視覺傳達設計的意義、領域及媒體

蔡金柱 (本文作者現任屏東市中正國小美術教育班指導老師)

一、何謂「視覺傳達設計」?

現代社會中,資訊的傳達是不 可或缺的。所謂資訊即是:報告、 通知、知識、見聞、邀請等多樣化 意義,這些事項是透過語言系統管 道;除了語言系統外,色彩或形態 也是資訊的一種。

視覺傳達設計是visual communication design的譯語,用現 在的說法即是「溝通設計」。在此 所指的溝通,並不是只限於個人對 個人意思的傳達,或特定的團體對 團體的溝通,而是「大量傳達」的 視覺溝通訴求,視覺傳達在造形教 育中重要性,不言可喩。

何謂「傳達」?

人類生活的歷史過程中,把個 人或團體間的想法,傳遞給他人或 其他團體是一件很艱辛的事。例如 在臉上塗抹顏色,割傷樹皮做記 號,或在樹枝結繩,或堆積石頭等 作為傳達消息的方法,又有藉聲音 傳達信息的方法,如打擊器物,或 磨擦東西發聲等。另外還有放煙火 傳達消息給遠方的方法,如我國春 秋時代燃烽火就是一例。這些方法 雖然很原始,却有傳達訊息的實質 效果。現在用燈火傳達給海上船隻 位置的「燈塔」即是最好證明。

直到人類發明了文字後,傳達

的訊息更加細密而多樣化,給人類 帶來極大的功能,並在日常生活中 扮演重要的角色。但是語言的傳達 和聲音的傳達都有一定的限度;於 是又發明了印刷術,以生產複製品 (如世界名畫的複製或書法的拓 本)。

自從觀光開放後,出國觀光的 旅客,為適應異國的風俗習慣,就 要靠所謂的「觀光指南」。除了語 言外,還可以從繪畫或攝影中取得 了解,有些觀光客更是人手一張地 圖,以熟悉地形、街道名稱或路線。

在人先入為主的偏見中往往以 為,用文字書寫比以繪畫去瞭解較 高級,原因在於,文字書寫技法比 繪畫表現較早展開,表現又容易, 要靠繪畫傳達需要複雜的技術,訊 息的傳達要比別人快速又廣範,此 間不能忽略了交通網的發達是一大 關鍵。拿郵遞來說吧!剛開始是靠 人的雙脚托運,後來靠馬匹送遞, 一直進步到汽車、火車、飛機,和 現在的「傳真」,頗有一日「萬」 里之勢,也影響了人類的哲學、藝 術、科學、宗教、社會、教育各層 面。

何謂「視覺傳達」?

「視覺」一詞源自英文 vision,是人類五種感覺中(聽 覺、味覺、嗅覺、觸覺、視覺)的 一種;為用眼睛看的意思,但是有 些事情是靠視覺也無法了解的,例 如雖然知曉中國文字,但不懂阿拉 伯文,看看也只是像蚯蚓的羅列, 不知其意。反之繪畫是世界共同的 語言,畫一個人,任何國家的人, 都可以理解是一個人。透過照相或 電視媒體的介紹,全世界的人都獲 得共通的理解。這就是視覺傳達中 的所謂非語言傳達。

何謂視覺傳達設計?

十九世紀後半,由於石版印刷 的發達,出現了色彩石版畫,也就 是海報,廣受世人的歡迎。以後的 繪畫,加入了文字、構圖的需要, 產生視覺傳達設計,從此我們在街 頭上可以看見動人的視覺傳達媒體 海報。後來繼續發展為機械印刷、 凸版印刷、照相印刷,不僅僅是印 海報,範圍更擴大為雜誌、書刊的 封面、封底、廣告,以至菜單等, 還有包括肥皀包裝紙、火柴盒、化 裝品、糖菓食品的印刷,可說是商 業印刷品界的大小通吃,成為社會 機能不可或缺的一環。

視覺傳達設計,不僅平面的, 而且也是立體的,例如橱窗設計、 展示會、博覽會,甚至現在盛行的 超級市場銷售物品等,即是空間性 的立體視覺傳達設計。

二、視覺傳達設計的領域

視覺傳達的主要領域是在商業 利用價值方面,即所謂的應用美術 與商業美術,從本質來看,則可說 是視覺設計與傳達設計兩個層面的 總稱。

傳達即是人類與人類之間,訊 息的傳遞。傳達方式基本上,是將 資訊用多量印刷後,經輸送機關流 傳,可以報紙為其代表。雖然新聞 快報是電視較報紙略勝一籌的關 鍵,但電視畫面只是瞬間性質,人 類把重要訊息從螢光幕得知後,仍 然有從報紙上確認的慾望。

再從傳達的地域性來說,從世 界各國人民為對象的傳達開始,縮 短為國內性的傳達,甚至降為縣、 市、鄉、鎭的傳達等。傳達對象也 因地域性而有所不同,例如大專院 校中的訊息傳達,有壁報或學校刊 物、海報等。由美術舘或圖書舘發 行的「文藝季系列廣告」消息的傳 達,百貨公司或超級市場等推銷商 品為目的的傳達,觀光協會為觀光 宣傳的傳達等等。如上所述,傳達 方式有些靠新聞雜誌的廣告,也有 獨自印刷後發行,不管用什麼方式 打廣告,傳達的本質不會改變。

傳達媒體又可分為:報紙的廣 告、雜誌的廣告、傳單、海報、月 (日) 曆、邀請卡、招待券、入場 券、問候傳單、卡片等,除此而外, 地圖或說明圖也是屬於設計領域中 重要的傳達媒體。有關視覺傳達的 專有名稱有下列各項:

1. 畫刊設計:指二次元性設計的總

稱,以印刷物為中心。

- 編輯設計:指雜誌或小冊子等編 輯物品的總稱。
- 書籍設計:指書籍的封面、封底 頁或內頁設計總稱。
- 活動廣告設計:指活動的廣告設計;包括從新聞媒體到屋外招牌 設計等總稱。
- 5.郵寄廣告設計:指郵件廣告設計 的總稱;涵蓋小冊子、目錄、邀 請卡弄經過郵寄輸送的稱呼。
- 6.包裝設計:指有關包裝所有的設計總稱;包括畫刊、構造、材質等設計。

- 7.陳列設計:指展示、陳列等設計;包括從橱窗到博覽會等空間 構成的總稱。
- POP設計:指店頭購買時點的 廣告設計。指印刷物或加工物品 為主。
- 9.標題設計:指電視上的新聞報導 畫面刊頭或節目標題的題名設計 總稱。大都用在電影的標題上。



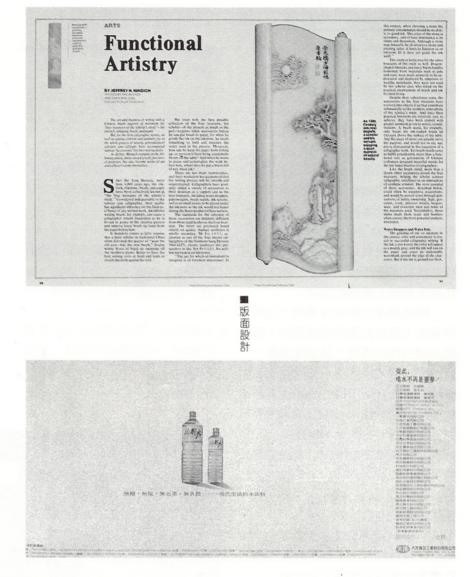




三、報紙及新聞廣告

報紙的功能即是為了傳播訊 息,主要在於文字的表現,但最近 却採用許多照相、圖片版面以增加 畫面效果 (尤其是國內的民生 報)。由於報紙的圖解畫面是電視 難以做到的,又報紙的標題文字, 直接告訴讀者消息價值的重要性, 因此報紙可以說是最有效的視覺傳 達媒體,也是能夠打進每一個家庭 生活的印刷物。難怪有人曾說:報 紙雖然是古老的東西,但從人類生 活中,去掉報紙那種日子,那是不 敢想像的。報紙的速報性,雖不如 電視的廣播,却擁有空間,讓人人 都能擁有,並可留下物資性證據的 記錄性優點。

廣告是報紙上極重要的一項, 新聞廣告是在報紙上有限的空間 中,提供造形性的傳達感覺,是人 類傳達設計的基本方式之一。此 後,商品圖說的廣告接踵而來,現 在的報紙上廣告量最多的是藥品、 化粧品、圖書、食品、汽車、家用 電器、房地產、股票、電影、衣料 服裝等。



四、雜誌及雜誌廣告

雜誌也是現代生活中不可或欠 的印刷物、大眾傳播媒體。它跟報 紙有些不同,報紙是報導每天的消 息,而雜誌有週刊、月刊、雙月刊、 或季刊等,從一星期或一個月當中 所發生,能令讀者印象深刻的事件 消息為取向,用特別報導方式,提

供給特定對象。

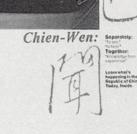
雜誌的讀者因人而異,例如綜 合雜誌、經濟雜誌、文藝雜誌、服 裝雜誌、體育雜誌、婦女雜誌、青 少年雜誌、美術雜誌、攝影雜誌等, 為迎合男女不同口味和年齡、思 想、興趣、娛樂性質而有所差別。 另外,基於學術、宗教、政治團體

的不同,發行方式也不一樣。

雜誌的特徵是,紙質、色彩、 印刷都採用較高級的技術:尤其是 封面和圖片為報紙所望塵莫及的。 除此而外,雜誌廣告的傳達時間較 長,保存性高也是特徵之一。大多 數人把雜誌廣告設計視為美術品的 一種而鑑賞它。



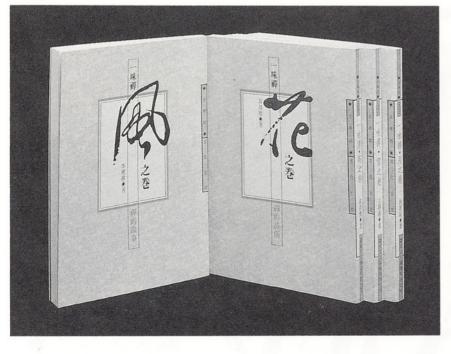




▲雜誌廣告設計

▲雜誌封面設計

▼書籍封面設計



五、雜誌的封面

目前雜誌種類之多不計其數, 因為定期發行,所以封面設計量相

當可觀。雜誌的封面是跟讀者照面 的書籍之臉,佔有讀書第一印象的 重要地位。構成雜誌封面的關鍵是 書名文字設計,不僅要搶眼,更要 符合内容,因為每個月採用同一類 型的版面,所以讓讀者長期百看不 厭的封面設計非常的重要,期數、 卷數或號數、年、月、週、日的標 示十分必要,要能一目瞭然;却不 要過分不順眼。其次,封面是象徵 雜誌內容的圖面,有彩色或黑白、 抽象或具象表現等多種變化。另 外,也有目錄部分用文字表現於封 面的方式,此時應考量其字的大 小、形狀、均衡等,並要兼顧其可 讀性。

藉封面設計發揮色彩效果,是 定期發行刊物極為重要的條件。同 樣的,一本雜誌由於封面設計的良 與否,能刺激讀者的喜好與購買慾 的上升。俗語說:人要衣裝,佛要 金裝,以前的雜誌封面設計,大多 用美人做封面,但也不要盲目使 用,要看是否跟編輯內容有關。

另外值得注意的是,雜誌的封 面設計,因文章直寫(中式)和橫 寫(西式)而有別。雜誌的封面是 針對特定的讀者而設計的,因此應 體會讀者的心態、符合讀者心理, 無論是使用相片,或是用圖片構 成,提高訴求力的封面設計是門學 問!

六、書籍

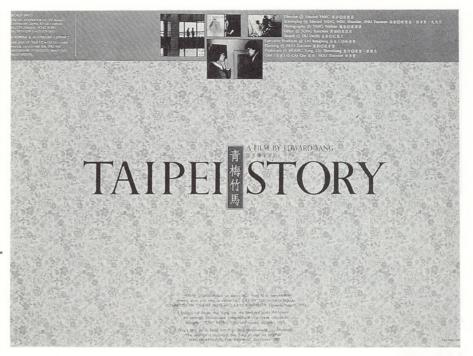
在日本,漫畫「小叮噹」大受 各階層(尤其小朋友)的喜愛,聽 說有五百萬本的銷路。大家以為書 籍只要內容可看性高即可,其實書 籍本身的造形美,也是不可忽視的 條件之一。書籍本身是傳達思想的 媒體,但從另一個角度看來,書籍 也是技術性、社會性、經濟性、歷 史性、藝術性、心理性的綜合體。 因此書籍的設計不僅是視覺傳達設 計,而且代表文化的重要功能。不 能忽視書籍設計效果。

七、海報

海報原稱為傳單(bill),它 的主要功能是將戲劇演出或音樂會 中,上演者的名字或題目,演奏曲 子、時間、地點書寫後,貼在建築 物的牆壁或柱子上。後來傳達節慶 或商品的推銷,增加圖畫甚至色彩 海報的出現。因為貼在柱子 (post)而稱為海報(poster)。

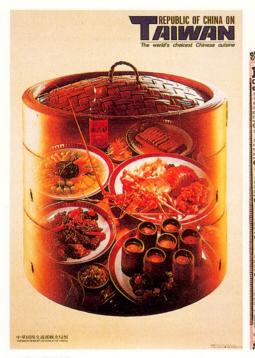
在資訊及傳播媒體盛行的今 天,海報的功能本該是屬於夕陽資 訊,反而有越來越盛的趨勢。原因 在於其能把特定的資訊用最快的速 度,傳達給特定人士的緣故。此外, 海報有造形趣味的魅力存在。以世 運會而言,在電視、廣播、報紙、 雜誌上已經天天透過這些傳播媒體 傳達消息,但人們似乎只有接觸到 海報,才對奧運產生鮮明的意象。 因為海報即意象的象徵化,海報把 奧運氣氛提高到極點,優秀的海報 本身就是一件傑出的藝術品、鑑賞 品。

海報的突出與否,首重構想, 平凡的構思不能產生人心的共鳴,



電影海報







▲觀光局海報

反而會減低它的價值。因為有了創 新的構思,才會產生扣人心弦的海 報,掌握人心。但標新立異或異想 天開一類的構想,很難獲得人們的 共鳴。

海報的表達方式很自由,包括 具象、抽象、圖畫,或相片等等。 範圍從世界性的奧運、萬國博覽 會、國際會議,到地域性的運動會、 展覽會等。除此而外,更有政治性 的選舉海報、觀光海報、電影海報、 音樂會海報、商品海報、體育季海 報、出版物海報等等。

八、月曆 (或日曆)

(→)、日曆:日曆是把一年當中的月、週、

▲月曆設計

日,還有日出、日沒、月的朔望、 節慶等詳細記載的傳達物品。因 此,日曆的設計,日數和星期的數 字記號是主要部份,這個部份必須 能看得清楚。人們因為日曆是常見 而且便宜貨,所以不太珍惜它的存 在。但人們得每天撕它一張,三百 六十五天,天天如此。

(二)、月曆

月曆的種類很多,例如每週撕 一張的週曆、每月一張、兩個月一 張、三個月一張、四個月一張、六 個月一張、一年一張等。

(三)、功能

月(日)曆的功用可分為兩 種:(1)是由於興趣或因應必要目的 製作,以及為廣告用製作而流傳的 坊間印刷物。我們身邊的月(日) 曆,大多屬於廣告媒體的月(日) 曆為多。原因是為了生活上的需 要,利用廣告媒體做視覺傳達為目 的。茲將現行於生活周圍的月(日) 曆種類舉例如下:

- a、繪畫月曆: 世界名畫、本國名畫童畫、版 畫、近代繪畫、風景畫等
- b、設計月曆: 近代設計、圖案化風景、立體 造形、商品設計等
- c、相片月曆: 人體照相、觀光相片、明星相 片、商業相片、雕刻相片、嬰 兒相片、動物相片等
- d、變型月曆:



十、包裝紙設計:

包裝紙的目的是保護物品,在 人們的心目中,與視覺傳達好像扯 不上關係,但現在的包裝紙不僅是 用來包東西,更有視覺傳達的雙層 功能,尤其當今盛行的超級市場式 的購買方式,包裝紙更是取代了推 銷員的角色。

包裝設計的最大特點在於內容 物品的表示、商品名稱、製造公司、 商標、物品的性質、使用法、包裝 紙的打開方法等說明極為重要。尤 其介紹新產品更要費心思,用淺顯 易懂的方式,讓購買人易於理解, 進而加強印象。例如顯示化粧品、

桌上月曆、桌布月曆、壁飾月 曆等。

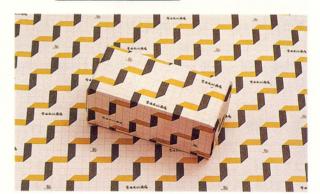
至於最理想的月曆最好是兼俱 實用性與裝飾性,令人天天看不厭 的月曆。

九、郵寄廣告設計

即書套、目錄、邀請卡、問候 卡等類品,所謂「小型印刷物」的 總稱,為寄給不特定人員的廣告 物;例如房地產的介紹、建築商品 介紹、開業廣告、售車廣告、書籍 介紹、招生廣告、觀光(出國旅遊) 廣告、藥品廣告等。郵寄廣告的版 面設計以多樣性又能自由表現為特 點。



■ 包裝設計



藥品、飲食品、文具、洗衣粉、洗 髮精等物品的特徵,即是設計的關 鍵。

包裝紙的設計,大多用長方形 紙盒,原因在於印刷較易,可大量 製造,使用紙張種類繁多,郵寄或 保管方便等優點。包裝紙有機能主 義和裝飾主義的兩種方向。包裝材 料有紙類(西卡紙、瓦楞紙、模造 紙、牛皮紙、書面紙等)、外不銹 鋼、塑膠、金屬(鉛箔、鉛、罐頭)、 木材、竹材、纖維、玻璃等。

土、展示設計

所謂展示即指陳列,初為販賣 商品而陳列讓顧客觀看,店舖才設 置,吸引路人注意的橱窗。農產品

▼ 音樂包裝設計



■ 商品廣告設計

或工業製品的品選會(展示會)興 起,由地方性、全國性、甚至擴大 為國際性,其規模最大者,即是萬 國博覽會。其他展示藝

術作品的展覽會如產業

、科技、科學、歷史等博物舘,都 是屬於展示設計的範疇。

以商業為例,從陳列橱窗的設 置、發展到超級市場、購物中心, 都有獨特的設計方式。橱窗設計包

▼ 商品陳設設計







括:陳列台、人體模型、說明文、 圖解、相片、照明、幻燈片、電影、 電視等映像效果,以及噴水、盆栽、 音樂效果等,其中也包括了顧客活 動的空間。展示設計不僅是室內 的,還包括室外展示。例如:屋外 廣告、招牌、標識,以及夜間照明、 霓虹燈等電化設計。

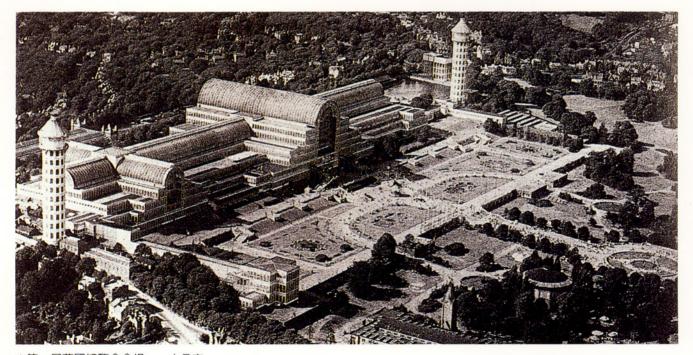
1851 年在英國倫敦舉行的萬 國博覽會為世界性展示會的開始。 此後,分別於1970年日本大阪舉行 萬國博覽會,1978年沖繩舉行海洋 博覽會,和1981年神戶舉行港口博 覽會。值得大書特書的是,1897年 的巴黎萬國博覽會中,膾炙人口的 艾菲爾鐵塔就是劃時代的科技表 現。

一般而言,展示設計由於有時 間限制,幾乎都是臨時性造形為 多,在展示期間獲得視覺傳達效果 即可,因此建築物以在限定期間 內,用為目標,但是觀眾一多,必 須考慮其安全性。這一點是跟其他 的視覺傳達設計不一樣的地方。展 示設計是現代生活中不可或缺的重 要造形,是平面性、立體性、空間 性的綜合;在文化或社會環境方面 來說,是非常重要的設計領域。

兰、電影與電視

由於電影的出現,人類在同一 時間內,可以連續觀賞影片,電影 帶給文化、知識的視覺傳達貢獻非 常之大。至於電視的發明,又給人 類向電影以外邁進一大步,所謂秀 才不出門,能知天下事,人們足不 出戶而能享受看電影的樂趣。電視 的另一重要的功能是,把事件發生 的來龍去脈毫不保留地呈現在觀眾 的眼前;例如立法院的打群架、波 斯灣戰爭的經過,讓世界上的各民 族摒住呼吸地觀看。透過人造衛星 的轉播亞運。人類首次登陸月球的 **實況、大陸風光等,讓人類能同時** 一飽眼福。這不是廣告,而是現代 生活中不能缺少的視覺傳達問題。

名詞譯自《日本教育大系——世界傳 達》,昭和五四年(一九七七年)日本, 同文書院出版



▲第一屆萬國博覽會會場──水晶宮