公共藝術動起來! NHUSH Magic Card 教案格式

領域/科目	藝術領域/美術科	設計者	賴宛瑜
實施年級	高—	總節次	共12節・6週
單元名稱	公共藝術動起來! NHUSH Magic Card		

設計理念

走出教室,校園整體環境都是我們探索與學習的場域!

南湖高中是一座美麗的"橙"堡·校園中擁有12件的公共藝術作品·欣賞、鑑賞、親近、認同、愛惜、推廣南湖建築與公共藝術作品一直是我美術課堂重要的課程·讓初到南湖的高一同學可以更快認識校園、認同學校並產生校園情感。

隨著時代轉變,從第一屆的校園素描寫生、校樹欣賞與再創等各式媒材創作,到校園攝影與修圖、公共藝術與我互動攝影、校園圖文明信片等靜態數位媒材創作,這幾年學生們人手一機、網路快速且普及、AR等新的視覺經驗技術誕生,我想這是這時代孩子們最需要的創作能力與美感經驗。

本課程引領初到新環境的高一同學感受與認識校園之美‧透過他們的數位能力與各式創意共創‧各組討論與合作創作一張「NHUSH Magic Card」‧這是一張擁有 AR(Augmented Reality 擴增實境)效果的卡片‧可以帶著走的動態卡片‧可以在實體與虛擬空間共享與分享‧一起傳唱南湖之美。本課程教學設計理念如下:



108課綱強調「核心素養」·培養面對未來所需具備的知識、能力與態度。本課程所學同學也可以遷移製作自己的名片自我介紹、生日秘密傳情、腳色設計與動畫等。

設計依據					
學習重點	學表習現	(一) 認識校園公共藝術品並實地探索,促進對環境感知,培養永續態度。 美3-V-4 能透過過過,接應及 一世紀 一世紀 一世紀 一世紀 一世紀 一世紀 一世紀 一世紀	核心素養	A自主行動 A3規劃執行與創新應變 藝S-U-A3 發揮行規之會變化 B溝通互動 B2科技資訊與媒體素養 藝S-U-B2 運作思辨,通過與與關於 作物。 B3藝術河通數學 B3藝術河通數學 B3藝術可數學 B3基統 B3基統 B3基統 B3基統 B3基統 B3基統 B3基統 B3基統	
	學習內容	美 E-V-4 公共藝術、社群藝術* 美 A-V-1 藝術概念、藝術批評、美感價值 新 E-V-1 數位創作過程與體驗、數位硬體與軟體操作。 新 P-V-2行動媒體、數位文創。	呼應之數位素養	□數位安全、法規、倫理。 □數位技能與資料處理。 ☑數位溝通、合作與問題解決。 ☑數位內容視讀與創作。 (請參考數位教學指引3.0版)	

議題融入

實質 內涵

環 E1 參與戶外學習與自然體驗,覺知自然環境的美、平衡、與完整性環 U4 思考生活品質與人類發展的意義,並據以思考與永續發展的關係

本課程最主要之教材來源為 筆者製作的傳唱南湖之美資料庫、課堂講述與討論簡報、南湖之美學習單(個人)、3D 撲克牌(分組使用)、南湖 Magic Card 學習單(小組)、自製影片製作操作流程講義、自製 ipad 繪圖說明介面與步驟簡報、Artivive 平台(串結時須使用桌機或筆電・觀看時使用手機或 ipad)



教材來源

活動一lpad (每人一機)、無線網路

南湖之美學習單(個人)、課堂講述與討論簡報

02/南湖高中公共藝術

03 /中央主軸區完工報告

活動二:相機、修圖

a.平面圖與透視圖

b.公共藝術

3D撲克牌(分組使用)、課堂講述與討論簡報(說明攝影技巧)、南湖 Magic Card小組討論學習單

02 /公共藝術教學PPT

南湖建筑影片

教學設備/ 資源

活動三:影片創作App-imovie、keynote (少數同學使用自己手機中軟體-簡映、小影 ...等)

自製影片製作操作流程講義

活動四:ipad (每人一機)、apple pencil(有感壓效果)、Procreate 繪圖APP、自製ipad 繪圖說明介面與步驟簡報(教師實際示範與同學同步實作)活動五:AR創作平台、筆電、ipad中 Artivive APP

學習目標

- 1. 認識、欣賞、鑑賞、親近校園建築與公共藝術,並能產生校園認同與愛惜。
- 2. 學習新媒體藝術創作要點,並能於攝影、ipad 繪圖、影片創作中實際操作與實踐。
- 3. 小組共創合作學習
- 4. 透過創作學校介紹與行銷,傳唱南湖之美。
- 5. 所學能夠學習遷移與生活再創。

教學活動設計		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
活動一 南湖之美 來自北北基各地區的高中新生,希冀他們更快認識自己將生活三年的高中,透過課堂簡報與講義設計,引導、講述、共同欣賞、自由發表、小組分享討論,一同認識南湖! 同學從自身居住的社區、區域、城市(第1題)到對南湖的第一印象(第2題)! 一起欣賞筆者製作的傳唱南湖之美影片,欣賞照片聽著第一屆校長說著南湖籌備的故事(第3-6題),了解南湖高中建築環境的規劃與設計。學校籌建之時正值公共藝術獎助條例頒布之後,因此學校擁有12件總價值將近1200萬之公共藝術作品,也透過公共藝術延伸教材認識這些作品的意涵與設計要點。(第7、8題) 課末預告本次將創作之NHUSH magic card	100 分鐘	●同學自願分享、同學能 夠回答教師提出回饋, 題,立刻給予正回饋, 加分! ●學習單為本活動重要文 茂。 附錄一: 南湖之美學習單(個人)、 課堂講述與討論簡報 評量規準
活動二分組走訪校園+攝影 講授攝影技巧,運用3D撲克牌分組並增加學生視覺經驗,小組同學一起觀看傳唱南湖之美資料庫之公共藝術介紹,討論影片內容與分鏡。走入校園認識校園公共藝術,拍攝製作公共藝術介紹靜態與動態元素。	100 分鐘	附錄二: 南湖 Magic Card 小組討 論學習單、課堂講述與討 論簡報(說明攝影技巧) 評量規準

	ı	
活動三 影片創作要點與技巧 拍攝影片是人手一機的高中生經常使用的生活記錄與 創作方式,影片滿溢的時代裡,期待透過課程,同學拍出 的影片是有美感的、同學能認識與分辨行動載具(手機或 ipad)中各種影片創作APP的特色與使用時機,能將自己 的興趣、嗜好、專長適時展現,能統整各影像創作APP適 切地呈現具有自我特色的影片。	100 分鐘	附錄三: imovie創作步驟pdf 評量規準
活動四 ipad Procreate 繪圖技巧 介紹、示範並實際帶同學操作 ipad Procreate 1. 介面介紹 2. 圖層運用 3. 照片置入與影像處理 4. 筆刷選擇與運用(封閉區域填色、直線正圓正方繪製、選色) 5. 色彩明暗與質感繪製 6. 影像輸出	100 分鐘	附錄四: Ipad Procreatet 介面與創作說明簡報,教師示範同學實作 評量規準
小組分組創作	100 分鐘	各組同學分工·完成公共 藝術卡片、影片與講義分 鏡
活動五 AR 整合與相互觀摩 ●運用桌機或筆電進入 Artivive 平台 (https://www.artivive.com/),請一位同學使用自己的 E-mail 註冊帳號,進入到 https://bridge.artivive.com/ ●將繪製好之照片與製作好之影片,根據步驟進行 AR 串接 (教師示範後學生操作),串接後即可在手機或 ipad 上透過 Artivive APP 觀看 AR 效果。	100 分鐘	附錄五: Artivive 串接街面介面與效果 評量規準
<u> </u>		

教學省思

這套課程已經實施了3屆,慢慢修正完整,也有一些有形與無形的收穫,分享如下。

關於環境藝術

1.認識校園、討論與解惑

從活動一學習單第2題,可以知道學生們對於南湖高中的第一印象、初到南湖的想法、開心或抱怨的事。同學對於學校建築蓋得像城堡感到新鮮,多樣選擇的熱食部、新穎的圖書館、眾多的室內球場感到滿意與開心。最多同學們對於學校網路收訊不良感到困擾或是生氣!透過課程,了解學校建築蓋得厚實且是十層樓高樓,因此阻擋了無線網路的傳送,同學因此可以體諒與減少無謂抱怨。這是此課程最剛開始無形的收穫,可以讓同學表達,老師也有機會將真正原因告知,獲得良性溝通。

2.校園走透透,親近與鑑賞

同學課末學習單回饋,平日上學時間匆匆下課時間短暫,若是沒有這課堂,他們應該沒有時間走遍校園,無法如此仔細地欣賞這些公共藝術作品。也因為有事先引導與介紹,同學有觀察重點,更能了解學校建築設計與公共藝術之美。

關於新媒體藝術

- 1.天天使用手機的高中生,拍照是他們天天做的事,但拍一張好照片,如何拍一張好照片?視 角與視野的關係仍舊欠缺。製作影片並非人人拿手,透過這次活動,共同討論,一同學習與 創作,將攝影與影片製作要點了解且實作一次,我想這是他們需要的可遷移的重要能力。
- 2.同學對於使用 ipad Procreate 繪圖感到新奇! 學校教育的功能就是讓同學人人有嘗試與學習的機會‧學校有這樣的設備‧讓同學認識電腦繪圖‧人人可創作‧提升每位同學的能力。在過程中也看到同學對於電繪創作能力上的學習差異‧但透過簡報補充、實作與立即解惑‧小組合作‧最後成品也非常完整。
- 3.「哇~~ 有耶!」這是同學們活動五串接後‧透過手機 Artivive APP 掃描圖像後最常發出的 讚嘆! 這是特別的視覺經驗‧而且他們也能自己創作感到新奇! 也有同學在高三時運用此能 力製作會說話的生日卡送給母親。

關於課堂執行

● 筆者自107學年度投入行動學習智慧教學,也帶領同學參加第一屆與第二屆臺北市元宇宙藝術 AR 創作競賽,嘗試過許多 AR 串接軟體(eyejack、ARshare、Makar、Artivive)。

Artivive 在串接與掃圖呈現上步驟相對較少,網站也較穩定,近來更增加了新的串接效果,如3D 效果。但免費版一個月只有50次觀看次數,若需要更多觀看次數則需要購買。Artivive 提供單月購買,所以當課程執行時,同學使用自己帳號實作後確認好的最終作品,我會購買單月會員,使用教室登入我的帳號,讓各組同學串接,我支付一個月的月費,同學可以相互觀摩所有班級的作品,在校慶或展覽活動需要較大量 AR 觀看次數時,也使用相同方式購買單月,價格實惠又彈性。

附錄 附錄一: 活動一南湖之美學習單(個人) (A4) NHUSH ART/我的學校:南湖之美/CH4在地劃生術/南湖建築與公共藝術 班級座號姓名: (/) 1.介紹你居住的問圍環境...可以介紹你居住的城市。 3.跟著老師一起欣賞南湖之美建築篇影片,並回答下 2.歡迎你來到南湖高中!你對南湖高中的第一印象是 區域, 社區或是你的國中... 什麼呢?這些日子以來你的心得麼想呢? (人事物...均 列期類。 可發揮) a. "南湖"高中名稱的由來_ b.兼辦籌備處成立於 ______月 c.開工動土於 ____年__ d.完工招生於 8.閱讀南湖公共藝術介紹,你最喜歡哪一件作品呢? 4.南湖高中建築空間規劃之初·細心考慮著未來在校 説明為什麼?並繪圖。 的使用者(全校師生)、講記錄兩點特色。 7.南湖高中為什麼有這麼多公共藝術作品呢? 5.行政大樓的名稱是____ 6.影片中1分43秒至5分。可以看到南湖高中的第一 記下風主要的原因! 張照片等珍貴老照片 - 你最有印象/最感與趣/最想記 錄的是哪一張?為什麼?(如後QRCode可以再支权實態片和 靜能文件檔案) 你的班級是_ 美術教室是 傷七樓 加分!! 1.有隻正版馬來貘在校園哪裡?(想想為什麼我們有這隻珍貴的貘呢?) 2.學校整地時發現的石敵黨現在在鄉裡?現在上面寫什麼字呢? 課堂講述與討論簡報 靜下心想想你居住的 環境和你的生活、書 寫1.2題 答案都在影片中... 傳唱南湖的故事 校園建築篇 生活中不變的就是 數數看下面影片中 有幾處現在不一樣?



評量規準

學習單各格評分要點如下

1.滿分1分。	2.滿分1分。	3.滿分1分。
發散性回答,希望同學以圖	發散性回答,希望同學以圖	標準答案填答,錯一格扣0.3
文並茂方式回答,若是完整	文並茂方式回答,若是完整	分,扣完為止。
呈段文字回答仍會給予1	呈段文字回答仍會給予1	
分,圖文並茂大於1分。	分、圖文並茂大於1分。	
8.滿分2分。		4.滿分1分。
要求畫圖,圖像1分,文字		發散性回答,若是完整呈段
回答1分。		文字回答仍會給予1分,圖
		文並茂大於1分。
7.滿分1分。	6. 滿分1分。	5. 滿分2分。
標準答案填答。	標準答案填答,錯一格扣0.3	半發散式回答,一個回答1
	分,扣完為止。	分。





西西西州美洲西南省 《西西州省·山南南省》 州南京场一 贵镇水跃 号多有着:有主木枝装 紫上 机有乳圈。

聖太 ・18年 気間。

NHUSH ART/我的學校:南湖之美來H4年地產生物/南湖灣集集公共數認

7.00周有44年也有证明证明在100人的目的行列20 在张大约1944的第50-31以为100日的时间上,不仅以为1944的第50-31

加州 1. 海美正星孫突發在校業课徒引頭德条什麼投對兩演實验資的發信的 2. 果校整地對發現的召喚孤時在在影響/突在上到第一並完起

4.南京省中國旅运团捐献之初,经心专庭看来來在校 於使用音(全校原生)。賴起說兩點特色。

A. 教室的位置設計有专應到 安不宇 靜質等好因素。

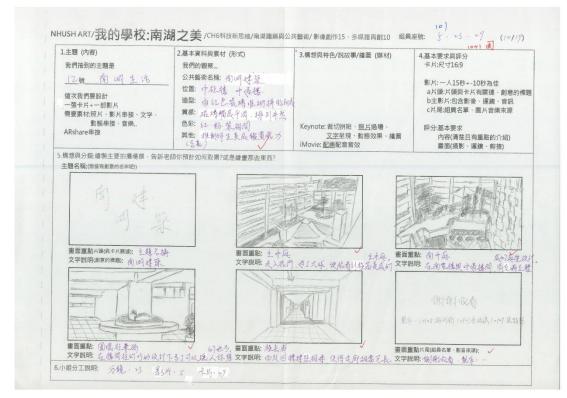
一有在很多地方設計3數例的元義、 講學主和包幹能和製例交流。





評量規準

小組學習單滿分10分。,共同討論把各格文字完成,分鏡圖下方說明亦須一同討論後清楚文字描述。其中一位同學負責繪製分鏡圖。 (下圖為21屆小組作品)

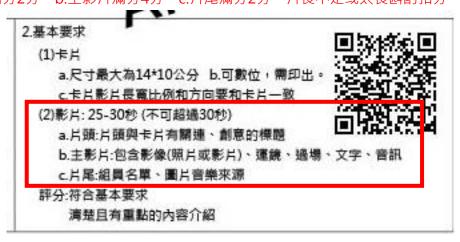


附錄三: 活動三影片創作要點與技巧 南湖Magic Card小組討論學習單、imovie創作步驟pdf NHUSH ART/ 環境藝術 我的學校: NHUSH NR CARD 組員座號: (/) 1.主题 (内容) 3.4YT 我們抽到的主題是_ (1)卡片 (1)AR CARD: a尺寸最大為14*10公分 b.可數位: 棚印出: 電鏡 手續:媒材 如何介绍德国主题? c卡片影片長寬比例和方向要和卡片一致 包含以下重點佳:主題之位置。造型、質感、色彩 (2)影片: 25-30秒 (不可超過30秒) 67% (2)福坳影片: 號 a.片頭:片頭與卡片有關連、創意的標題 我們想要介紹(重點、劇情)_ 軟體 - APP: b.主影片:包含影像(照片或影片)、運鏡、通場、文字、音訊 c.片尾:組員名單、圖片音樂來源 (3)分鏡講義完成: 評分:符合基本要求 只爾鉛筆單色完成,務必濟楚精緻 演裝目有重點的內容介紹 4.構想與分鏡: 小組一起發想,先用文字記錄預計抑養的主要畫面,思考抑攝角度、連續景深、文字或旁白...等,再由一位同學負責繪製預計抑養的主要畫面。 片頭開始紋置AR CARD 過場 書面 重點(預計拍攝?預計抄數?先用文字記錄): 書面 重點(預計拍攝?預計秒數?先用文字記錄): 主題名稱(想督有劇歌的名字) 片尾(伯鲁名單、影音來源)、片葉呈現形式 畫面重點(預計拍攝?預計秒數?先用文字記錄) 畫面重點(預計拍攝?預計秒數?先用文字記錄):

影片創作評量規準

1.小組論後,其中一位同學根據大家討論的分鏡與文字製作影片,影片評分要點如2基本要求 之(2)影片。

- 2.影片創作滿分10分。
 - a. 片頭滿分2分, b. 主影片滿分4分, c. 片尾滿分2分。片長不足或太長斟酌扣分。



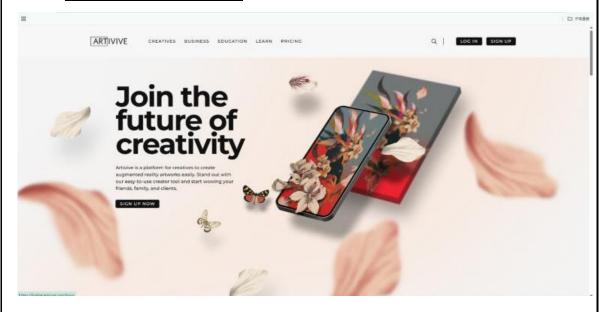
附錄四: 活動四 Ipad Procreatet 介面與創作說明,教師示範同學實作(投影片中範例為21屆同學作品) NHUSH AR Card ipad 繪圖 評分: 完成度 電繪線條色彩質感 創意 19 20



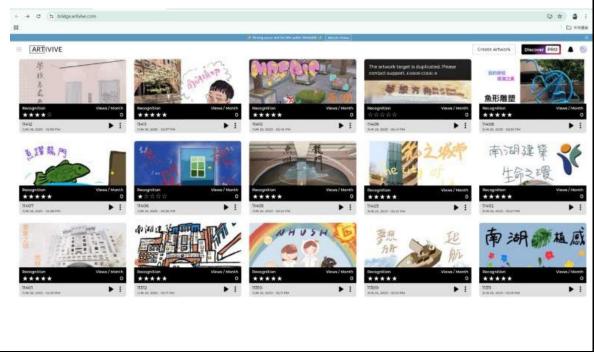
21屆各班作品印刷成明信片

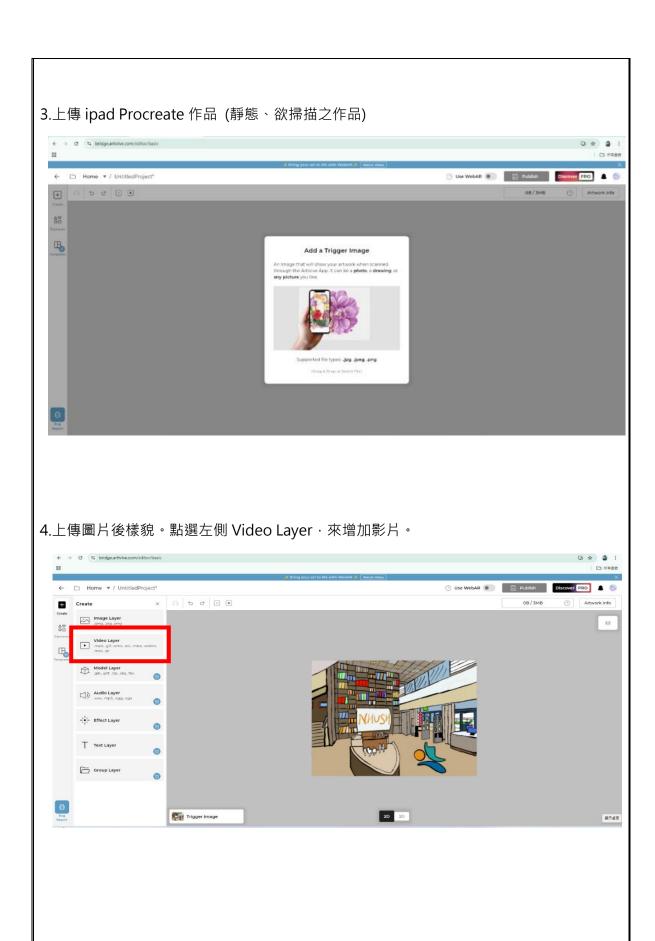
附錄五: 活動五 Artivive 串接介面與效果

1. 進入 https://www.artivive.com/

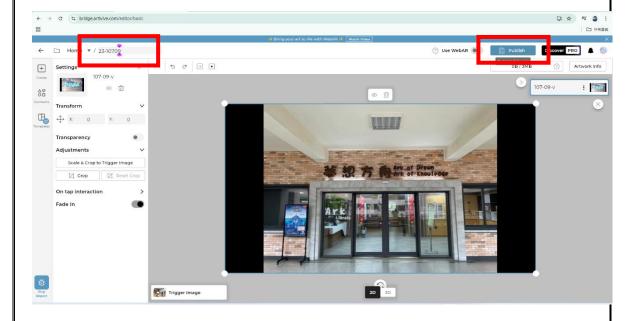


2.log in 後進入 https://bridge.artivive.com/

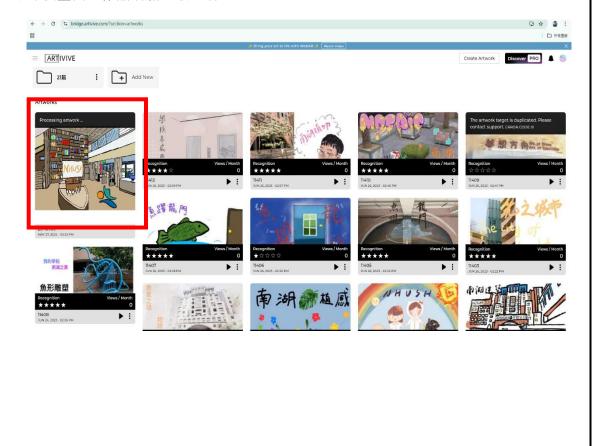




5. 上傳影片後,左上角輸入檔名,右上角 Publish 發布



6.發布後畫面,作品增加於最上端



7. 完成後,各式載具下載 Artivive App,透過 Artivive App 即可看到 AR 效果。

NHUSH Magic AR Card

請下載APP ARTIVIVE,透過APP觀看卡片,可以看到隱藏在其中的....喔!







Google

i O s

8. NHUSH Magic Card AR 效果影片

NHUSH Magic Caed AR01 NHUSH Magic Caed AR02

評量規準

圖像能否能辨識, 串接是否成功, 透過 APP 掃描卡片能否順利跳出影片。(此部分為計分)

作品版權聲明:學習單與圖像、影像創作為南湖高中第21屆與23屆同學作品