藥可降再住院率,加強心理支持。
- 5. 長照悲劇, 兒弒失智父親: 凸顯長照家庭壓力與喘息資源不足。
- 6. 瓊瑤辭世與高齡心理健康:關注高齡孤獨與終活自主的重要性。
- 7. 青少年自殺率上升:學業與人際壓力推升心理危機, 需輔導介入。
- 8. 兒少網路成癮問題:數位依賴加劇,呼籲強化數位素養教育。
- 9. 詐騙金額暴增:操控情感信任. 防詐與警覺教育成關鍵。
- 10. 中華隊勇奪12強冠軍: 展現團隊合作與心理抗壓力的重要價值。 (2024年10大社會情境與心理健康議題)

整理並回顧之 前七節課所學 到的情緒理解 . 與轉譯歷程。

5min

口語評量

你覺得哪些社 會事件與情緒 教育有關?為 什麼?

身為學校與社 會的一份子, 你可以怎麼改 善情緒支持?

如果學弟妹也 讀這兩本繪本 , 你會對他們 說什麼」?